

Network Utility

Software-Anleitung

Network Utility kann Videos vom Camcorder per Wi-Fi (wireless LAN), ohne Anschluss eines USB-Kabels, zum Computer übertragen. Sie können Videodateien direkt aus dem Camcorder in den Computer importieren und zu SNS hochladen.

Einleitung



Erste Schritte	2
Über dieses Handbuch	
Wichtige Hinweise	
Verwendbare Videos	

Network Utility ausprobieren



Installation.....	5
Importieren (Wi-Fi).....	9
YouTube-Upload (Wi-Fi)	10
Facebook-Upload (Wi-Fi)	11
Bildschirmkomponenten	12
Aktueller Status	
Voreinstellungen	
Deinstallation	17

Sonstige Informationen





Anfragen	18
Lizenz	19




■ Verwendung dieses Handbuchs

- Dieses Handbuch verzichtet auf eine nähere Beschreibung der grundlegenden Bedienungsverfahren für das Windows-Betriebssystem. Die Auswahl von Menüs und die Auswahl in den Fenstern basiert auf den allgemeinen Bedienungsverfahren für das Windows-Betriebssystem.
- Es ist untersagt, den Inhalt des Handbuchs als Ganzes oder in Auszügen ohne vorherige Genehmigung zu reproduzieren.
- Änderungen dieses Handbuchs bleiben vorbehalten.
- Bei Fragen wenden Sie sich bitte an unser User Support Center.
- Die Abbildungen in diesem Handbuch zeigen Abbildungen der Software im Entwicklungsstadium. Sie können von der tatsächlichen Software abweichen.
- Die in diesem Handbuch verwendeten Symbole tragen folgende Bedeutung.

Symbol	Bedeutung
	Das Klicken auf dieses Symbol bringt Sie zur Startseite zurück.
	Dieses Symbol weist auf einen wichtigen Hinweis zur Bedienung hin.

■ Markenzeichen

- Network Utility™ ist ein Markenzeichen der PIXELA CORPORATION.
- Windows® ist ein eingetragenes Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Der offizielle Name von Windows lautet Microsoft® Windows® Operating System.
- Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. „Dolby“ und das Doppel-D-Symbol sind Markenzeichen von Dolby Laboratories. Copyright 1993-1998 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.

- YouTube™ und das „YouTube“-Logo sind Marken und eingetragene Marken von YouTube LLC.
- Facebook® ist das eingetragene Markenzeichen der Facebook, Inc.
- „AVCHD“ und das „AVCHD“-Logo sind Marken der Panasonic Corporation und der Sony Corporation.
- Die in diesem Handbuch aufgeführten Unternehmensnamen und Markennamen sind Marken, registrierte Marken und Produkte der jeweiligen Unternehmen.
- Die Symbole ® und TM wurden auf einigen Seiten dieser Anleitung weggelassen.



Wichtige Hinweise

■ Hinweise für den Betrieb

- Network Utility benötigt eine WLAN-Netzwerkumgebung (Wi-Fi).
- Wenn Sie eine andere Firewall-Software als die Windows-Firewall installiert haben, erlauben Sie die Benutzung der folgenden Protokolle und Anschlüsse.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- Die Installation von Network Utility erfolgt nach der Installation von VideoBrowser.
- In Windows 7 erscheint eine Meldung zur Kompatibilität des Programms, wenn Sie die Installation in der Mitte abbrechen. Klicken Sie in diesem Fall auf [Abbrechen].
- Wenn aufgezeichneter und/oder bearbeiteter Inhalt kopiergeschütztes Material enthält, das von Dritten erstellt wurde, ist Ihnen seine Verwendung ohne Mitteilung an den Urheberrechtsinhaber nicht gestattet, mit Ausnahme der privaten Verwendung.
- Verwenden Sie einen Netzadapter zur Stromversorgung eines Notebook-Computers.
- Verwenden Sie das Kompaktnetzteil zur Stromversorgung des Camcorders.

■ Betriebseinschränkungen

- Während Network Utility mit dem Camcorder verbunden ist, installieren Sie Network Utility nicht neu, aktualisieren Sie es nicht und deinstallieren Sie es nicht. Andernfalls wird eine Trennung erzwungen.
- Während Network Utility mit dem Camcorder verbunden ist, fahren Sie den Computer nicht herunter. Die aktuell übertragene Datei verbleibt möglicherweise im Zielordner, der in den Vorgaben eingestellt ist.
- Melden Sie sich nicht bei Windows an oder ab, während der Camcorder mit dem Computer verbunden ist.

- Abhängig von der Signalqualität des WLAN kann die Übertragung der Daten vom Camcorder auf den Computer einige Zeit dauern oder die Daten werden möglicherweise nicht vollständig übertragen oder gespeichert.
- Unicode wird in Network Utility nicht unterstützt.
- Sie können Network Utility nicht verwenden, wenn sich zwei oder mehrere Camcorders/Computers über ein WLAN.
- Systemordner, nur-Windows-Ordner, das Stammverzeichnis C:\ und optische Laufwerke können nicht als Speicherort zum Importieren von Dateien vom Camcorder ausgewählt werden.
- Wählen Sie für [Zielort zum Speichern von Videodateien] in den Voreinstellungen eine Speicherzieladresse aus, deren Länge einschließlich Verzeichnispfad höchstens 150 Byte beträgt.
- Wählen Sie für [Arbeitsbereich] in den Voreinstellungen eine Speicherzieladresse aus, deren Länge einschließlich Verzeichnispfad höchstens 200 Byte beträgt.
- Das Starten von Network Utility kann einige Zeit dauern, wenn die Dateianzahl in den Zielordnern, die in den Vorgaben eingestellt sind, steigt. Dies verursacht keine Fehlfunktionen der Software.
- Haftungsausschluss bezüglich der YouTube-Upload-Funktion
Beim Verwenden der YouTube-Upload-Funktion kann die Anzahl der pro Stunde hochladbaren Videos durch die jeweiligen YouTube-Spezifikationen eingeschränkt sein. Ferner kann kein vollständiger Betrieb für künftige Änderungen der YouTube-Spezifikationen oder für jede Umgebung garantiert werden.
- Aktuelle Informationen zu den Betriebseinschränkungen finden Sie auf der folgenden Website.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Verwendbare Videos

■ Unterstützte Dateien

Network Utility kann mit den folgenden Videos umgehen:

1. Videos, die mit dem CANON-Camcorder aufgenommen wurden, mit dem Network Utility mitgeliefert wurde.
2. Videos, die mit dem CANON-Camcorder aufgenommen wurden, mit dem VideoBrowser mitgeliefert wurde.
3. Videos, die mit dem CANON-Camcorder aufgezeichnet wurden, mit dem eine Version von ImageMixer 3 SE aus dem rechten Kasten mitgeliefert wurde.

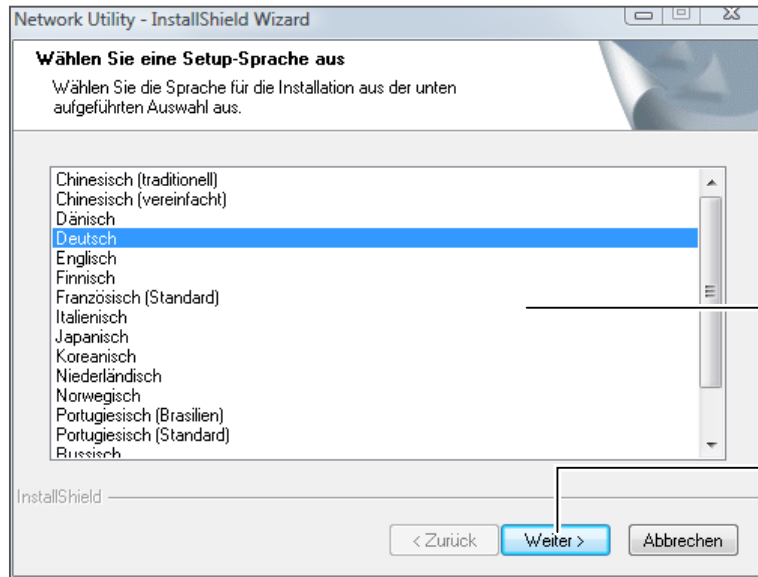
ImageMixer 3 SE-Serie

- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

■ Unterstütztes Format

Artikel	Auf den Computer importieren	Web-Upload
Standard	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Dateiformat	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * MP4-Dateien und Standbilder können im Computer gespeichert werden, sie sind jedoch nicht registriert für VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Nur Hochladen auf Facebook.

Installieren Sie Network Utility auf Ihrem Computer.

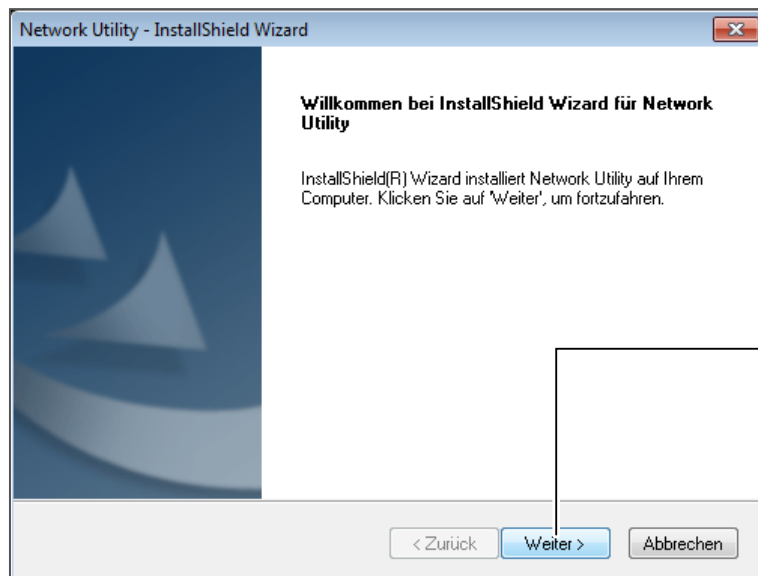


1 Nach Installation des VideoBrowser erscheint das Installationsfenster von Network Utility. Schließen Sie die Installation von Network Utility ab.

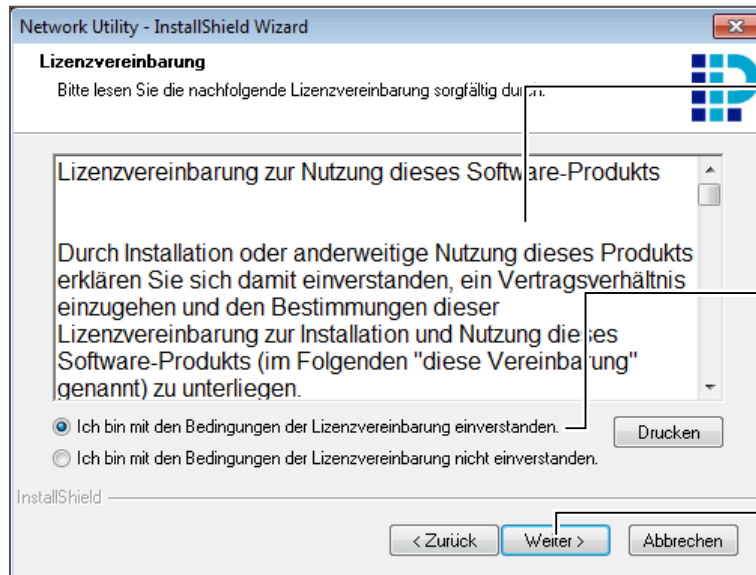
* Zur Verwendung von Network Utility ist eine WLAN-Netzwerkumgebung (Wi-Fi) erforderlich.

2 Wählen Sie Ihre Sprache.

3 Klicken Sie auf [Weiter].



4 Klicken Sie auf [Weiter].

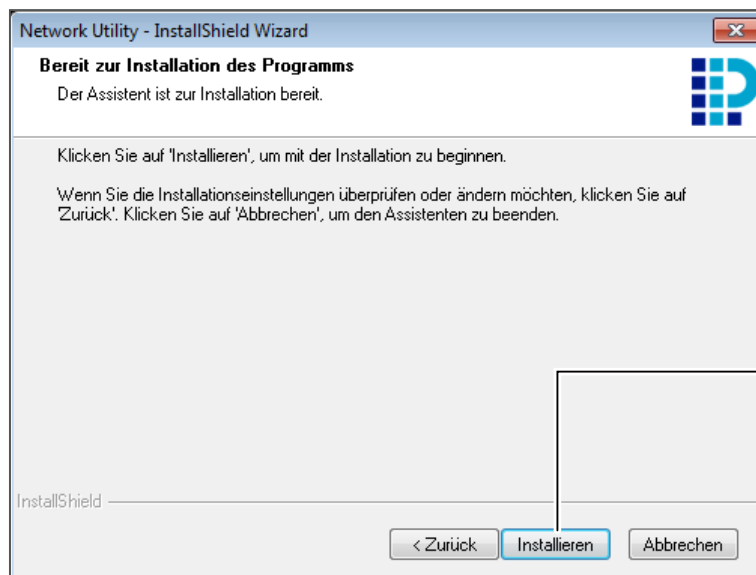


5 Lesen Sie die Lizenzvereinbarung.

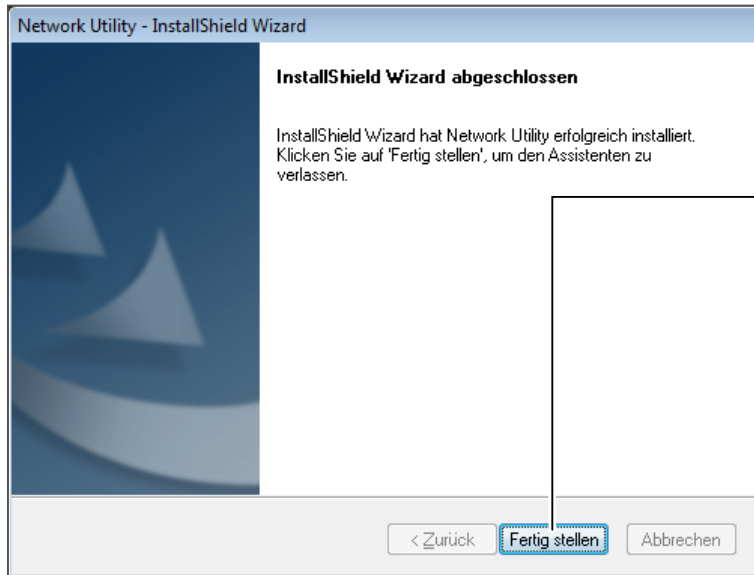
6 Klicken Sie auf [Ich bin mit den Bedingungen der Lizenzvereinbarung einverstanden].

* Wenn Sie dem Vertrag nicht zustimmen, können Sie diese Software möglicherweise nicht verwenden.



7 Klicken Sie auf [Weiter].

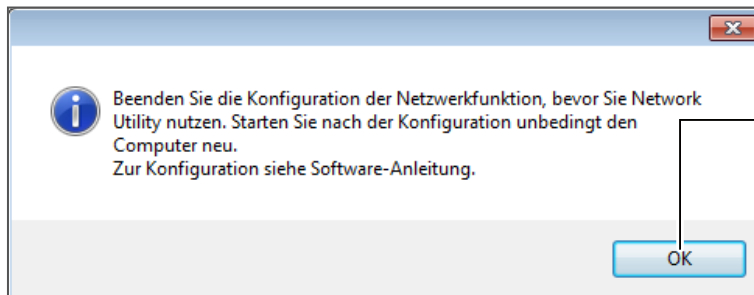
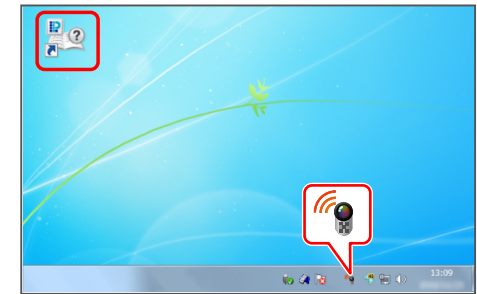


8 Klicken Sie auf [Installieren].



9 Klicken Sie auf [Fertig stellen].

➔ Nach Abschluss der Installation wird das Symbol für Network Utility  in der Taskleiste angezeigt und das Verknüpfungssymbol für das Software-Handbuch  (dieses Dokument) auf dem Desktop abgelegt. Anschließend werden folgende Meldung und das Vorgabenfenster angezeigt.



10 Klicken Sie auf [OK].

Beenden Sie die Konfiguration der Netzwerkeinstellung in den Voreinstellungen, bevor Sie Network Utility verwenden. Sie müssen den Computer neu starten, um die Konfiguration zu übernehmen.



11 Konfigurieren Sie die Voreinstellungen.

Einzelheiten zu den Einstellungsoptionen finden Sie auf S.13. Klicken Sie bei Abschluss der Konfiguration auf [OK].

! Geben Sie das Passwort für das Benutzerkonto Ihres Computers ein

Stellen Sie sicher, dass Sie das Passwort des Computers für die Netzwerkeinstellung eingeben. Wenn Sie noch kein Passwort registriert haben, registrieren Sie das Passwort unter der Option Benutzerkonten in der Systemsteuerung von Windows.

Geben Sie stets das Passwort für das Benutzerkonto ein, das Sie verwenden werden, auch wenn Sie Network Utility unter einem anderen Benutzerkonto installiert haben.

12 Starten Sie den Computer neu.

Sie müssen den Computer neu starten, um die Konfiguration zu übernehmen.


! Überprüfen Sie die Konfiguration des Netzwerkadapters

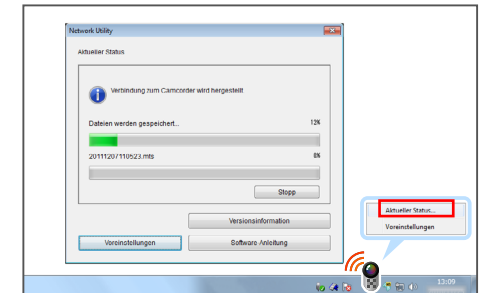
Haben Sie die gleiche Anschlussstelle für Camcorder und Netzwerkadapter ausgewählt? Wenn Sie unterschiedliche Anschlussstellen gewählt haben, kann keine Verbindung zum Netzwerk hergestellt werden. Der Netzwerkadapter kann später ausgetauscht werden. S.13

Importieren Sie die Videodateien des Camcorders auf den Computer.






■ Bedienen Sie den Camcorder, um den Importvorgang zu starten.

Sie können den Fortschritt überprüfen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol  in der Taskleiste klicken und [Aktueller Status...] auswählen. Nach dem Import werden die importierten Dateien beim Starten von VideoBrowser automatisch zur VideoBrowser-Bibliothek hinzugefügt.



Verwenden Sie VideoBrowser zum Bearbeiten oder Schreiben der Videodateien.

- * MP4-Dateien und Standbilder können im Computer gespeichert werden, sie sind jedoch nicht registriert für VideoBrowser.
- * Informationen zur Camcorder-Bedienung finden Sie in der Camcorder-Bedienungsanleitung.
- * Wird das Symbol  nicht gefunden, klicken Sie auf  (Windows Vista / Windows 7) oder  (Windows XP), um das Symbol anzuzeigen.
- * Schließen Sie vor dem Klicken auf das Symbol alle Dialogfelder und Einstellungsfenster.

❗ Wenn Sie den Camcorder nicht über Wi-Fi (wireless LAN) verbinden können

- Überprüfen Sie, ob das Computerpasswort in den Voreinstellungen S.13 richtig ist. Stellen Sie außerdem sicher, dass das Kästchen „Netzwerkfunktion aktivieren“ markiert ist.
- Überprüfen Sie, ob das WLAN ordnungsgemäß funktioniert.
- Wenn Sie eine andere Firewall-Software als die Windows-Firewall installiert haben, erlauben Sie die Benutzung der folgenden Protokolle und Anschlüsse.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



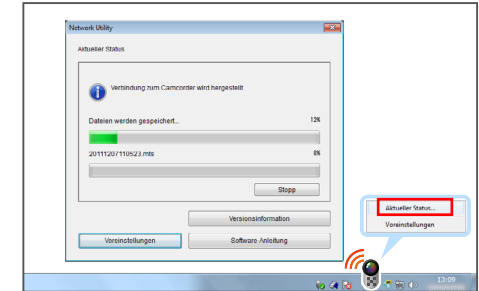
Laden Sie die Videodateien im Camcorder auf YouTube hoch.



- Bedienen Sie den Camcorder, um den Upload auf YouTube zu starten.

Sie können den Fortschritt überprüfen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol  in der Taskleiste klicken und [Aktueller Status...] auswählen.

* Informationen zur Camcorder-Bedienung finden Sie in der Camcorder-Bedienungsanleitung.



- ❗ Titel und Tags zu hochgeladenen Videodateien hinzufügen

Ändern Sie nach dem Hochladen von Videodateien Titel und Tags auf der YouTube-Website.

* Sie können Titel und Tags beim Hochladen mit VideoBrowser hinzufügen. (MP4-Dateien und Standbilder können im Computer gespeichert werden, sie sind jedoch nicht registriert für VideoBrowser.)

- ❗ Überprüfen hochgeladener Videodateien

Überprüfen Sie im Bildschirm [Aktueller Status], ob das Hochladen abgeschlossen ist, und suchen Sie die hochgeladenen Dateien unter Meine Videos auf der YouTube-Website.

- ❗ Wenn Sie nicht hochladen können


- Geben Sie Ihre YouTube-Kontodaten in den Voreinstellungen S.14 ein.
- Die Anzahl der Dateien, die innerhalb einer Stunde hochgeladen werden können, kann je nach den YouTube-Spezifikationen begrenzt sein. Wenn Sie die Dateien mehrmals innerhalb kürzerer Zeit hochladen, wird eine Meldung über einen falschen Benutzernamen oder ein falsches Passwort angezeigt, auch wenn beide richtig eingegeben wurden. Legen Sie in diesem Fall zwischen den Hochladevorgängen eine Pause ein.
- * Ein vollständiger Betrieb für künftige Änderungen der YouTube-Spezifikationen und für jede Umgebung kann nicht garantiert werden.



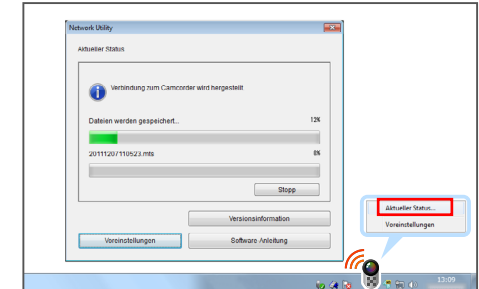
Laden Sie die Videodateien im Camcorder auf Facebook hoch.



- Bedienen Sie den Camcorder, um den Upload auf Facebook zu starten.

Sie können den Fortschritt überprüfen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol  in der Taskleiste klicken und [Aktueller Status...] auswählen.

* Informationen zur Camcorder-Bedienung finden Sie in der Camcorder-Bedienungsanleitung.



- ❗ Titel und Tags zu hochgeladenen Videodateien hinzufügen

Ändern Sie nach dem Hochladen von Videodateien Titel und Tags auf der Facebook-Website.

* Sie können Titel und Tags beim Hochladen mit VideoBrowser hinzufügen. (MP4-Dateien und Standbilder können im Computer gespeichert werden, sie sind jedoch nicht registriert für VideoBrowser.)

- ❗ Überprüfen hochgeladener Videodateien


Prüfen Sie zuerst auf dem Bildschirm [Aktueller Status] ob das Hochladen beendet ist, und dann auf der Facebook-Website.

- ❗ Wenn Sie nicht hochladen können

Geben Sie Ihre Facebook Account-Informationen unter Vorgaben ein S.15

* Die vollständige Funktion kann nicht für zukünftige Facebook-Spezifikationen und für jede Umgebung garantiert werden.

Aktueller Status

Um das Fenster mit dem aktuellen Status anzuzeigen, doppelklicken Sie auf das Symbol  in der Taskleiste oder wählen Sie nach einem Rechtsklick [Aktueller Status...].

Fortschritt

Der Fortschritt des Importvorgangs wird angezeigt. Klicken Sie auf [Stopp], um den Import abzubrechen.

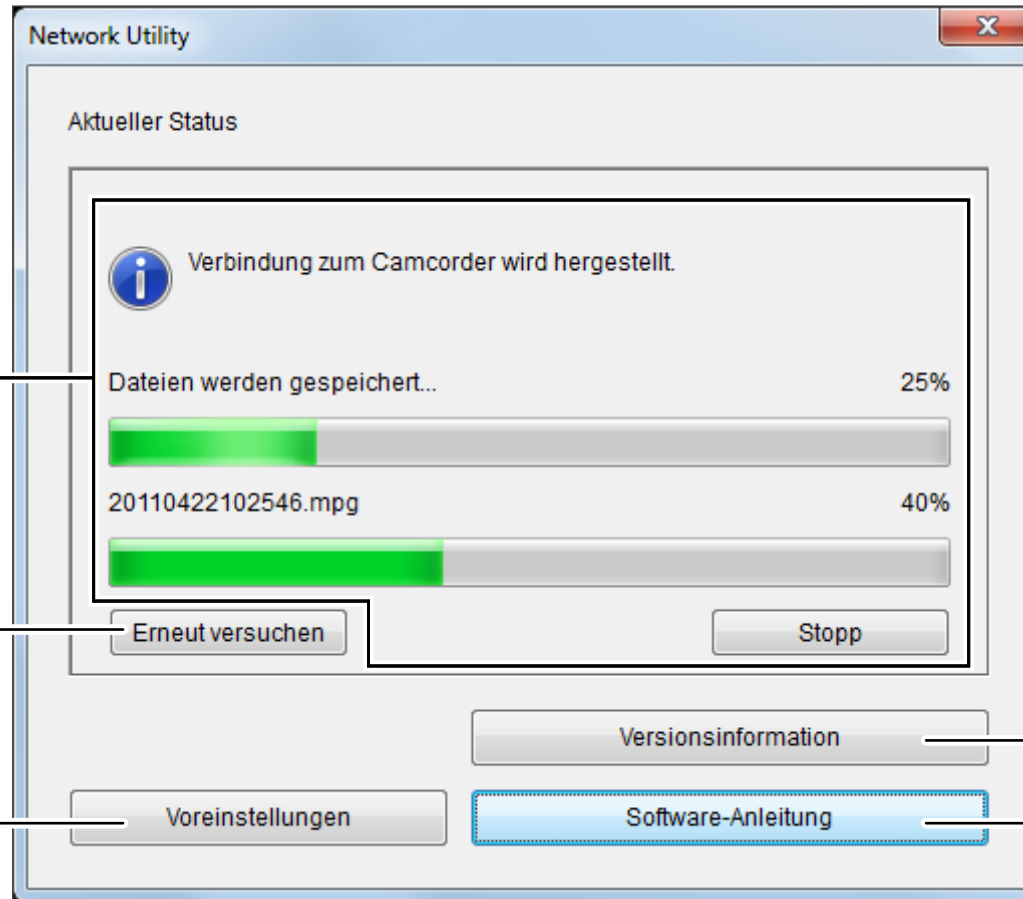
Erneut versuchen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Bildschirm [Vorgang auswählen] anzuzeigen.

Sie können den Vorgang, der für nicht hochgeladene Dateien ausgeführt werden soll, wählen.

Voreinstellungen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Voreinstellungen S.13 anzuzeigen.



* Dieser Bildschirm ist ein zusammengesetztes Bild zu Illustrationszwecken.

Versionsinformation


Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Softwareversion von Network Utility anzuzeigen.

Software-Anleitung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Dokument anzuzeigen.



Voreinstellungen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol  in der Taskleiste und wählen Sie [Voreinstellungen...] aus, um das nachstehende Fenster anzuzeigen.

* Nach dem Ändern der Konfiguration müssen Sie unbedingt den Computer neu starten.

Schalter für die Netzwerkfunktion

Markieren Sie das Kontrollkästchen, um Network Utility zu aktivieren. Markieren Sie das Kontrollkästchen stets, wenn Sie Network Utility verwenden.

* Achten Sie darauf, den Computer neu zu starten, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Kontoname dieses Computers

Der Kontoname des Computers wird angezeigt.

Passwort dieses Computers

Geben Sie das Passwort des Computers ein.

* Geben Sie immer das Passwort ein. Wenn Sie noch kein Passwort registriert haben, führen Sie die Registrierung des Passworts über die Systemsteuerung von Windows unter der Option „Benutzerkonten“ durch.

* Geben Sie stets das Passwort für das Benutzerkonto ein, das Sie verwenden werden, auch wenn Sie Network Utility unter einem anderen Benutzerkonto installiert haben.

* Wenn Sie das Passwort des Computers geändert haben, geben Sie auch hier das neue Passwort ein.

Name des Computers

Geben Sie den Computernamen für Network Utility ein.

* Der Name des Computers ist der Name, der auf dem Camcorder angezeigt wird. Ein leicht zu erkennender Name wird empfohlen.
* Geben Sie Single-Byte-Zeichen des englischen Alphabets, Symbole oder Zahlen ein.

Netzwerkadapter

Wählen Sie das gewünschte Netzwerkgerät aus.

* Wählen Sie den Netzwerkadapter, der mit der gleichen Anschlussstelle verbunden ist wie der Camcorder.

Software-Anleitung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Dokument anzuzeigen.



Klicken Sie in Vorgaben auf die Registerkarte [YouTube-Einstellung], um untenstehendes Fenster aufzurufen.

* Achten Sie darauf, auf [OK] zu klicken, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Schalter für die Netzwerkfunktion

Markieren Sie das Kontrollkästchen, um Network Utility zu aktivieren. Markieren Sie das Kontrollkästchen stets, wenn Sie Network Utility verwenden.

* Achten Sie darauf, den Computer neu zu starten, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Kontodaten

Geben Sie Ihre YouTube-Kontodaten und das Kennwort ein.

* Sie können Ihr Google-Konto verwenden, sofern es mit Ihrem YouTube-Konto verknüpft ist. Geben Sie beim YouTube-Konto die vollständige Google-E-Mail-Adresse („benutzername“@gmail.com) an.

* Beachten Sie, dass Sie möglicherweise nicht auf YouTube zugreifen können, wenn Sie mehrmals Benutzername und Passwort falsch eingeben.

Voreinstellungen

☒ Network Utility aktivieren.

Diese Konfiguration tritt nach dem Neustart des Computers in Kraft.

Netzwerkeinstellung | **YouTube-Einstellung** | Facebook-Einstellung | Importieren

Bildqualität beim Konvertieren

☒ Hohe Qualität

☐ Standardqualität

Kontodaten

Benutzername: Pix_Taro

Passwort: ●●●●●●●●

Angaben zum Hochladen

☒ Privat

POWERED BY YouTube

Software-Anleitung | OK | Abbrechen

Bildqualität beim Konvertieren

Wählen Sie die Bildqualität der hochzuladenden Videodateien.

Angaben zum Hochladen

Markieren Sie das Kästchen, wenn Sie die hochgeladenen Videodateien nicht freigeben möchten.

Software-Anleitung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Dokument anzuzeigen.



Klicken Sie in Vorgaben auf die Registerkarte [Facebook-Einstellung], um untenstehendes Fenster aufzurufen.

* Achten Sie darauf, auf [OK] zu klicken, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Schalter für die Netzwerkfunktion

Markieren Sie das Kontrollkästchen, um Network Utility zu aktivieren. Markieren Sie das Kontrollkästchen stets, wenn Sie Network Utility verwenden.

* Achten Sie darauf, den Computer neu zu starten, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Kontodaten

Geben Sie Ihr Facebook Account und das Passwort ein. Nach Klicken auf [Anmelden] erscheinen Felder, in die Sie Account-Informationen eingeben können.

Software-Anleitung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Dokument anzuzeigen.

The screenshot shows the 'Voreinstellungen' (Settings) window. At the top, there is a checkbox labeled 'Network Utility aktivieren.' which is checked. Below it, a message states 'Diese Konfiguration tritt nach dem Neustart des Computers in Kraft.' (This configuration takes effect after the computer restarts). There are four tabs: 'Netzwerkeinstellung', 'YouTube-Einstellung', 'Facebook-Einstellung', and 'Import'. The 'Facebook-Einstellung' tab is selected. Under this tab, there is a section 'Bildqualität beim Konvertieren' (Image quality during conversion) with two radio buttons: 'Hohe Qualität' (selected) and 'Standardqualität'. Below this is a section 'Kontodaten' (Account data) with a label 'Benutzername:' and an 'Anmelden' (Login) button. Further down is a section 'Angaben zum Hochladen' (Upload details) with a label 'Album (nur Standbilder):' and a dropdown menu. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Software-Anleitung', 'OK', and 'Abbrechen'.

Bildqualität beim Konvertieren

Wählen Sie die Bildqualität der hochzuladenden Videodateien.

Album (nur Standbilder)

Geben Sie das Album zum Registrieren von Standbildern an.

* Wenn Sie kein Album auf Facebook haben, wird während des Hochladens das Album mit den hochgeladenen Daten erstellt.

Klicken Sie unter „Voreinstellungen“ auf die Registerkarte [Importeinstellung], um das nachstehende Fenster anzuzeigen.

* Nach dem Ändern der Konfiguration müssen Sie unbedingt den Computer neu starten.

Schalter für die Netzwerkfunktion

Markieren Sie das Kontrollkästchen, um Network Utility zu aktivieren. Markieren Sie das Kontrollkästchen stets, wenn Sie Network Utility verwenden.

* Achten Sie darauf, den Computer neu zu starten, wenn Sie die Konfiguration geändert haben.

Zielort zum Speichern von Videodateien

Legt einen Zielort zum Speichern der auf den Computer importierten Videodateien fest. Diese Einstellung spiegelt sich auch in der Zielorteinstellung von VideoBrowser wider.

* Ordner mit Datums- und Dateiformat werden ebenfalls in diesem Ordner erstellt.

Zielort zum Speichern von Standbilddateien

Legt einen Zielort zum Speichern der auf den Computer importierten Standbilddateien fest.

* MP4- und Standbilddateien können im Computer gespeichert werden, sie werden jedoch nicht für VideoBrowser registriert.



Arbeitsbereich

Legt einen Ort für den von Network Utility benutzten Arbeitsbereich fest. Diese Einstellung spiegelt sich auch in der Zielorteinstellung von VideoBrowser wider.

Software-Anleitung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Dokument anzuzeigen.



Entfernen Sie Network Utility von Ihrem Computer. Beenden Sie Network Utility, bevor Sie die Software deinstallieren.

■ Windows XP

1. Klicken Sie auf das [Start]-Menü.
2. Klicken Sie auf [Systemsteuerung].
3. Klicken Sie auf [Programme hinzufügen oder entfernen].
4. Wählen Sie [Network Utility] und klicken Sie auf [Entfernen].
5. Klicken Sie auf [OK].
6. Klicken Sie auf [Fertig stellen].

■ Windows Vista/Windows 7

1. Klicken Sie auf das Start-Menü.
2. Klicken Sie auf [Systemsteuerung].
3. Klicken Sie auf [Deinstalliert dieses Programm].
4. Wählen Sie [Network Utility] und klicken Sie auf [Deinstallieren].
5. Klicken Sie auf [Weiter] (Windows Vista)/[Ja] (Windows 7).
6. Klicken Sie auf [OK].
7. Klicken Sie auf [Fertig stellen].



Bei Fragen zu Network Utility rufen Sie bitte die folgenden Nummern an.

User Support Center der PIXELA CORPORATION

■ USA und Kanada

+1-800-458-4029 (gebührenfrei)

Sprache: Englisch

■ Europa (Großbritannien, Deutschland, Frankreich und Spanien)

+800-1532-4865 (gebührenfrei)

Sprache: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch

■ Andere Länder in Europa

+44-1489-564-764

Sprache: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch

■ Asien (Philippinen)

+63-2-438-0090

Sprache: Englisch

■ China

10800-163-0014 (gebührenfrei)

Sprache: Chinesisch

Website

Aktuelle Informationen und Downloads finden Sie auf unserer Website.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).