

# Network Utility

## 軟體指南

Network Utility 可透過 Wi-Fi (無線區域網路) 將攝錄機的視訊傳輸到電腦，不需要 USB 纜線。您可以將攝錄機的視訊檔案直接匯入電腦並上傳至 SNS。

### 簡介



|          |   |
|----------|---|
| 開始 ..... | 2 |
| 關於本手冊    |   |
| 注意事項     |   |
| 可用視訊     |   |

### 嘗試使用 Network Utility



|                           |    |
|---------------------------|----|
| 安裝 .....                  | 5  |
| 匯入 (Wi-Fi) .....          | 9  |
| YouTube 上傳 (Wi-Fi) .....  | 10 |
| Facebook 上傳 (Wi-Fi) ..... | 11 |
| 畫面元件 .....                | 12 |
| 當前狀態                      |    |
| 環境設定                      |    |
| 解除安裝 .....                | 17 |

### 其他資訊





|            |    |
|------------|----|
| 問題諮詢 ..... | 18 |
| 許可證 .....  | 19 |



## ■ 如何使用本手冊

- 此手冊並不會提到 Windows 作業系統的基本操作。功能表選擇與視窗作業皆是以 Windows 作業系統的一般操作步驟為基礎。
- 未事先獲得許可前禁止複製此手冊的全部或部分內容。
- 此手冊的內容若有修改，將不另行通知。
- 若您有任何問題，請與我們的使用者支援中心聯絡。
- 此手冊中的圖示說明為正在開發中的軟體之擷取畫面。其與實際的軟體畫面可能會有所差異。
- 本手冊中使用的符號代表以下含義。

| 符號  | 含義                 |
|---|--------------------|
|  | 按一下該符號可回到首頁。       |
|  | 此符號表示與操作相關之重要注意事項。 |

## ■ 商標

- Network Utility™ 為 PIXELA CORPORATION 的商標。
- Windows® 為 Microsoft Corporation 在美國或其他國家的註冊商標。
- Windows 的正式名稱為 Microsoft® Windows® Operating System。
- 依據 Dolby Laboratories 的授權製造。「Dolby」與雙 D 符號是 Dolby Laboratories 的商標。著作權 1993-1998 屬杜比實驗室所有。所有權利均予保留。  

- YouTube™ 與「YouTube」標誌為 YouTube LLC 商標與註冊商標。
- Facebook® 是 Facebook, Inc. 的註冊商標。
- 「AVCHD」與「AVCHD」標誌為 Panasonic Corporation 與 Sony Corporation 的商標。
- 本手冊中所提到的公司名稱與品牌名稱皆為其相應所有公司的商標、註冊商標與產品。
- 本手冊部分頁面已省略 ® 與 TM 標幟。



## 注意事項

### ■ 操作注意事項

- 您必須在無線區域網路 (Wi-Fi) 環境中才能使用 Network Utility。
- 若您安裝除 Windows 防火牆以外的防火牆軟體，請允許使用下列通訊協定及連接埠。

|                   |
|-------------------|
| UDP 1900          |
| TCP 2869          |
| TCP 50103 - 50107 |

- 先安裝 VideoBrowser 之後才能安裝 Network Utility。
- 在 Windows 7 中，若您在半途取消安裝，會出現有關程式相容性的訊息。此時請按一下 [ 取消 ]。
- 若記錄的與／或編輯過的內容，含有第三方創作且受版權保護的作品，除私人用途外，未通知版權擁有人不得使用。
- 請使用 AC 變壓器為筆記型電腦供電。
- 請使用簡易型電源變壓器為攝錄影機供電。

### ■ 操作限制

- 攝錄影機與 Network Utility 進行連結時，請勿重新安裝、更新或解除安裝 Network Utility。否則會發生強制中斷連線。
- 將攝錄影機與 Network Utility 進行連結時，請勿關閉電腦。正在傳輸的檔案可能會留在「環境設定選項」所指定的目的地。
- 請勿在攝錄影機與電腦連結時登入 / 登出 Windows。
- 視無線 LAN 的信號品質而定，將攝錄影機的資料傳輸至電腦可能需要一些時間，或該資料無法正確傳輸或儲存。
- Network Utility 並不支援 Unicode。
- 透過無線 LAN 進行兩台或更多攝錄影機 / 電腦連線時，您無法使用 Network Utility。
- 系統資料夾、Windows 系統資料夾、根目錄 C:\ 和光碟機都不能被選定為攝錄影機匯入檔案的儲存位置。
- 對於環境設定中的 [ 影片檔儲存位置 ]，選取最大長度不超過 150 個位元組（包括目錄路徑）的目標資料夾。
- 對於環境設定中的 [ 工作空間 ] 選取最大長度不超過 200 個位元組（包括目錄路徑）的目標資料夾。
- 因為在環境設定所設定目的資料夾中的檔案增加，所以可能需要一些時間才能啟動 Network Utility。這並不會造成軟體操作故障。
- 使用 YouTube 上傳功能的免責聲明  
使用 YouTube 上傳功能時，每小時可上傳的影片數量將視 YouTube 的規格而受到限制。此外，可能因未來 YouTube 的規格修訂而無法完全運作，或不保證適用於所有環境。
- 請參見下方網站取得有關操作限制的最新資訊。

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



## 可用視訊

### ■ 受支援檔案

Network Utility 可處理以下影片：

1. 使用綁售 Network Utility 的 CANON 攝錄影機錄製的影片檔案。
2. 使用綁售 VideoBrowser 的 CANON 攝錄影機錄製的影片檔案。
3. 使用綁售右側欄中任何 ImageMixer 3 SE 的 CANON 攝錄影機錄製的影片檔案。

#### ImageMixer 3 SE 系列

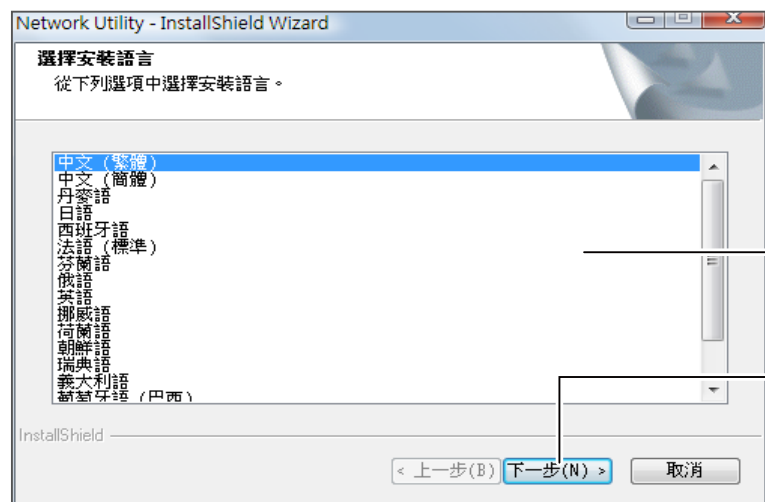
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

### ■ 支援格式

| 標題   | 匯入至電腦  | 網路上傳  |
|------|--|---|
| 標準   | AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG  | MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG   |
| 檔案格式 | H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)*<br>* 您可將 MP4 檔與靜態影像檔儲存在電腦，但這些檔案不能註冊到 VideoBrowser。 | MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video (.wmv) / JPEG(.jpg)*<br>* 僅限 Facebook 上傳。 |



安裝 Network Utility 至您的電腦。

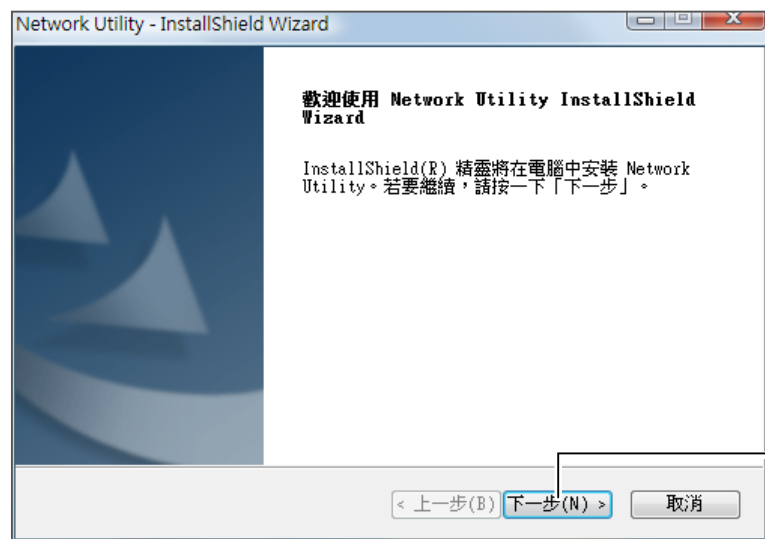


**1** 安裝 VideoBrowser 後，會出現 Network Utility 安裝視窗。Network Utility 安裝完成

\* 您必須在無線區域網路 (Wi-Fi) 環境中才能使用 Network Utility。

**2** 選取語言。

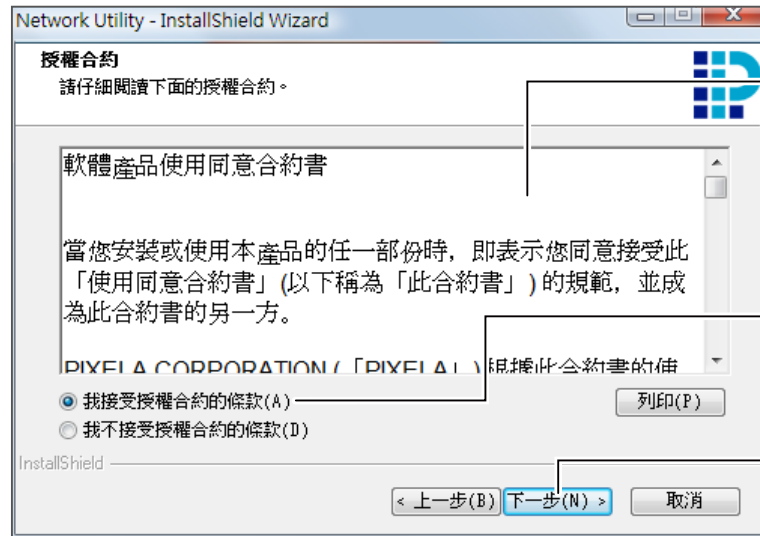
**3** 按一下 [ 下一步 ]。



**4** 按一下 [ 下一步 ]。



在您的電腦上安裝 Network Utility。



**5** 確認授權合約。

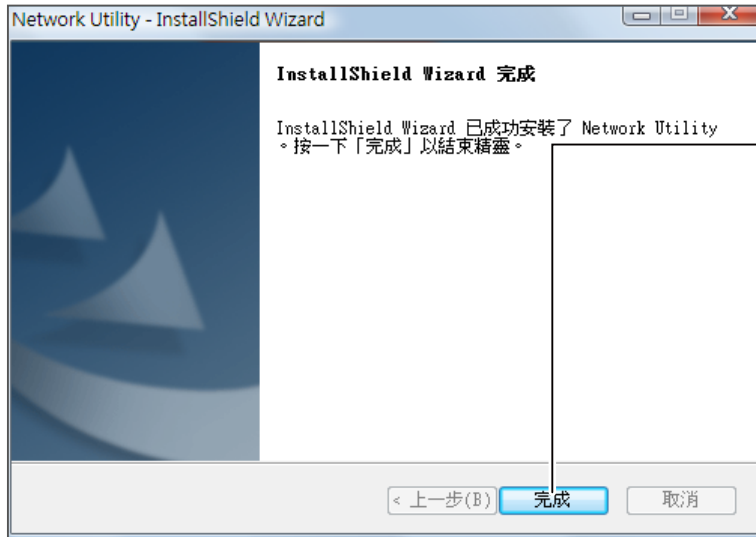
**6** 按一下 [ 我接受授權合約的條款 ]。

\* 除非您同意本合約，否則可能無法使用此軟體。

**7** 按一下 [ 下一步 ]。

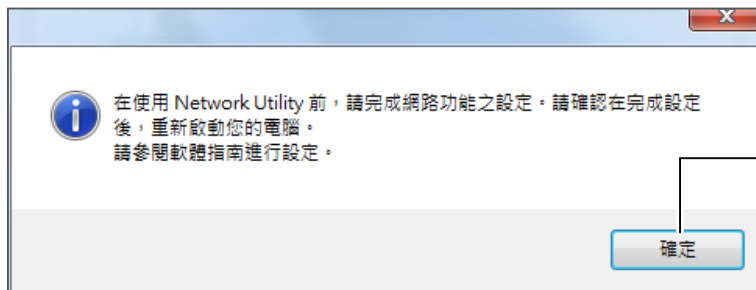
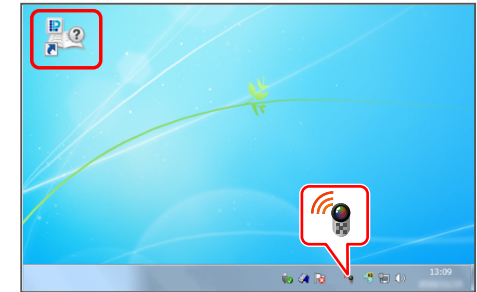


**8** 按一下 [ 安裝 ]。



**9** 按一下 [ 完成 ]。

➡ 完成安裝時，Network Utility 圖示  會顯示在工作列，並且軟體手冊  的捷徑圖示(此文件)會置於「桌面」。之後，會顯示後續訊息與「環境設定選項」視窗。



**10** 按一下 [ 確定 ]。

使用 Network Utility 前，請配置完成「環境設定選項」的網路設定。您可能需要重新啟動電腦以套用配置。



## 11 配置「環境設定」。

如需設定選項相關詳細資訊，請參閱 第 13 頁。完成配置時，請按一下 [ 確定 ]。

### ! 輸入電腦的使用者帳戶密碼

請確認輸入網路設定的電腦密碼。如尚未註冊密碼，請自 Windows「控制台」的「使用者帳號」進行密碼註冊。

即使以不同的使用者帳號安裝 Network Utility，請務必輸入您想使用的使用者帳號密碼。

## 12 重啓電腦。

您必須需要重新啓動電腦以套用配置。

### ! 檢查網路轉接器的設定。

電腦和網路轉接器是否選擇相同的存取點？存取點不相同會無法連上網路。

您可稍後變更網路轉接器。第 13 頁




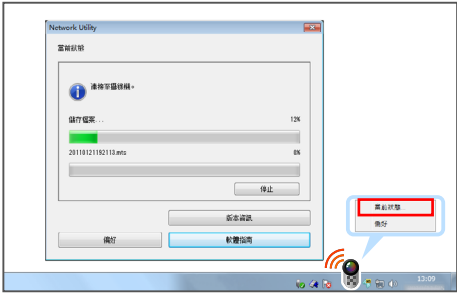





將攝錄影機中的影片檔案匯入到電腦。



■ 操作攝錄影機以開始匯入。

用滑鼠右鍵按一下工作列中的  圖示並選擇 [ 當前狀態 ... ]，即可檢查進度。匯入後，匯入的檔案會在啟動 VideoBrowser 時自動新增至 VideoBrowser 的資料庫。  
使用 VideoBrowser 進行視訊檔案編寫。  
\* 您可將 MP4 檔與靜態影像檔儲存在電腦，但這些檔案不能註冊到 VideoBrowser。



- \* 關於攝錄影機的操作方式，請參見攝錄影機的操作手冊。
- \* 若未找到  圖示，按一下  (Windows Vista / Windows 7) 或  (Windows XP) 顯示圖示。
- \* 請在按一下圖示之前先關閉所有對話方塊與設定畫面。

❗ 若無法透過 Wi-Fi (無線區域網路) 連結電腦

- 檢查環境設定 第 13 頁 中的電腦密碼是否正確。此外，請確定勾選「啟動網路功能。」方塊。
- 檢查無線 LAN 是否確實運作。
- 若您安裝除 Windows 防火牆以外的防火牆軟體，請允許使用下列通訊協定及連接埠。


|                   |
|-------------------|
| UDP 1900          |
| TCP 2869          |
| TCP 50103 - 50107 |



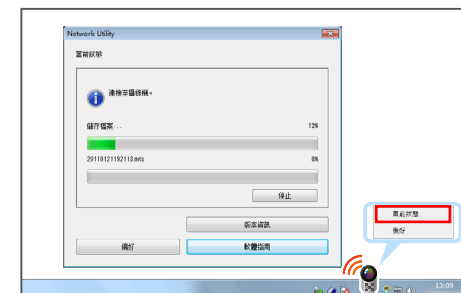
將攝錄影機中的影片檔案上傳到 YouTube。



## ■ 操作攝錄影機以開始上傳至 YouTube。

用滑鼠右鍵按一下工作列中的  圖示並選擇 [ 當前狀態 ... ]，即可檢查進度。

\* 關於攝錄影機的操作方式，請參見攝錄影機的操作手冊。



## ❗ 上傳視訊檔案時新增標題與標籤

上傳視訊檔案之後，可在 YouTube 網站變更標題與標籤。

\* 使用 VideoBrowser 進行上傳時，您可以新增標題與標籤。( 您可將 MP4 檔與靜態影像檔儲存在電腦，但這些檔案不能註冊到 VideoBrowser。 )

## ❗ 檢查上傳視訊檔案

在 [ 當前狀態 ] 畫面確認上傳完成 並確認於 YouTube 網站的「我的影片」找到上傳的檔案。

## ❗ 若無法上傳

- 在環境設定 第 14 頁 中輸入您的 YouTube 帳戶資訊。
- 每小時可上傳的影片數量將視 YouTube 的規格而受到限制。即使已輸入正確的使用者名稱或密碼，若在短時間內多次上傳檔案，仍會出現提示使用者名稱或密碼有誤的訊息。在此情況下，可在各檔案上傳時稍作間隔。


\* 此外，可能因未來 YouTube 的規格修訂而無法完全運作，且不保證適用於所有環境。



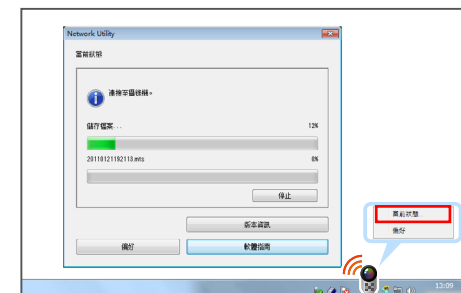
將攝錄影機中的影片檔案上傳到 Facebook。



## ■ 操作攝錄影機以開始上傳至 Facebook。

用滑鼠右鍵按一下工作列中的  圖示並選擇 [ 當前狀態 ... ]，即可檢查進度。

\* 關於攝錄影機的操作方式，請參見攝錄影機的操作手冊。



## ❗ 上傳視訊檔案時新增標題與標籤

上傳視訊檔案之後，可在 Facebook 網站變更標題與標籤。

\* 使用 VideoBrowser 進行上傳時，您可以新增標題與標籤。( 您可將 MP4 檔與靜態影像檔儲存在電腦，但這些檔案不能註冊到 VideoBrowser。 )

## ❗ 檢查上傳視訊檔案

請先在 [ 當前狀態 ] 畫面上檢查上傳是否已完成，然後再檢查 Facebook 網站。

## ❗ 若無法上傳

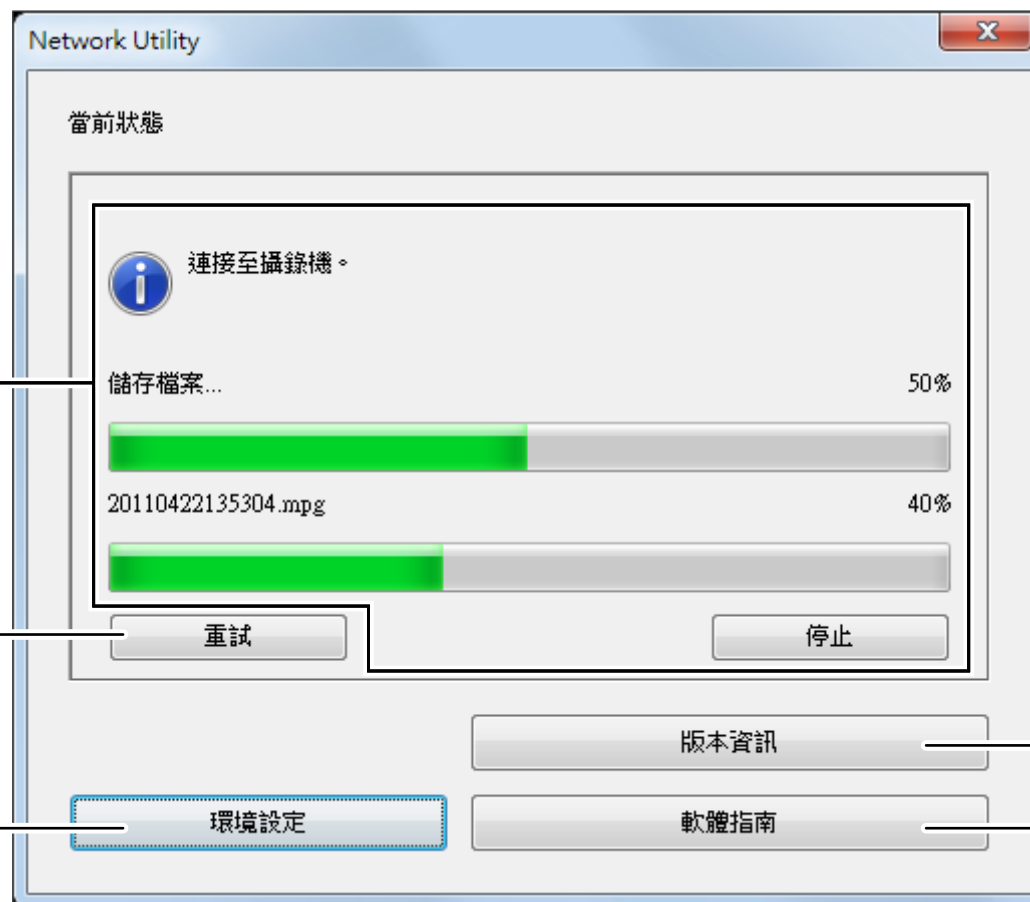
請輸入 第 15 頁 環境設定的 Facebook 帳戶資訊。

\* Facebook 規格或環境若有改變，不保證能使用本產品提供之完整功能。



## 當前狀態

若要顯示當前狀態視窗，請在工作列中按兩下  圖示，或按一下右鍵並選取 [ 當前狀態... ]。



### 進度

顯示匯入進度。按一下 [ 停止 ] 可取消匯入。

### 重試

按一下此按鈕，即可顯示 [ 選取操作 ] 畫面。  
選取該項操作，即可處理尚未上傳的檔案。

### 環境設定

按一下此按鈕可顯示環境設定設定 第 13 頁。

### 版本資訊

按一下此按鈕可顯示 Network Utility 的軟體版本。


### 軟體指南

按一下此按鈕可顯示本文件。

\* 此畫面為合成圖像，係圖解目的之用。



## 環境設定

在工作列中的  圖示上用滑鼠右鍵按一下，並選擇 [ 環境設定 ... ] 以顯示以下視窗。

\* 若您已變更組態，請務必重新啟動電腦。

### 網路功能切換

核取該方塊，即可啟動 Network Utility。  
使用 Network Utility 時，請務必核取該方塊。

\* 如果配置被變更，請務必重新啟動電腦。

### 電腦帳戶名稱

顯示電腦的帳戶名稱。

### 電腦密碼

輸入電腦的密碼。

- \* 請務必輸入密碼。若您尚未登錄密碼，請由 Windows 控制台的使用者帳號選項中登錄密碼。
- \* 即使以不同的使用者帳號安裝 Network Utility，請務必輸入您想使用的使用者帳號密碼。
- \* 若您已變更電腦的密碼，也請在此輸入新密碼。



環境設定

☒ 啟動 Network Utility。  
重新啟動電腦後即可進行設定。

網路設定 | YouTube 設定 | Facebook 設定 | 輸入設定

使用者資訊

電腦帳戶名稱：  
[Text Field]

電腦密碼：  
[Text Field]

網路資訊

此電腦名稱：  
[Text Field] Network Utility  
僅限英數半形字元。

網路轉接器：  
[Dropdown Menu] PIX 00000 Gigabit Ethernet Adapter

重新啟動電腦以啟動更改後的網路設定。

軟體指南 確定 取消

### 此電腦名稱

輸入 Network Utility 的電腦名稱。

- \* 電腦名稱為顯示在攝錄影機的名稱。建議採用容易辨識的名稱。
- \* 輸入半形英文字母、符號或數字。

### 網路轉接器

選擇要使用的網路裝置。

- \* 選擇連接至和攝錄機相同存取點的網路轉接器。

### 軟體指南

按一下此按鈕可顯示本文件。



在環境設定中按一下 [YouTube 設定] 標籤，以顯示以下視窗。

\* 如果變更該配置，請務必按一下 [確定]。

### 網路功能切換

核取該方塊，即可啟動 Network Utility。  
使用 Network Utility 時，請務必核取該方塊。

\* 如果配置被變更，請務必重新啟動電腦。

### 帳戶資訊

輸入您的 YouTube 帳戶及密碼。

\* 若您的 Google 帳戶已連接至您的 YouTube 帳戶，則亦可使用該 Google 帳戶。按照下述方式將您的 Google 電子郵件地址（「使用者名稱」@gmail.com）輸入 YouTube 帳戶。

\* 請注意，若多次輸入使用者名稱和密碼失敗，則您將無法進入 YouTube。

環境設定

☒ 啟動 Network Utility。  
重新啟動電腦後即可進行設定。

網路設定 YouTube 設定 Facebook 設定 輸入設定

轉換時的圖像品質

☒ 高畫質  
☐ 標準畫質

帳戶資訊

使用者名稱: Pix\_Taro  
密碼: ●●●●●●●●

上傳資訊

☒ 不公開

POWERED BY YouTube

軟體指南 確定 取消

### 轉換時的圖像品質

選擇上傳影像檔案的圖像品質。

### 上傳資訊

若您不想要發布上傳的影像檔案，請勾選此方塊。

### 軟體指南

按一下此按鈕可顯示本文件。



按一下環境設定中的 [Facebook 設定] 索引標籤，以顯示以下的視窗。

\* 如果變更該配置，請務必按一下 [ 確定 ]。

### 網路功能切換

核取該方塊，即可啟動 Network Utility。  
使用 Network Utility 時，請務必核取該方塊。

\* 如果配置被變更，請務必重新啟動電腦。

### 帳戶資訊

輸入 Facebook 帳號與密碼。按一下 [ 登入 ]  
顯示方塊，以輸入帳戶資訊。

### 軟體指南

按一下此按鈕可顯示本文件。

The screenshot shows the 'Environment Settings' (環境設定) window. At the top, there's a checkbox for 'Start Network Utility' (啟動 Network Utility) which is checked. Below it is a note to restart the computer. There are four tabs: 'Network Settings' (網路設定), 'YouTube Settings' (YouTube 設定), 'Facebook Settings' (Facebook 設定), and 'Input Settings' (輸入設定). The 'Facebook Settings' tab is active. Under this tab, there's a section for 'Image Quality During Conversion' (轉換時的圖像品質) with two radio buttons: 'High Quality' (高畫質) and 'Standard Quality' (標準畫質). Below that is the 'Account Information' (帳戶資訊) section with a 'Username' (使用者名稱) field and a 'Login' (登入) button. Further down is the 'Upload Information' (上傳資訊) section with a 'Photo Album' (相簿) dropdown menu. At the bottom of the window are three buttons: 'Software Guide' (軟體指南), 'OK' (確定), and 'Cancel' (取消). Lines connect the callout boxes to these specific elements in the window.

### 轉換時的圖像品質

選擇上傳影像檔案的圖像品質。

### 相簿 (僅限靜態影像)

指定要註冊靜態影像的相簿。

\* 若您的 Facebook 沒有相簿，上傳相片時將會  
建立含上傳日期的相簿。



在環境設定中按一下 [ 輸入設定 ] 標籤，以顯示以下視窗。

\* 若您已變更組態，請務必重新啟動電腦。

### 網路功能切換

核取該方塊，即可啟動 Network Utility。  
使用 Network Utility 時，請務必核取該方塊。

\* 如果配置被變更，請務必重新啟動電腦。

### 影片檔儲存位置

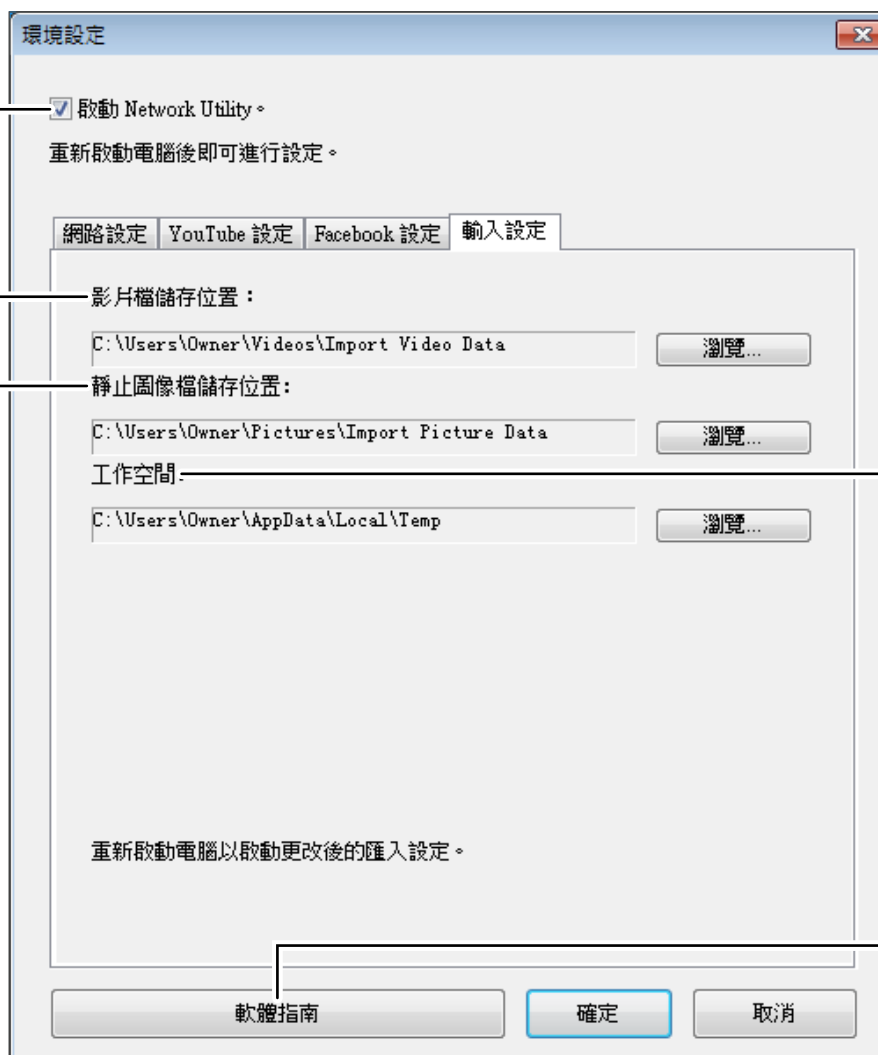
設定用於儲存匯入至電腦的影片檔儲存位置。此設定也可反映 VideoBrowser 的目標設定。

\* 系統會在此資料夾中建立日期與檔案格式。

### 靜止圖像檔儲存位置

設定匯入至電腦的靜止圖像檔儲存位置。

\* 您可將 MP4 檔與靜態影像檔儲存在電腦，但這些檔案不能註冊到 VideoBrowser。



### 工作空間

設定 Network Utility 工作空間的位置。此設定也可反映 VideoBrowser 的目標設定。

### 軟體指南

按一下此按鈕可顯示本文件。





移除您電腦上的 Network Utility。在解除安裝前，請結束 Network Utility。

## ■ Windows XP

1. 請按一下 [ 開始 ] 功能表。
2. 按一下 [ 控制台 ]。
3. 按一下 [ 新增或移除程式 ]。
4. 選擇 [Network Utility] 並按一下 [ 移除 ]。
5. 按一下 [ 確定 ]。
6. 按一下 [ 完成 ]。

## ■ Windows Vista / Windows 7

1. 請按一下開始功能表。
2. 按一下 [ 控制台 ]。
3. 按一下 [ 解除安裝程式 ]。
4. 選擇 [Network Utility] 並按一下 [ 解除安裝 ]。
5. 按一下 [ 繼續 ] (Windows Vista) / [ 是 ] (Windows 7)。
6. 按一下 [ 確定 ]。
7. 按一下 [ 完成 ]。



有關 Network Utility 的諮詢和疑問，請以下列號碼聯絡我們。

## PIXELA CORPORATION 使用者支援中心

### ■ 美國與加拿大

+1-800-458-4029（免付費）

語言：英文

### ■ 歐洲（英國、德國、法國與西班牙）

+800-1532-4865（免付費）

語言：英文、德文、法文、西班牙文

### ■ 歐洲其他國家

+44-1489-564-764

語言：英文、德文、法文、西班牙文

### ■ 亞洲（菲律賓）

+63-2-438-0090

語言：英文

### ■ 中國

10800-163-0014（免付費）

語言：中文

## 網站

請瀏覽我們的網站以取得最新的資訊及下載。

**<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>**



## Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

### Richard Hipp ( SQLite )

#### SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

#### Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

### Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. ( expat )

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### Daniel Veillard ( libxml2 )

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions

of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

### Boost.org ( C++ Boost Library )

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## Sergey Lyubka ( mongoose )

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

## Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.). Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).