

# Network Utility

## Guide du logiciel

Network Utility permet de transférer les vidéos du caméscope sur l'ordinateur par Wi-Fi (LAN sans fil) au lieu de raccorder un câble USB. Vous pouvez importer des fichiers vidéo directement du caméscope sur l'ordinateur et les télécharger sur un réseau social.

### Introduction



Comment démarrer .....	2
À propos de ce guide	
Précautions	
Vidéos utilisables	

### Essayer Network Utility



Installation.....	5
Importation (Wi-Fi).....	9
Téléchargement vers YouTube (Wi-Fi).....	10
Téléchargement vers Facebook (Wi-Fi).....	11
Composants de la fenêtre.....	12
État actuel	
Préférences	
Désinstallation.....	17

### Autres informations





Questions .....	18
Licence.....	19




### ■ Comment utiliser ce guide

- Ce guide n'explique pas les opérations de base du système d'exploitation Windows. La sélection des menus et les opérations à l'intérieur des fenêtres sont calquées sur les procédures générales du système d'exploitation Windows.
- Il est interdit de reproduire le contenu de ce guide, en totalité ou en partie, sans préavis.
- Le contenu de ce guide peut être modifié sans préavis.
- Si vous avez des questions, contactez le Service d'assistance utilisateur.
- Les captures d'écran qui illustrent ce guide correspondent à la version en phase de développement du logiciel. Elles peuvent être différentes de celles de la version finale du logiciel.
- Les symboles utilisés dans ce guide ont la signification suivante.

Symbole	Signification
	Cliquer sur ce symbole permet de revenir à la première page.
	Ce symbole indique une remarque importante concernant le fonctionnement.

### ■ Marques commerciales

- Network Utility™ est une marque commerciale de PIXELA CORPORATION.
- Windows® est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- L'appellation officielle de Windows est Microsoft® Windows® Operating System.
- Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Le terme « Dolby » et le sigle double D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories. Copyright 1993–1998 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.  

- YouTube™ et le logo « YouTube » sont des marques commerciales ou des marques déposées de YouTube LLC.
- Facebook® est la marque déposée de Facebook, Inc.
- « AVCHD » et le logo « AVCHD » sont des marques commerciales de Panasonic Corporation et de Sony Corporation.
- Les noms d'entreprise et les noms de marque mentionnés dans ce guide correspondent eux-mêmes aux marques commerciales, aux marques déposées et aux produits de leurs entreprises respectives.
- Les signes ® et TM n'ont pas été mentionnés dans certaines pages du présent guide.



# Précautions

## ■ Notes relatives à l'utilisation

- Network Utility nécessite un environnement de réseau LAN sans fil (Wi-Fi).
- Si vous avez installé un logiciel pare-feu différent du pare-feu de Windows, autorisez l'utilisation du protocole et du port suivants.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- L'installation de Network Utility est indiquée après celle de VideoBrowser.
- Sous Windows 7, un message concernant la compatibilité du programme s'affiche si vous avez annulé l'installation en cours de route. Dans ce cas, cliquez sur [Annuler].
- Si le contenu enregistré et/ou édité comprend des œuvres sous droits d'auteur appartenant à des tierces parties, vous n'êtes pas autorisé à les utiliser sans en avertir le propriétaire des droits, sauf pour un usage personnel.
- Utilisez un adaptateur secteur pour mettre votre ordinateur portable sous tension.
- Utilisez l'adaptateur secteur compact pour mettre votre caméscope sous tension.

## ■ Restrictions d'utilisation

- Si Network Utility est en liaison avec le caméscope, ne procédez pas à une nouvelle installation, à une mise à jour ou à une désinstallation de Network Utility. Cela provoquerait une déconnexion forcée.
- Si Network Utility est en liaison avec le caméscope, n'éteignez pas l'ordinateur. Le fichier en cours de transfert pourrait rester dans la destination indiquée dans les Préférences.

- Ne vous connectez pas à / déconnectez pas de Windows lorsque le caméscope est relié à l'ordinateur.
- Selon la qualité du signal du LAN sans fil, un certain temps peut-être nécessaire pour transférer les données du caméscope à l'ordinateur, ou il est possible que les données ne soient pas transférées ou enregistrées correctement.
- Unicode n'est pas pris en charge par Network Utility.
- Vous ne pouvez pas utiliser Network Utility si deux caméscopes/ordinateurs ou plus sont connectés via un LAN sans fil.
- Pour importer des fichiers du caméscope, vous ne pouvez pas sélectionner comme emplacement les dossiers système, les dossiers réservés au système d'exploitation Windows, le répertoire racine C:\ et des lecteurs optiques.W
- Pour [Destination d'enregistrement des fichiers vidéo] dans Préférences, sélectionnez une destination d'une longueur pouvant atteindre 150 octets, y compris le chemin du répertoire.
- Pour [Espace de travail] dans Préférences, sélectionnez une destination d'une longueur pouvant atteindre 200 octets, y compris le chemin du répertoire.
- Network Utility peut mettre du temps à démarrer en raison de l'augmentation du nombre de fichiers dans les dossiers de destination définis dans les Préférences. Cela ne risque pas d'entraîner un dysfonctionnement du logiciel.
- Avertissement concernant la fonction de téléchargement de YouTube  
Si vous utilisez la fonction de téléchargement de YouTube, il est possible que le nombre de vidéos téléchargées par heure soit restreint en fonction des spécifications de YouTube. En outre, un fonctionnement complet n'est pas garanti concernant de futures modifications des spécifications de YouTube ou pour chaque environnement.
- Reportez-vous au site Web ci-dessous pour obtenir les dernières informations concernant les limites d'utilisation :  
<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



## Vidéos utilisables

### ■ Fichiers pris en charge

Network Utility peut gérer les vidéos suivantes :

1. Fichiers enregistrés avec un caméscope CANON avec lequel est fourni Network Utility.
2. Fichiers enregistrés avec un caméscope CANON avec lequel est fourni VideoBrowser.
3. Des fichiers vidéo enregistrés à l'aide d'un caméscope CANON avec lequel l'un des ImageMixer 3 SE de la zone située à droite est fourni.

#### Série ImageMixer 3 SE

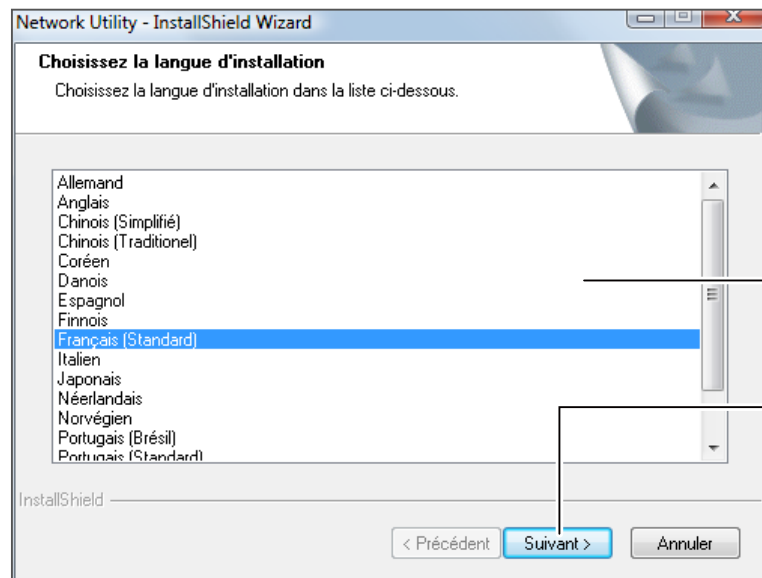
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

### ■ Format pris en charge

Article	Importer sur l'ordinateur	Téléchargement Web
Standard	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Format de fichier	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * Les fichiers MP4 ainsi que les fichiers d'image fixe peuvent être enregistrés sur l'ordinateur. Toutefois, ils ne sont pas enregistrés dans VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Chargement sur Facebook uniquement.



Installez Network Utility sur votre ordinateur.

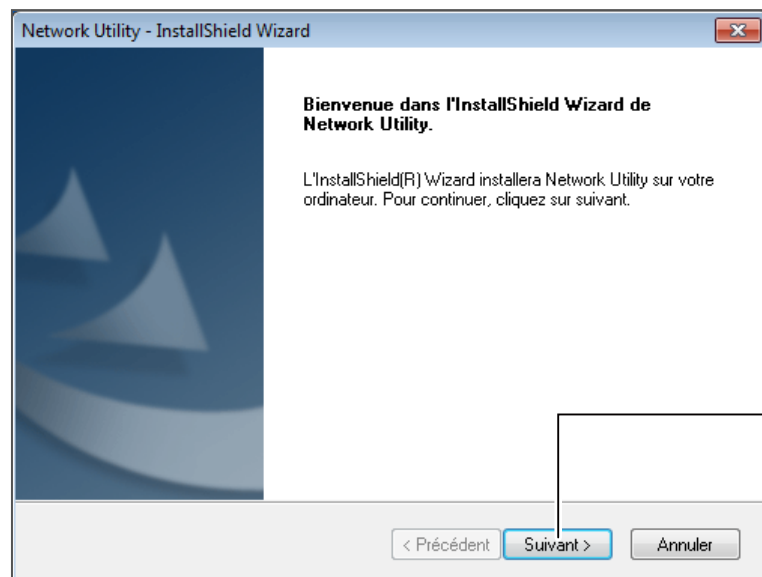


**1** Après l'installation de VideoBrowser, la fenêtre d'installation de Network Utility apparaît. Terminez l'installation de Network Utility.

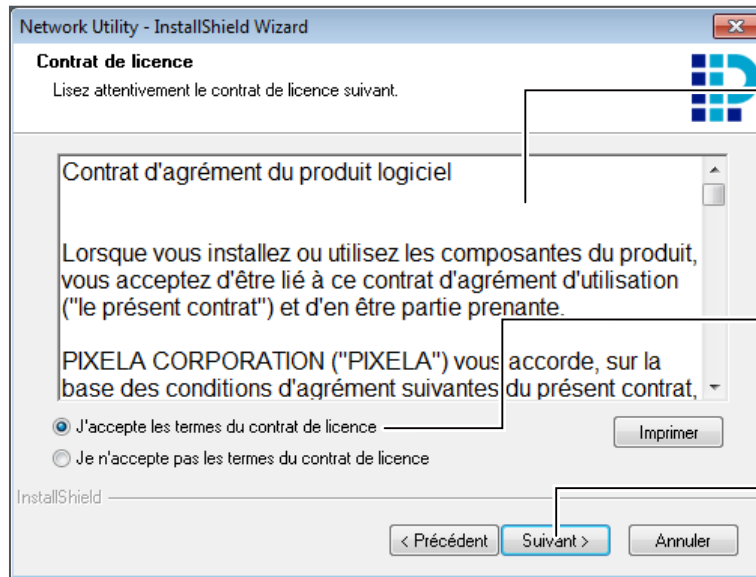
\* Un environnement de réseau LAN sans fil (Wi-Fi) est nécessaire pour utiliser Network Utility.

**2** Sélectionnez votre langue.

**3** Cliquez sur [Suivant].



**4** Cliquez sur [Suivant].

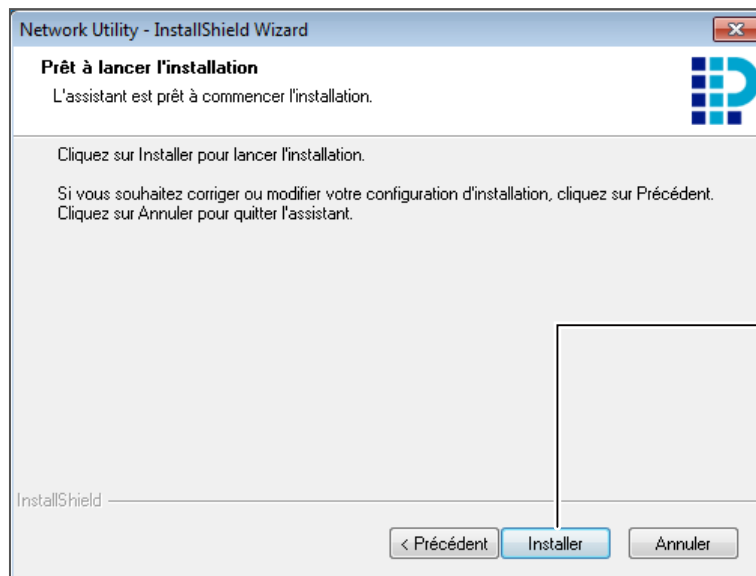


**5** Confirmez le contrat de licence.

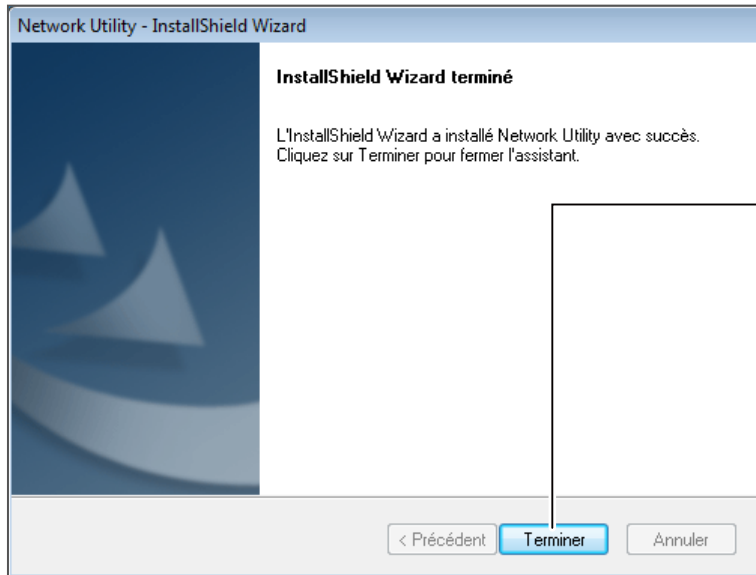
**6** Cliquez sur [J'accepte les termes du contrat de licence].

\* Vous ne pourrez peut-être pas utiliser ce logiciel si vous n'acceptez pas les conditions générales du contrat.



**7** Cliquez sur [Suivant].

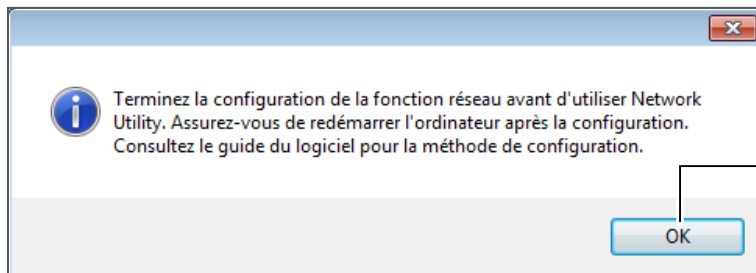
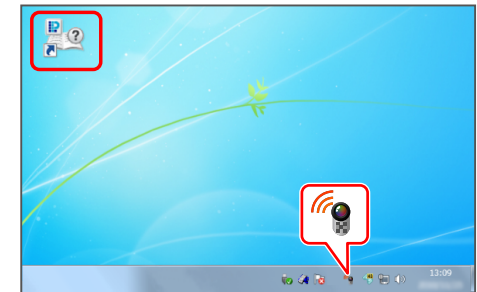


**8** Cliquez sur [Installer].



**9** Cliquez sur [Terminer].

➔ Une fois l'installation terminée, l'icône Network Utility  s'affiche dans la barre de tâches et l'icône de raccourci du Guide du logiciel  (le présent document) est placée sur le bureau. Ensuite, le message suivant et la fenêtre Préférences s'affichent.



**10** Cliquez sur [OK].

Terminez la configuration des paramètres réseaux dans les Préférences avant d'utiliser Network Utility. Vous devez redémarrer l'ordinateur pour appliquer la configuration.



Préférences

☒ Activer Network Utility.

Cette configuration est activée après le redémarrage de l'ordinateur.

Paramètres réseau Paramètres YouTube Paramètres Facebook Paramètres

Informations utilisateur

Nom du compte de cet ordinateur:

Mot de passe de cet ordinateur:

Informations réseau

Le nom de cet ordinateur :

Les caractères à un octet de l'alphabet anglais et les nombres uniquement.

Network Utility

Adaptateur réseau:

PIX 00000 Gigabit Ethernet Adapter

Redémarrez l'ordinateur pour activer les paramètres réseau modifiés.

Guide du logiciel OK Annuler

## 11 Configurez les Préférences.

Consultez la P.13 pour en savoir plus sur les options de configuration. Cliquez sur [OK] lorsque vous terminez la configuration.

### ! Saisissez le mot de passe du compte d'utilisateur de votre ordinateur

Assurez-vous de saisir le mot de passe de l'ordinateur des paramètres réseau. Si vous n'avez pas encore enregistré le mot de passe, enregistrez-le dans l'option Comptes d'utilisateurs du Panneau de configuration de Windows.

Vous devez toujours saisir le mot de passe du compte utilisateur que vous utilisez, même si vous avez installé Network Utility sur un compte utilisateur différent.

## 12 Redémarrez l'ordinateur.

Vous devez redémarrer l'ordinateur pour appliquer la configuration.

### ! Vérifiez la configuration de l'Adaptateur réseau


Avez-vous sélectionné le même point d'accès pour le caméscope et l'adaptateur ? Vous ne pouvez pas vous connecter au réseau si le point d'accès est différent. Vous pouvez changer l'adaptateur réseau ultérieurement. P.13

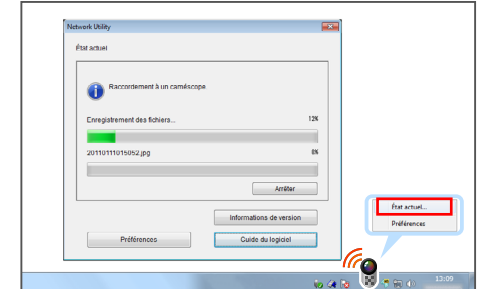


## Importation des fichiers vidéo du caméscope sur l'ordinateur.






■ Démarrez l'importation sur le caméscope.

Vous pouvez vérifier la progression en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône  de la barre de tâches et en sélectionnant [État actuel...]. Après l'importation, les fichiers importés sont automatiquement ajoutés à la bibliothèque de VideoBrowser lors du démarrage de celui-ci.



Utilisez VideoBrowser pour éditer ou enregistrer des fichiers vidéo.

- \* Les fichiers MP4 ainsi que les fichiers d'image fixe peuvent être enregistrés sur l'ordinateur. Toutefois, ils ne sont pas enregistrés dans VideoBrowser.
- \* Pour connaître le fonctionnement du caméscope, reportez-vous au mode d'emploi correspondant.
- \* Si vous ne trouvez pas l'icône  , cliquez sur  (Windows Vista / Windows 7) ou  (Windows XP) pour l'afficher.
- \* Fermez toutes les boîtes de dialogue et toutes les fenêtres de configuration avant de cliquer sur l'icône.

❗ Si vous n'êtes pas en mesure de raccorder le caméscope par Wi-Fi (LAN sans fil)

- Vérifiez si le mode passe de l'ordinateur dans Préférences P.13 est correct. Assurez-vous également de cocher la case « Fonction Activer le réseau ».
- Vérifiez si le LAN sans fil fonctionne correctement.
- Si vous avez installé un logiciel pare-feu différent du pare-feu de Windows, autorisez l'utilisation du protocole et du port suivants.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



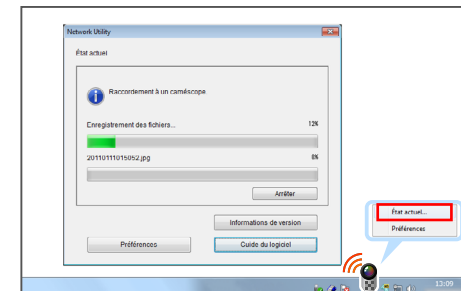
Téléchargement des fichiers vidéo de votre caméscope vers YouTube.



■ Démarrez le caméscope pour le téléchargement sur YouTube.

Vous pouvez vérifier la progression en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône de la barre de tâches et en sélectionnant [État actuel...].

\* Pour connaître le fonctionnement du caméscope, reportez-vous au mode d'emploi correspondant.



## ! Ajout de titres et de balises pour charger des fichiers vidéo

Modifiez les titres et les balises sur le site Web de YouTube après avoir chargé des fichiers vidéo.

\* Vous pouvez ajouter des titres et des balises lors du chargement grâce à VideoBrowser. (Les fichiers MP4 ainsi que les fichiers d'image fixe peuvent être enregistrés sur l'ordinateur. Toutefois, ils ne sont pas enregistrés dans VideoBrowser.)

## ! Vérification des fichiers vidéo chargés

Vérifiez si le chargement est terminé sur l'écran [État actuel] et recherchez les fichiers vidéo dans Mes vidéos sur le site Web de YouTube.

## ! Si vous ne parvenez pas à télécharger

- Saisissez les informations de votre compte YouTube dans les Préférences P.14.
- Le nombre de fichiers à télécharger en une heure peut être limité en fonction des spécifications de YouTube. Si vous téléchargez plusieurs fois les fichiers en peu de temps, le message vous indiquant un mauvais nom d'utilisateur ou mot de passe s'affiche bien qu'ils soient correctement saisis. Dans ce cas, laissez un intervalle lors du téléchargement des fichiers.
  - \* Un fonctionnement complet n'est pas garanti concernant de futures modifications des spécifications de YouTube et pour chaque environnement.



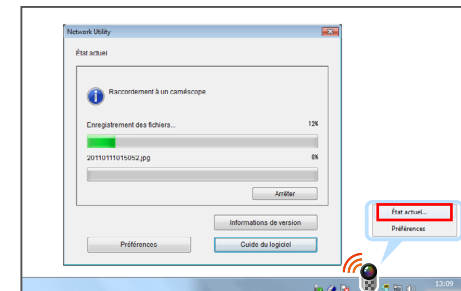
Téléchargement des fichiers vidéo de votre caméscope vers Facebook.



■ Démarrez le caméscope pour le téléchargement sur Facebook.

Vous pouvez vérifier la progression en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône de la barre de tâches et en sélectionnant [État actuel...].

\* Pour connaître le fonctionnement du caméscope, reportez-vous au mode d'emploi correspondant.



! Ajout de titres et de balises pour charger des fichiers vidéo

Modifiez les titres et les balises sur le site Web de Facebook après avoir chargé des fichiers vidéo.

\* Vous pouvez ajouter des titres et des balises lors du chargement grâce à VideoBrowser. (Les fichiers MP4 ainsi que les fichiers d'image fixe peuvent être enregistrés sur l'ordinateur. Toutefois, ils ne sont pas enregistrés dans VideoBrowser.)

! Vérification des fichiers vidéo chargés

Vérifiez si le chargement est terminé dans l'écran [État actuel], puis sur le site Web de Facebook.


! Si vous ne parvenez pas à télécharger

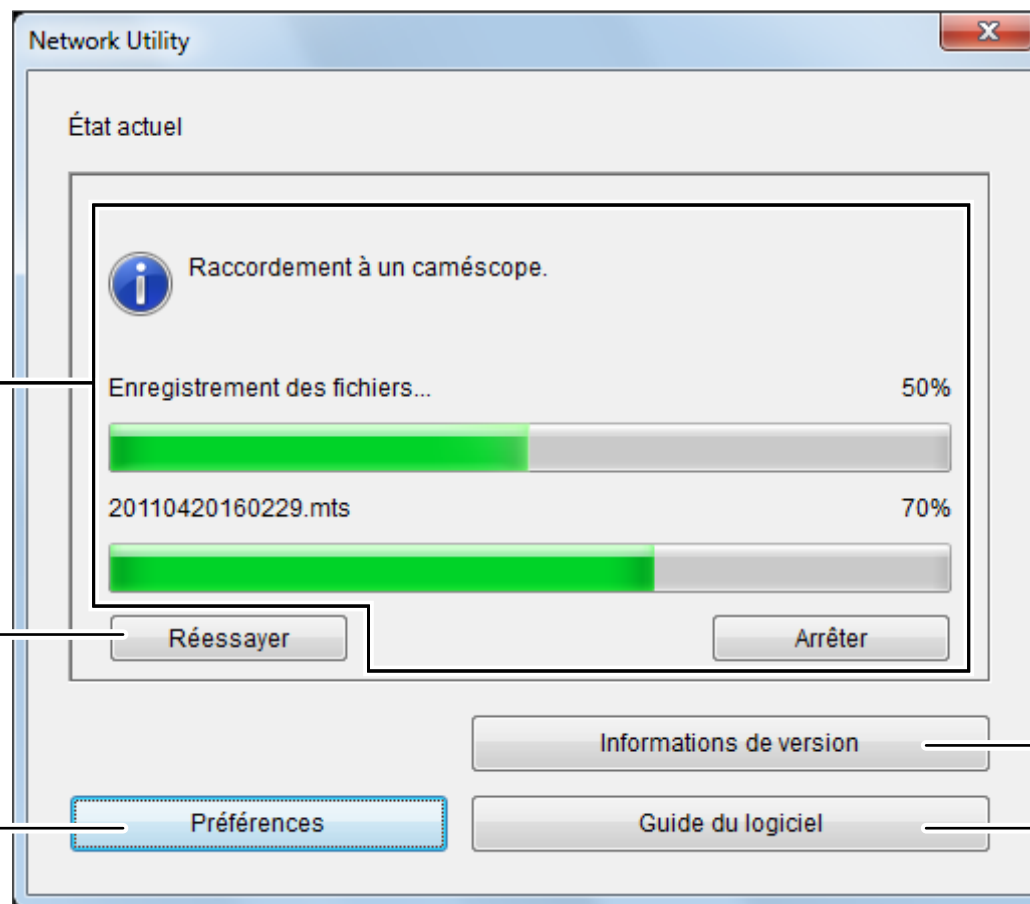
Saisir ses informations de compte Facebook dans les Préférences P.15.

\* Nous ne pouvons garantir le fonctionnement total lors des futures modifications des spécifications Facebook ni dans tous les environnements.



## État actuel

Pour afficher la fenêtre de l'état actuel, double-cliquez sur l'icône  dans la barre des tâches ou cliquez avec le bouton droit de la souris puis sélectionnez [État actuel...].



### Progression

La progression de l'importation est affichée. Cliquez sur [Arrêter] pour annuler l'importation.

### Réessayer

Cliquez sur ce bouton pour afficher l'écran [Sélectionner l'opération].

Vous pouvez sélectionner l'opération pour gérer les fichiers que vous n'avez pas chargés.

### Préférences

Cliquez sur ce bouton pour afficher les Préférences P.13 .

### Informations de version

Cliquez sur ce bouton pour afficher la version du logiciel de Network Utility.

### Guide du logiciel

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent document.

\* Cet écran est une image composite à fin d'illustration.



# Préférences

Cliquez avec le bouton droit de la souris  sur l'icône de la barre de tâches, et sélectionnez [Préférences...] pour afficher la fenêtre ci-dessous.

\* Redémarrez toujours l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

## Commutateur de fonctions réseau

Cochez cette case pour activer Network Utility. Cochez toujours la case si vous utilisez Network Utility.

\* Assurez-vous de redémarrer l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

## Nom du compte de cet ordinateur

Le nom du compte de l'ordinateur s'affiche.

## Mot de passe de cet ordinateur

Saisissez le mot de passe de l'ordinateur.

\* Saisissez toujours le mot de passe. Si vous n'avez pas encore enregistré le mot de passe, enregistrez-le dans l'option Compte d'utilisateurs du Panneau de configuration de Windows.

\* Vous devez toujours saisir le mot de passe du compte utilisateur que vous utilisez, même si vous avez installé Network Utility sur un compte utilisateur différent.

\* Si vous avez modifié le mot de passe l'ordinateur, vous devez également entrer le nouveau mot de passe ici.

**Préférences**

☒ Activer Network Utility.

Cette configuration est activée après le redémarrage de l'ordinateur.

Paramètres réseau Paramètres YouTube Paramètres Facebook Paramètres

**Informations utilisateur**

Nom du compte de cet ordinateur:

Mot de passe de cet ordinateur:

**Informations réseau**

Le nom de cet ordinateur :

Les caractères à un octet de l'alphabet anglais et les nombres uniquement.

Network Utility

Adaptateur réseau:

PIX 00000 Gigabit Ethernet Adapter

Redémarrez l'ordinateur pour activer les paramètres réseau modifiés.

Guide du logiciel OK Annuler

## Le nom de cet ordinateur

Saisissez le nom de l'ordinateur pour Network Utility.

\* Le nom de l'ordinateur est celui affiché sur le caméscope. Un nom facile à identifier est recommandé.

\* Saisissez un nombre, un symbole ou un caractère à un octet de l'alphabet anglais.

## Adaptateur réseau

Sélectionnez le périphérique réseau à utiliser.

\* Sélectionnez l'adaptateur réseau qui est connecté au même point d'accès que le caméscope.

## Guide du logiciel

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent document.



Cliquez sur l'onglet [Paramètres YouTube] dans les Préférences pour afficher la fenêtre ci-dessous.

\* Assurez-vous de cliquer sur [OK] si vous avez modifié la configuration.

### Commutateur de fonctions réseau

Cochez cette case pour activer Network Utility. Cochez toujours la case si vous utilisez Network Utility.

\* Assurez-vous de redémarrer l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

### Informations compte

Saisissez votre compte et votre mot de passe YouTube.

\* Vous pouvez utiliser votre compte Google s'il est lié à votre compte YouTube. Saisissez l'adresse électronique complète de Google (« nom d'utilisateur » @gmail.com) dans le compte YouTube.

\* Veuillez noter qu'il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'accéder à YouTube si vous ne parvenez pas à saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe corrects à plusieurs reprises.

### Qualité de l'image lors de la conversion

Sélectionnez la qualité d'image des fichiers vidéo à télécharger.

### Téléchargement des informations

Cochez la case si vous ne souhaitez plus afficher les fichiers vidéo téléchargés.

### Guide du logiciel

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent document.

**Préférences**

☒ Activer Network Utility.  
Cette configuration est activée après le redémarrage de l'ordinateur.

Paramètres réseau Paramètres YouTube Paramètres Facebook Paramètres Facebook

Qualité de l'image lors de la conversion

☒ Haute qualité  
☐ Qualité standard

Informations compte

Nom d'utilisateur: Pix\_Taro

Mot de passe: ●●●●●●●●

Télécharger des informations

☒ Privée

POWERED BY YouTube

Guide du logiciel OK Annuler



Cliquez sur l'onglet [Paramètres Facebook] dans les Préférences pour afficher la fenêtre ci-dessous.

\* Assurez-vous de cliquer sur [OK] si vous avez modifié la configuration.

### Commutateur de fonctions réseau

Cochez cette case pour activer Network Utility. Cochez toujours la case si vous utilisez Network Utility.

\* Assurez-vous de redémarrer l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

### Informations compte

Saisissez votre nom de compte et votre mot de passe Facebook. Cliquez sur [Connexion] pour afficher des zones de saisie de vos informations de compte.

### Guide du logiciel

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent document.

Préférences

☒ Activer Network Utility.  
Cette configuration est activée après le redémarrage de l'ordinateur.

Paramètres réseau Paramètres YouTube Paramètres Facebook Paramètres

Qualité de l'image lors de la conversion

☒ Haute qualité  
☐ Qualité standard

Informations compte  
Nom d'utilisateur: \_\_\_\_\_

Connexion

Télécharger des informations  
Album (image fixe uniquement): \_\_\_\_\_

Guide du logiciel OK Annuler

### Qualité de l'image lors de la conversion

Sélectionnez la qualité d'image des fichiers vidéo à télécharger.

### Album (image fixe uniquement)

Indiquez l'album dans lequel enregistrer les images fixes.

\* Si vous ne possédez pas d'album sur Facebook, il sera créé lors du chargement et la date de chargement fera office de nom d'album.



Cliquez sur l'onglet [Paramètres d'importation] dans les Préférences pour afficher la fenêtre ci-dessous.

\* Redémarrez systématiquement l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

### Commutateur de fonctions réseau

Cochez cette case pour activer Network Utility. Cochez toujours la case si vous utilisez Network Utility.

\* Assurez-vous de redémarrer l'ordinateur si vous avez modifié la configuration.

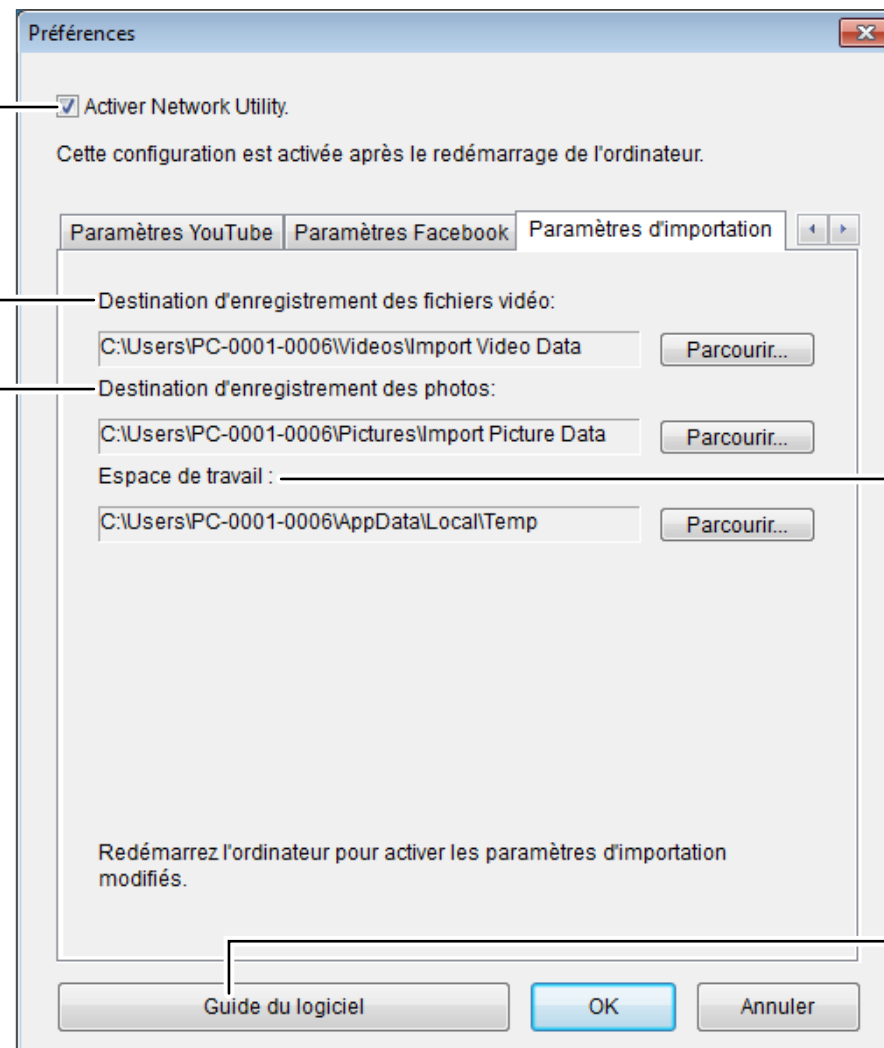
### Destination d'enregistrement des fichiers vidéo

Configurez la destination permettant d'enregistrer des fichiers vidéo importés sur l'ordinateur. Ce paramètre est également reflété dans le paramètre de destination de VideoBrowser.

\* Des dossiers par date et format de fichier seront également créés dans ce dossier.

### Destination d'enregistrement des photos

Configurez la destination permettant d'enregistrer des photos importées sur l'ordinateur.



### Espace de travail

Configurez un emplacement pour l'espace de travail de Network Utility. Ce paramètre est également reflété dans le paramètre de destination de VideoBrowser.

### Guide du logiciel

Cliquez sur ce bouton pour afficher le présent document.

\* Les fichiers MP4 ainsi que les fichiers d'image fixe peuvent être enregistrés sur l'ordinateur. Toutefois, ils ne sont pas enregistrés dans VideoBrowser.





Supprimez Network Utility de votre ordinateur. Quittez Network Utility avant la désinstallation.

## ■ Windows XP

1. Cliquez sur le bouton [Démarrer].
2. Cliquez sur [Panneau de configuration].
3. Cliquez sur [Ajouter ou supprimer des programmes].
4. Sélectionnez [Network Utility] et cliquez sur [Supprimer].
5. Cliquez sur [OK].
6. Cliquez sur [Terminer].

## ■ Windows Vista / Windows 7

1. Cliquez sur le menu Démarrer.
2. Cliquez sur [Panneau de configuration].
3. Cliquez sur [Désinstaller un programme].
4. Sélectionnez [Network Utility] et cliquez sur [Désinstaller].
5. Cliquez sur [Continuer] (Windows Vista)/[Oui] (Windows 7).
6. Cliquez sur [OK].
7. Cliquez sur [Terminer].



Contactez les numéros suivants pour toute demande et question relatives à Network Utility.

## PIXELA CORPORATION Service d'assistance utilisateur

### ■ États-Unis et Canada

+1 800 458 4029 (numéro vert)

Langue : anglais

### ■ Europe (Royaume-Uni, Allemagne, France et Espagne)

+800 1532 4865 (numéro vert)

Langue : anglais, allemand, français et espagnol

### ■ Autres pays européens

+44-1489-564-764

Langue : anglais, allemand, français et espagnol

### ■ Asie (Philippines)

+63-2-438-0090

Langue : anglais

### ■ Chine

10800-163-0014 (numéro vert)

Langue : chinois

## Site Web

Visitez notre site Web pour accéder aux dernières informations et à la section des téléchargements.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



## Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

### Richard Hipp ( SQLite )

#### SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

#### Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

### Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. ( expat )

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### Daniel Veillard ( libxml2 )

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

### Boost.org ( C++ Boost Library )

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## Sergey Lyubka ( mongoose )

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

## Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).