

Network Utility

Softwarehandleiding

Network Utility kan video's vanaf een camcorder overdragen naar een computer via Wi-Fi (wireless LAN) zonder USB-kabelaansluiting. U kunt videobestanden rechtstreeks vanaf een camcorder importeren naar een computer en uploaden naar SNS.

Inleiding



Starten.....	2
Meer over deze handleiding	
Voorzorgsmaatregelen	
Bruikbare video's	

Probeer Network Utility



Installeren	5
Importeren (Wi-Fi)	9
Uploaden naar YouTube (Wi-Fi)	10
Uploaden naar Facebook (Wi-Fi)	11
Schermincomponenten	12
Huidige status	
Voorkeuren	
Verwijderen	17

Overige informatie



Vragen	18
Licentie	19



■ Meer over deze handleiding

- Deze handleiding beschrijft niet hoe het Windows besturingssysteem werkt. Menuselectie en bedieningen met vensters zijn gebaseerd op de algemene bedieningsprocedures van het Windows besturingssysteem.
- De inhoud van deze handleiding mag niet zonder toestemming, volledig noch gedeeltelijk worden gereproduceerd.
- De inhoud van deze handleiding kan worden gewijzigd zonder voorafgaande kennisgeving.
- Neem contact op met ons User Support Center indien u vragen heeft.
- Illustraties in deze handleiding tonen schermafbeeldingen van de software in ontwikkeling. Ze kunnen verschillen van de werkelijke software.
- De in deze handleiding gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis.

Symbool	Betekenis
	Door te klikken op dit symbool keert u terug naar de eerste pagina.
	Dit symbool staat voor een belangrijke opmerking over de bediening.

■ Handelsmerken

- Network Utility™ is een handelsmerk van PIXELA CORPORATION.
- Windows® is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de V.S. en andere landen.
- De officiële naam van Windows is Microsoft® Windows® Operating System.
- Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. "Dolby" en het dubbele-D symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories. Copyright 1993-1998 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden.



- YouTube™ en het "YouTube"-logo zijn handelsmerken en geregistreerde handelsmerken van YouTube LLC.
- Facebook® is een geregistreerd handelsmerk van Facebook, Inc.
- "AVCHD" en het "AVCHD"-logo zijn handelsmerken van Panasonic Corporation en Sony Corporation.
- Bedrijfsnamen en merken die in deze handleiding vermeld staan, zijn handelsmerken, geregistreerde handelsmerken en producten van de betreffende ondernemingen.
- De symbolen ® en TM zijn in deze handleiding soms weggelaten.



Voorzorgsmaatregelen

■ Opmerkingen voor gebruik

- Network Utility vereist een wireless LAN-omgeving (Wi-Fi).
- Indien u andere firewall-software dan Windows firewall heeft geïnstalleerd, sta dan het gebruik van het volgende protocol en de volgende poort toe.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- Network Utility wordt na het installeren van VideoBrowser geïnstalleerd.
- Met Windows 7 verschijnt een mededeling over de compatibiliteit van het programma indien u het installeren halverwege annuleert. Klik in dat geval op [Annuleren].
- Het gebruik van auteursrechtelijk beschermd opgenomen en/of bewerkte inhoud van derden, is uitsluitend toegestaan voor persoonlijke doeleinden, tenzij voor andere doeleinden toestemming van de auteursrechthouder is gekregen.
- Gebruik een netstroomadapter voor de voeding van een notebook-computer.
- Gebruik de compacte stroomadapter voor de voeding van de camcorder.

■ Beperkingen

- Installeer Network Utility niet opnieuw, en update of verwijder niet indien u Network Utility aan de camcorder heeft gekoppeld. Er wordt anders namelijk geforceerd ontkoppeld.
- Schakel de computer niet uit wanneer Network Utility aan de camcorder is gekoppeld. Het verstuurde bestand blijft mogelijk op de bestemming die in Voorkeuren is gespecificeerd.

- Vermijd het in- of uitloggen met Windows terwijl de camcorder met de computer is verbonden.
- Afhankelijk van de signaalkwaliteit van draadloos LAN, duurt het mogelijk even eer de data van de camcorder naar de computer zijn gestuurd of worden de data niet verstuurd of onjuist opgeslagen.
- Unicode wordt niet ondersteund met Network Utility.
- U kunt Network Utility niet gebruiken indien twee of meerdere camcorders/computers via draadloos LAN zijn verbonden.
- Systeemmappen, Windows-mappen, de root directory C:\ en optische drives kunnen niet worden geselecteerd als bestemming voor het importeren van bestanden van de camcorder.W
- Voor [Bestemming voor het opslaan van videobestanden] in Voorkeuren, moet u een bestemming selecteren waarvan de lengte tot 150 bytes lang is inclusief het directory pad.
- Voor [Werkgebied] in Voorkeuren, moet u een bestemming selecteren waarvan de lengte tot 200 bytes lang is inclusief het directory pad.
- Het starten van Network Utility kan een tijdje duren naarmate het aantal bestanden in de doelmappen ingesteld bij Voorkeuren toeneemt. Hierdoor wordt de werking van de software niet verstoord.
- Disclaimer aangaande de YouTube uploadfunctie
Bij gebruik van de YouTube uploadfunctie, kan het aantal te uploaden video's per uur beperkt zijn volgens specificaties van YouTube. Volldige werking kan niet worden gegarandeerd voor toekomstige aanpassingen van de YouTube specificaties en tevens niet voor iedere omgeving.
- Ga naar de volgende website voor de meest recente informatie over beperkingen.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Bruikbare video's

■ Ondersteunde bestanden

Network Utility is geschikt voor de volgende video's:

1. Videobestanden opgenomen met de CANON camcorder waarbij Network Utility is geleverd.
2. Videobestanden opgenomen met de CANON camcorder waarbij VideoBrowser is geleverd.
3. Videobestanden opgenomen met de CANON camcorder waarbij ImageMixer 3 SE werd geleverd.

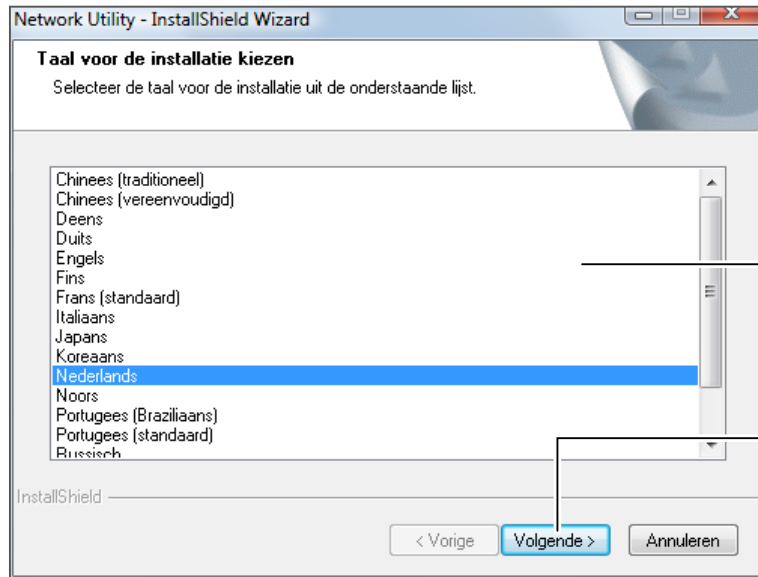
ImageMixer 3 SE serie

- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

■ Ondersteund formaat

Item	Importeren naar de computer	Naar web uploaden
Standaard	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Bestandsformaat	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * MP4-bestanden en stilbeeldbestanden kunnen worden opgeslagen op een computer maar worden niet geregistreerd in VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Alleen uploaden naar Facebook.

Installeer Network Utility op uw computer.

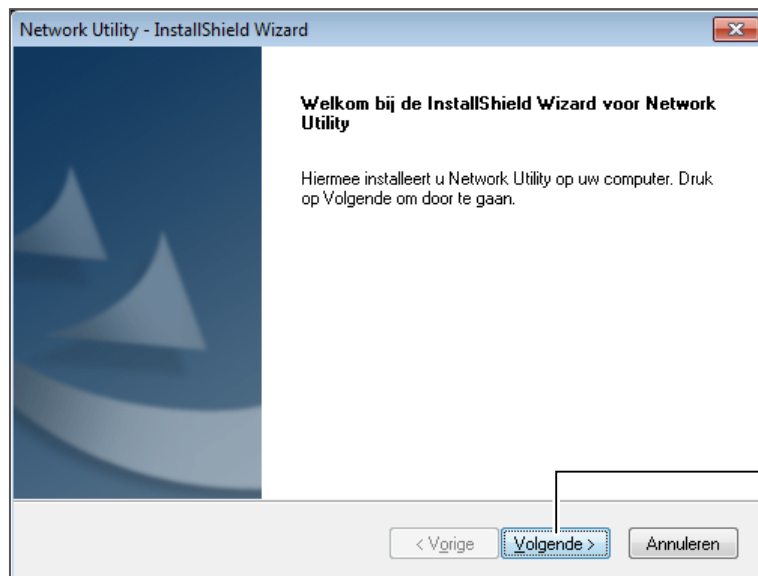


1 Na het installeren van VideoBrowser verschijnt het installatievenster van Network Utility. Voltooi de installatie van Network Utility.

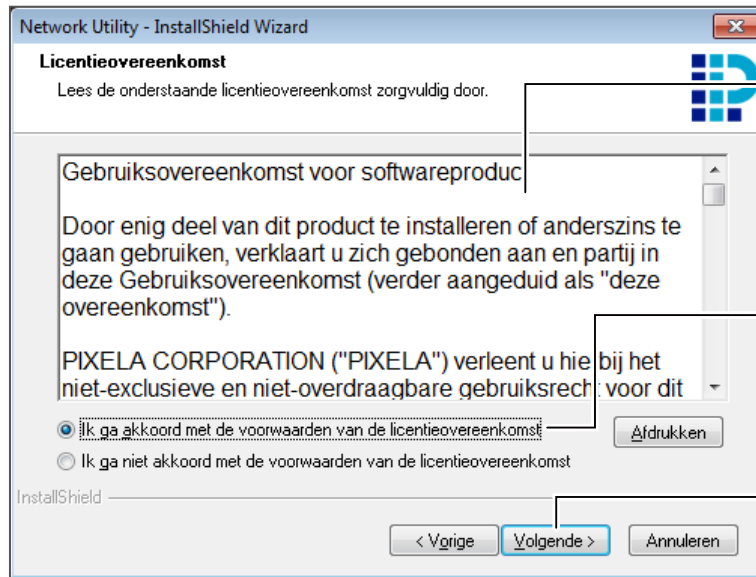
* Een wireless LAN-omgeving (Wi-Fi) is vereist om Network Utility te gebruiken.

2 Selecteer uw taal.

3 Klik op [Volgende].



4 Klik op [Volgende].



5 Bevestig de Gebruiksrechtsovereenkomst.

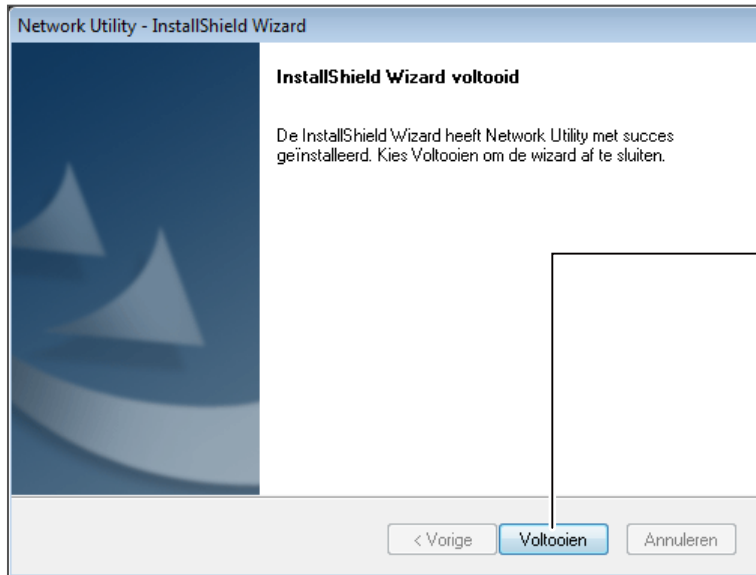
6 Klik op [Ik ga akkoord met de voorwaarden van de licentieovereenkomst].

* U kunt deze software mogelijk niet gebruiken tenzij u akkoord gaat met de overeenkomst.


7 Klik op [Volgende].

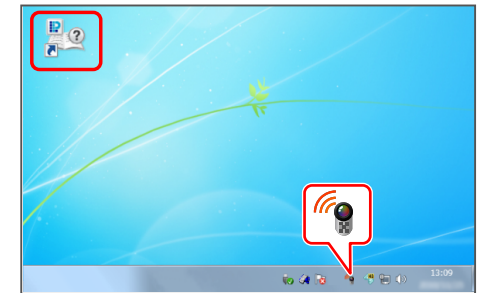


8 Klik op [Installeren].



9 Klik op [Voltooien].

➔ Nadat het installeren is voltooid, verschijnt het Network Utility pictogram  in de taakbalk en het snelkoppelingspictogram van de Softwarehandleiding  (dit document) op het bureaublad. Vervolgens verschijnt de volgende mededeling en het Voorkeurenvenster.



10 Klik op [OK].

Voltooi de configuratie van de netwerkinstellingen in Voorkeuren alvorens Network Utility te gebruiken. U moet de computer na het configureren opnieuw opstarten.



11 Configureer de Voorkeuren.

Zie P.13 voor details aangaande de opties voor de instellingen. Klik op [OK] na het voltooiën van het configureren.

! Voer het wachtwoord en de gebruikersaccount van uw computer in

Voer het wachtwoord van de computer van de netwerkinstelling in. Indien u nog geen wachtwoord heeft geregistreerd, leg dan een wachtwoord vast bij Gebruikersaccount in het Configuratiescherm van Windows.

Voer altijd het wachtwoord in van de Gebruikersaccount die u gaat gebruiken, ook wanneer u Network Utility in een andere Gebruikersaccount heeft geïnstalleerd.

12 Start de computer opnieuw op.

U moet de computer na het configureren opnieuw opstarten.

! Controleer de configuratie van Netwerkadapter

Heeft u voor zowel de camcorder als de netwerkadapter hetzelfde toegangspunt geselecteerd? U kunt geen verbinding maken met het netwerk als het toegangspunt verschilt. U kunt de netwerkadapter later nog wijzigen.
P.13

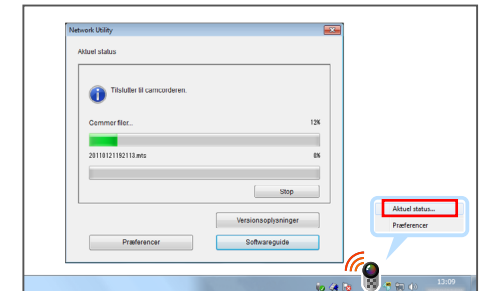


Importeer videobestanden van de camcorder naar de computer.



■ Bedien de camcorder om het importeren te starten.

U kunt de voortgang controleren door een rechterklik op het  pictogram in de taakbalk en [Huidige status...] te selecteren. Na het importeren worden de geïmporteerde bestanden automatisch aan de Bibliotheek van VideoBrowser toegevoegd wanneer VideoBrowser start.



Gebruik VideoBrowser voor het monteren of schrijven van videobestanden.

* MP4-bestanden en stilbeeldbestanden kunnen worden opgeslagen op een computer maar worden niet geregistreerd in VideoBrowser.

* Zie voor de bediening van de camcorder de daarbij geleverde gebruiksaanwijzing.

* Indien het  pictogram niet wordt gevonden, klik dan op  (Windows Vista / Windows 7) of op  (Windows XP) zodat het pictogram verschijnt.

* Sluit alle dialoogvensters en instelschermen alvorens u op het pictogram klikt.

❗ U kunt de camcorder niet koppelen via Wi-Fi (wireless LAN)

- Controleer of het wachtwoord van de computer in Voorkeuren P.13 juist is. Controleer tevens dat het "Actieve netwerkfunctie" vakje is aangevinkt.
- Controleer of de draadloze LAN juist functioneert.
- Indien u andere firewall-software dan Windows firewall heeft geïnstalleerd, sta dan het gebruik van het volgende protocol en de volgende poort toe.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



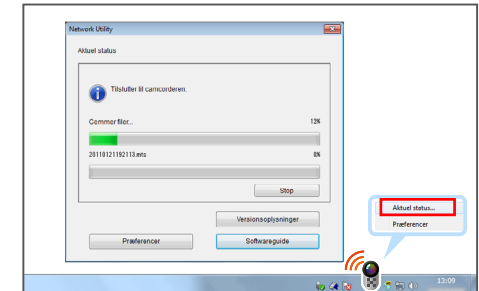
Upload videobestanden van de camcorder naar YouTube.



■ Bedien de camcorder om het uploaden naar YouTube te starten.

U kunt de voortgang controleren door een rechterklik op het  pictogram in de taakbalk en [Huidige status...] te selecteren.

* Zie voor de bediening van de camcorder de daarbij geleverde gebruiksaanwijzing.



❗ Toevoegen van titels en tags aan videobestanden die u wilt uploaden

Verander de titels en tag op de YouTube website na het uploaden van videobestanden.

* U kunt titels en tags toevoegen bij het uploaden met VideoBrowser.(MP4-bestanden en stilbeeldbestanden kunnen worden opgeslagen op een computer maar worden niet geregistreerd in VideoBrowser.)

❗ Controleren van geüploade videobestanden

Controleer of het uploaden is voltooid met het [Huidige status] scherm en zoek de geüploade bestanden in My Movie op de YouTube website.

❗ Indien u niet kunt uploaden...

- Voer uw YouTube accountgegevens in Voorkeuren in P.14 .
- Het aantal bestanden dat u binnen 1 uur mag uploaden is gelimiteerd volgens specificaties van YouTube. Bij het verschillende keren uploaden van bestanden in een kort tijdsbestek, wordt de melding van een verkeerde gebruikersnaam of wachtwoord getoond, ondanks dat u de juiste hebt ingevoerd. Las in dat geval een pauze in tijdens het uploaden van bestanden.

* Volledige werking kan niet worden gegarandeerd voor toekomstige aanpassingen van de YouTube-specificaties en tevens niet voor iedere omgeving.



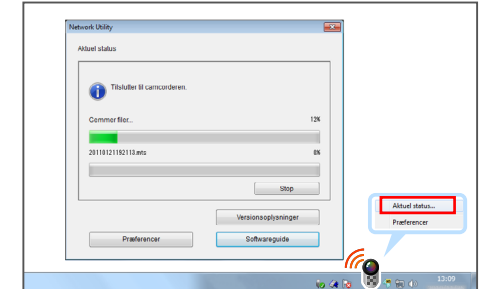
Upload videobestanden van de camcorder naar Facebook.



■ Bedien de camcorder om het uploaden naar Facebook te starten.

U kunt de voortgang controleren door een rechterklik op het  pictogram in de taakbalk en [Huidige status...] te selecteren.

* Zie voor de bediening van de camcorder de daarbij geleverde gebruiksaanwijzing.



❗ **Toevoegen van titels en tags aan videobestanden die u wilt uploaden**

Verander de titels en tag op de Facebook website na het uploaden van videobestanden.

* U kunt titels en tags toevoegen bij het uploaden met VideoBrowser. (MP4-bestanden en stilbeeldbestanden kunnen worden opgeslagen op een computer maar worden niet geregistreerd in VideoBrowser.)

❗ **Controleren van geüploade videobestanden**

Controleer eerst of het uploaden is voltooid op het scherm [Huidige status] en op de Facebook website.

❗ **Indien u niet kunt uploaden...**

Voer uw Facebook accountgegevens in bij Voorkeuren P.15 .

* Een probleemloze werking is niet gegarandeerd met toekomstige aanpassingen van Facebook-specificaties en elke omgeving..



Huidige status

Om het huidige status-venster te laten verschijnen, dubbelklikt u op het -pictogram in de taaklade of klikt u rechts en selecteert u [Huidige status...].

Voortgang

De voortgang van het importeren wordt getoond. Klik op [Stoppen] om het importeren te annuleren.

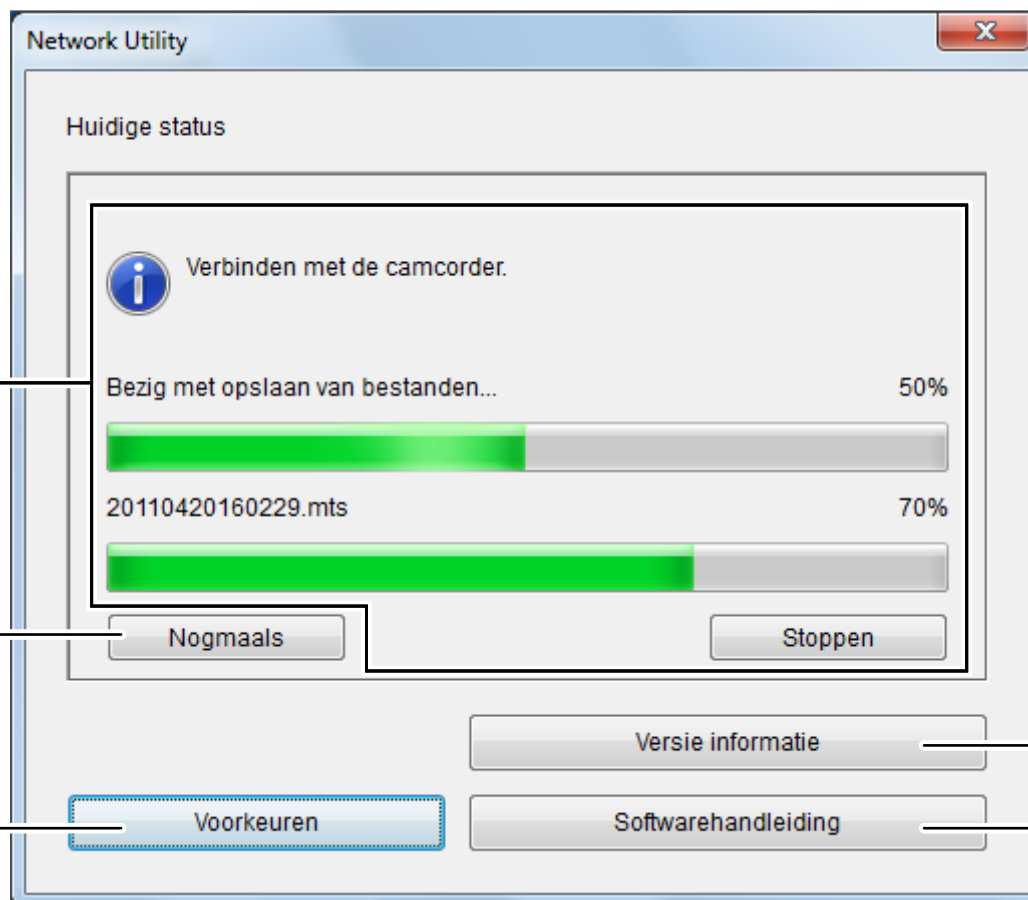
Nogmaals

Klik op deze knop om het [Selecteer een bewerking] scherm te tonen.

U kunt de bewerking selecteren voor de bestanden die nog niet zijn geüpload.

Voorkeuren

Klik op deze toets om Voorkeuren te tonen P.13 .



Versie informatie

Klik op deze toets om de softwareversie van Network Utility te tonen.

Softwarehandleiding

Klik op deze toets om dit document te tonen.

* Dit is voor de uitleg een samengestelde afbeelding van schermen.



Voorkeuren

Rechterklik op het  pictogram in de taakbalk en selecteer [Voorkeuren...] om het volgende venster te tonen.

- * Start altijd de computer opnieuw op indien u de configuratie heeft veranderd.

Netwerk-functieschakelaar

Vink het vakje aan voor het activeren van Network Utility. Vink het vakje altijd aan voor het gebruik van Network Utility.

- * Start de computer opnieuw indien u de configuratie heeft veranderd.

Accountnaam van deze computer

De accountnaam van de computer wordt getoond.

Wachtwoord van deze computer

Voer het wachtwoord van de computer in.

- * Voer altijd het wachtwoord in indien u nog geen wachtwoord heeft geregistreerd, registreer het dan in Gebruikersaccount van het Configuratiescherm van Windows.
- * Voer altijd het wachtwoord in van de Gebruikersaccount die u gaat gebruiken, ook wanneer u Network Utility in een andere Gebruikersaccount heeft geïnstalleerd.
- * Indien u het wachtwoord van de computer heeft veranderd, kunt u het nieuwe wachtwoord tevens hier invoeren.

Naam van deze computer

Voer de computernaam voor Network Utility in.

- * De computernaam is de naam die op de camcorder wordt getoond. Gebruik een gemakkelijk te identificeren naam.
- * Invoeren met single-byte Engelse tekens, symbolen of cijfers.

Netwerkadapter

Selecteer het te gebruiken netwerkkapparaat.

- * Selecteer de netwerkadapter die met hetzelfde toegangspunt is verbonden als de camcorder.

Softwarehandleiding

Klik op deze toets om dit document te tonen.



Klik op [Instelling voor YouTube] in Voorkeuren om het volgende venster te tonen.

* Klik op [OK] indien u de configuratie heeft veranderd.

Netwerk-functieschakelaar

Vink het vakje aan voor het activeren van Network Utility. Vink het vakje altijd aan voor het gebruik van Network Utility.

* Start de computer opnieuw indien u de configuratie heeft veranderd.

Accountgegevens

Voer uw accountnaam en wachtwoord in.

* U kunt uw Google-account gebruiken indien deze is gekoppeld aan uw YouTube-account. Voer het volledige Google-emailadres in ("gebruikersnaam"@gmail.com) in uw YouTube-account.

* Indien u een aantal keren niet de juiste gebruikersnaam en het wachtwoord invult, krijgt u mogelijk geen toegang tot YouTube.

Voorkeuren

☒ Network Utility activeren.

Deze configuratie is van kracht nadat de computer opnieuw is opgestart.

Instelling voor YouTube | Instelling voor Facebook | Instelling voor importeren

Beeldkwaliteit na omzetten

☒ Hoge kwaliteit

☐ Standaardkwaliteit

Accountgegevens

Gebruikersnaam: Pix_Taro

Wachtwoord: ●●●●●●●●

Informatie uploaden

☒ Privé

POWERED BY YouTube

Softwarehandleiding OK Annuleren

Beeldkwaliteit na omzetten

Selecteer de beeldkwaliteit voor het uploaden van de videobestanden.

Informatie uploaden

Vink het vakje aan indien u de op te laden videobestanden niet wilt vrijgeven.

Softwarehandleiding

Klik op deze toets om dit document te tonen.



Klik op de tab [Instelling voor Facebook] bij Voorkeuren om het onderstaande venster te laten verschijnen.

* Klik op [OK] indien u de configuratie heeft veranderd.

Netwerk-functieschakelaar

Vink het vakje aan voor het activeren van Network Utility. Vink het vakje altijd aan voor het gebruik van Network Utility.

* Start de computer opnieuw indien u de configuratie heeft veranderd.

Accountgegevens

Voer uw Facebook account en wachtwoord in. Door op [Aanmelden] te klikken, verschijnen vakken om accountgegevens in te voeren.

Softwarehandleiding

Klik op deze toets om dit document te tonen.

Voorkeuren

☒ Network Utility activeren.

Deze configuratie is van kracht nadat de computer opnieuw is opgestart.

Instelling voor netwerk | **Instelling voor YouTube** | Instelling voor Facebook

Beeldkwaliteit na omzetten

☒ Hoge kwaliteit

☐ Standaardkwaliteit

Accountgegevens

Gebruikersnaam:

Aanmelden

Informatie uploaden

Album (alleen foto):

Softwarehandleiding

OK

Annuleren

Beeldkwaliteit na omzetten

Selecteer de beeldkwaliteit voor het uploaden van de videobestanden.

Album (alleen foto)

Vermeld het album waarin u stilbeelden wilt registreren.

* Hebt u geen album op Facebook, dan wordt het album voor de uploaddatum aangemaakt bij het uploaden.



Klik op [Instelling voor importeren] in Voorkeuren om het volgende venster te tonen.

- * Start altijd de computer opnieuw op indien u de configuratie heeft veranderd.

Netwerk-functieschakelaar

Vink het vakje aan voor het activeren van Network Utility. Vink het vakje altijd aan voor het gebruik van Network Utility.

- * Start de computer opnieuw indien u de configuratie heeft veranderd.

Bestemming voor het opslaan van videobestanden

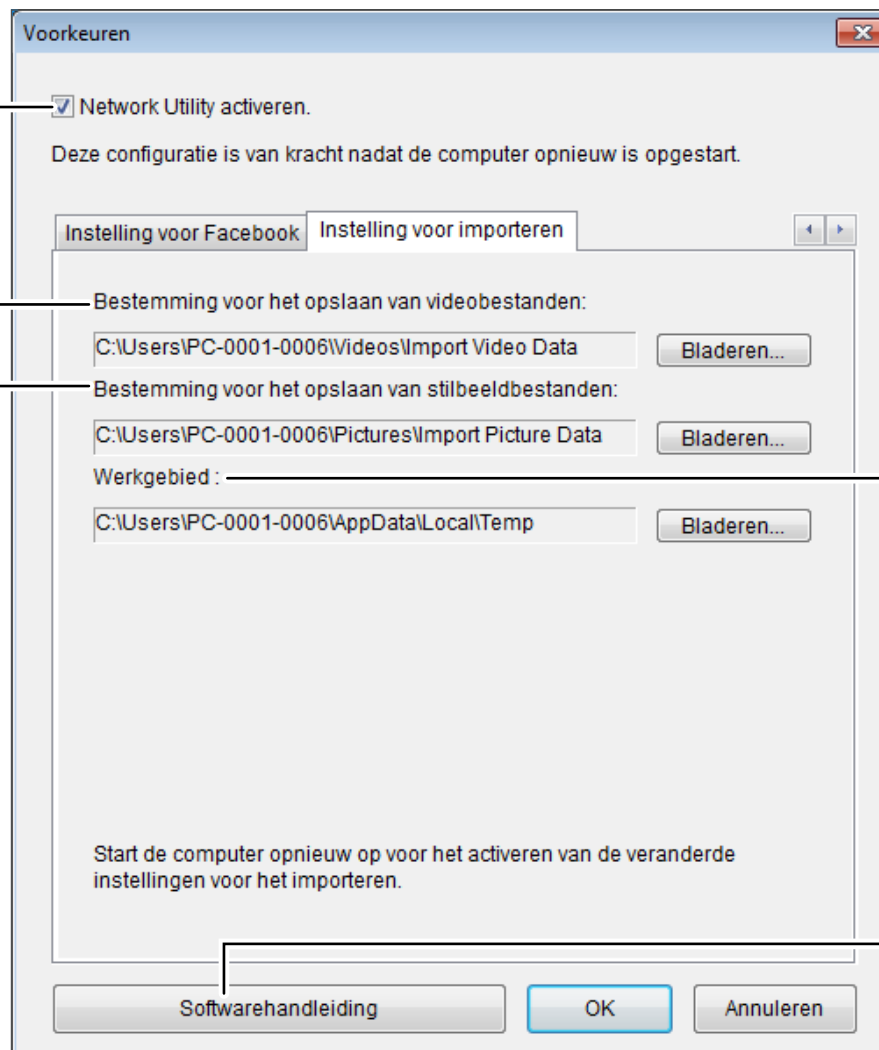
Stel een bestemming in voor het opslaan van videobestanden die naar de computer zijn geïmporteerd. Deze instelling wordt tevens gebruikt voor de bestemming voor VideoBrowser.

- * Mappen met datum- en bestandsindeling worden ook aangemaakt in deze map.

Bestemming voor het opslaan van stilbeeldbestanden

Stel een bestemming in voor het opslaan van stilbeeldbestanden die naar de computer zijn geïmporteerd.

- * MP4-bestanden en stilbeeldbestanden kunnen worden opgeslagen op een computer maar worden niet geregistreerd in VideoBrowser.



Werkgebied

Stel een locatie in voor het werkgebied van Network Utility. Deze instelling wordt tevens gebruikt voor de bestemming voor VideoBrowser.

Softwarehandleiding

Klik op deze toets om dit document te tonen.



Verwijder Network Utility van uw computer. Stop Network Utility alvorens het verwijderen te starten.

■ Windows XP

1. Klik op het [Start] menu.
2. Klik op [Configuratiescherm].
3. Klik op [Programma's installeren of verwijderen].
4. Selecteer [Network Utility] en klik op [Verwijderen].
5. Klik op [OK].
6. Klik op [Voltooien].

■ Windows Vista / Windows 7

1. Klik op het Start menu.
2. Klik op [Configuratiescherm].
3. Klik op [Een programma verwijderen].
4. Selecteer [Network Utility] en klik op [Installatie ongedaan maken].
5. Klik op [Doorgaan] (Windows Vista) / [Ja] (Windows 7).
6. Klik op [OK].
7. Klik op [Voltooien].



U kunt de volgende nummers bellen voor vragen m.b.t. Network Utility.

PIXELA CORPORATION User Support Center

■ VS en Canada

+1-800-458-4029 (gratis)

Taal : Engels

■ Europa (GB, Duitsland, Frankrijk en Spanje)

+800-1532-4865 (gratis)

Taal : Engels, Duits, Frans, Spaans

■ Andere landen in Europa

+44-1489-564-764

Taal : Engels, Duits, Frans, Spaans

■ Azië (Filippijnen)

+63-2-438-0090

Taal : Engels

■ China

10800-163-0014 (gratis)

Taal : Chinees

Website

Ga naar onze website voor de meest recente informatie en downloads.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).