

Network Utility

Programvareveiledning

Network Utility kan overføre videoer i videokameraet til datamaskinen via Wi-Fi (trådløs LAN) i stedet for å koble til USB-kabel. Du kan importere videofiler direkte fra videokameraet til datamaskinen og laste dem opp til SNS.

Innledning



Komme i gang	2
Om denne veiledningen	
Forholdsregler	
Brukbare videoer	

Prøv Network Utility



Installasjon	5
Importere (Wi-Fi)	9
YouTube-opplasting (Wi-Fi)	10
Facebook-opplasting (Wi-Fi)	11
Skjermbildekomponenter	12
Gjeldende status	
Innstillinger	
Avinstallere.....	17

Annen informasjon





Forespørsler.....	18
Lisens	19



■ Slik bruker du denne veiledningen

- Denne veiledningen beskriver ikke grunnleggende funksjoner i operativsystemet Windows. Menyvalg og vindusfunksjoner er basert på generelle betjeningsprosedyrer i operativsystemet Windows.
- Det er ikke tillatt å kopiere innholdet i denne veiledningen, verken helt eller delvis, uten forhåndsgodkjenning.
- Innholdet i denne veiledningen kan endres uten varsel.
- Kontakt vårt brukerstøttesenter hvis du har spørsmål.
- Illustrasjonene i denne veiledningen viser skjermbilder fra programmet mens det var under utvikling. De kan være annerledes enn i det faktiske programmet.
- Betydningen av symbolene som brukes i denne veiledningen.

Symbol	Betyr
	Klikk på dette symbolet for å gå til første side.
	Dette symbolet viser en viktig merknad angående bruken.

■ Varemerker

- Network Utility™ er et varemerke for PIXELA CORPORATION.
- Windows® er et registrert varemerke for Microsoft Corporation i USA og andre land.
- Det offisielle navnet på Windows er Microsoft® Windows® Operating System.
- Produsert etter lisens fra Dolby Laboratories. "Dolby" og det doble D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories. Copyright 1993–1998 Dolby Laboratories. Med enerett.



- YouTube™ og YouTube-logoen er varemerker og registrerte varemerker for YouTube LLC.
- Facebook® er et registrert varemerke for Facebook, Inc.
- AVCHD- og AVCHD-logoen er varemerker for Panasonic Corporation og Sony Corporation.
- Firmanavnene og merkenavnene det refereres til i denne veiledningen, er selv varemerker, registrerte varemerker og produkter som tilhører de respektive firmaene.
- ®- og TM-merkene har blitt utelatt på noen sider i denne veiledningen.



Forholdsregler

■ Merknader angående bruk

- Network Utility krever trådløst LAN-nettverksmiljø (Wi-Fi).
- Hvis du installerte en annen brannmursprogramvare enn Windows brannmur, tillat bruk av følgende protokoll og port.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- Installeringen av Network Utility følger etter VideoBrowser.
- I Windows 7 vises en melding vedrørende kompatibiliteten av programmet hvis du kansellerte installeringen halveis. Klikk i så fall på [Avbryt].
- Hvis innspilt eller redigert innhold inneholder kopibeskyttet materiale som er opprettet av andre, er det ikke tillatt å bruke det uten å varsle rettighetshaver, med unntak av ved personlig bruk.
- Bruk en vekselstrømadapter som strømkilde til en bærbar datamaskin.
- Bruk vekselstrømadapteren som strømkilde til videokameraet.

■ Bruksbegrensninger

- Hvis Network Utility er linket med videokameraet, ikke reinstaller, oppdater eller avinstaller Network Utility. Dette fører til tvunget frakobling.
- Hvis Network Utility er linket med videokameraet, ikke koble ut datamaskinen. Filen som overføres kan forbli i den destinasjonen som er spesifisert i Preferences [Innstillinger].
- Ikke logg inn/logg ut av Windows mens videokameraet er linket med datamaskinen.

- Avhengig av signalkvaliteten på det trådløse lokalnettverket kan det ta tid å overføre dataene fra videokameraet til datamaskinen, eller dataene overføres eller lagres kanskje ikke riktig.
- Unicode støttes ikke i Network Utility.
- Du kan ikke bruke Network Utility når to eller flere videokameraer/datamaskiner tilkobler gjennom et trådløst lokalnettverk.
- Systemmapper, mapper kun for Windows, rotkatalogen C:\ og optiske stasjoner kan ikke velges som destinasjon for import av filer fra videokameraet.
- For [Lagringssted for videofiler] under Innstillinger, angir du et lagringssted på opptil 150 tegn, medregnet katalogbanen.
- For [Arbeidsområde] under Innstillinger, angir du et lagringssted på opptil 200 tegn, medregnet katalogbanen.
- Det kan ta tid å starte Network Utility, da filene i destinasjonsmappene som er stilt inn i Innstillinger øker. Dette forårsaker ingen feil på programvareoperasjonene.
- Ansvarsfraskrivelse angående YouTube's opplastingsfunksjon
Når du bruker opplastingsfunksjonen for YouTube, kan antall videoer som kan lastes opp per time, begrenses i henhold til YouTube-spesifikasjonene. Og full funksjonalitet kan ikke garanteres for fremtidige endringer av YouTube-spesifikasjonene, eller for alle forhold.
- Du finner de nyeste opplysningene om funksjonsbegrensninger på følgende webområde:

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Brukbare videoer

■ Støttede filer

Network Utility kan håndtere følgende videoer:

1. Videofiler som er tatt opp med det CANON-videokameraet som Network Utility er levert med.
2. Videofiler som er tatt opp med det CANON-videokameraet som VideoBrowser er levert med.
3. Videofiler som er tatt opp med det CANON-videokameraet som ImageMixer 3 SE i høyre boks følger med.

ImageMixer 3 SE-serien

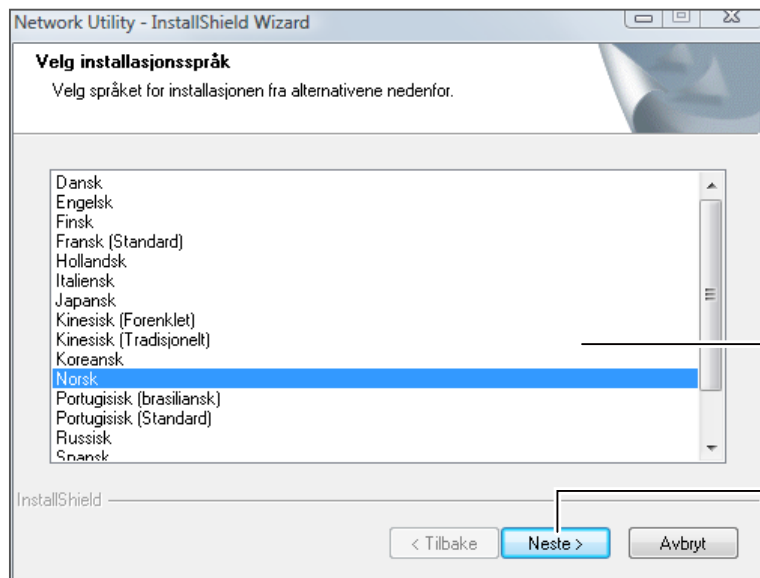
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

■ Format som støttes

Punkt	Importere til datamaskinen	Opplasting til webområde
Standard	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Filformat	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * MP4-filer og stillbildefiler kan lagres på datamaskinen, men de er ikke registrert til VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Kun Facebook-opplasting.



Installer Network Utility på din datamaskin.

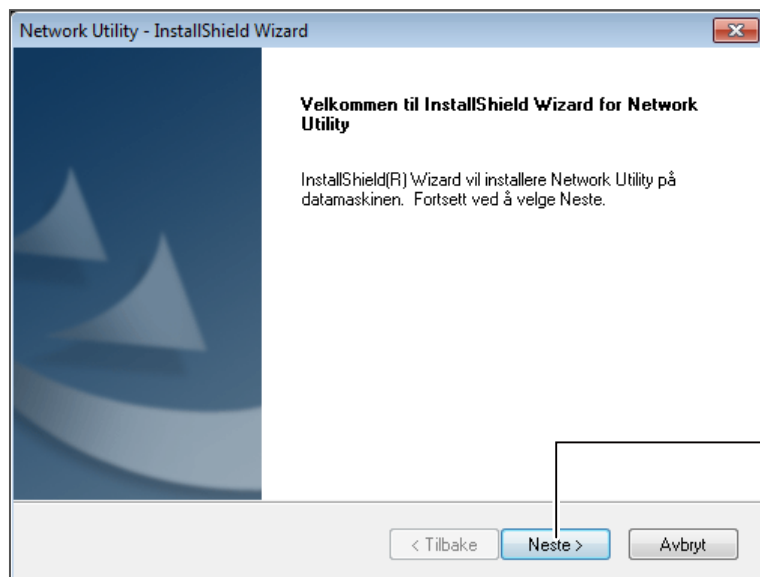


1 Etter installasjon av VideoBrowser, vil installasjonsvinduet for Network Utility vises. Fullfør installasjonen av Network Utility.

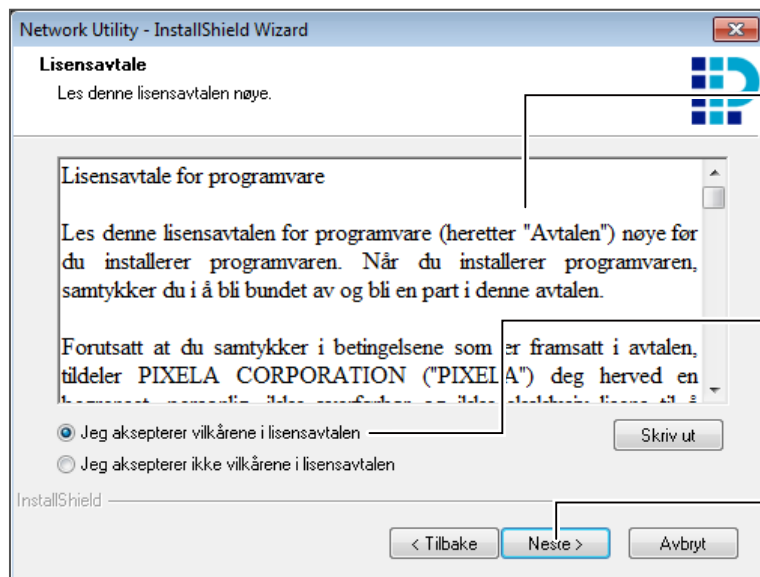
* Et trådløst lokalt nettverkmiljø (Wi-Fi) kreves for å bruke Network Utility.

2 Velg ditt språk.

3 Klikk på Next [Neste].



4 Klikk på Next [Neste].

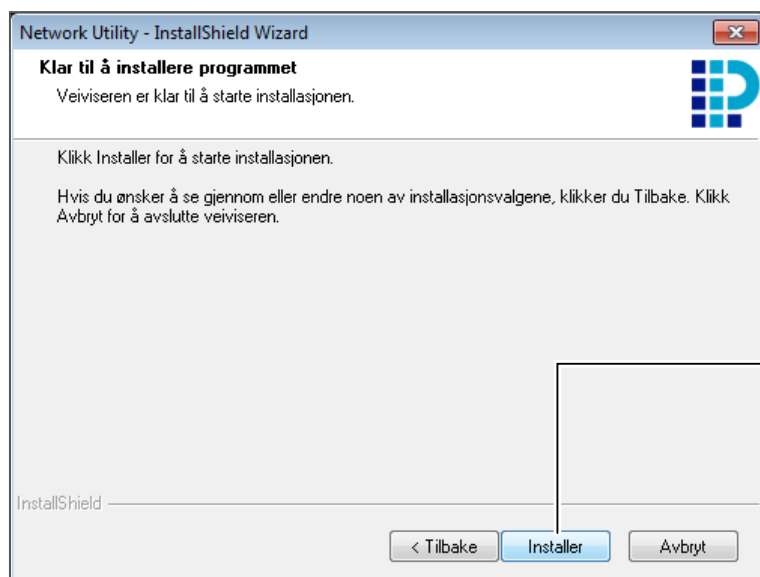


5 Bekreft lisensavtalen.

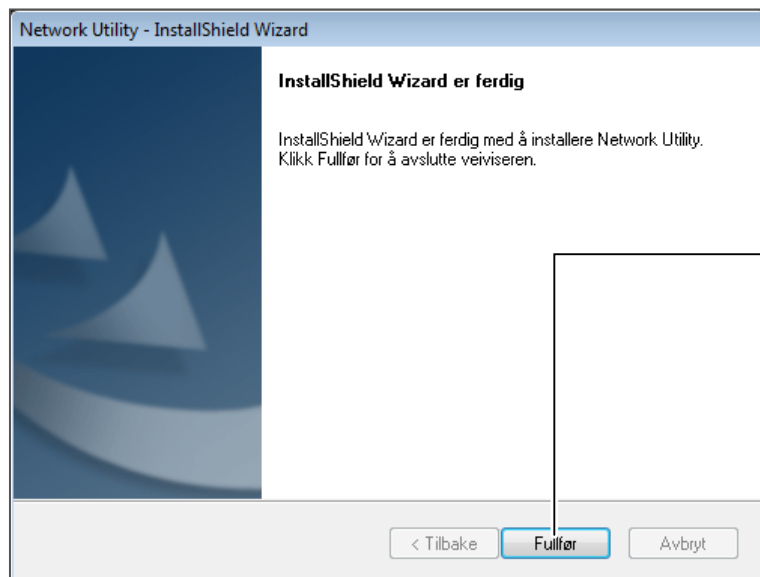
6 Klikk på [Jeg aksepterer vilkårene i lisensavtalen].

* Du er muligens ikke i stand til å bruke denne programvaren, med mindre du godtar avtalen.



7 Klikk på Next [Neste].

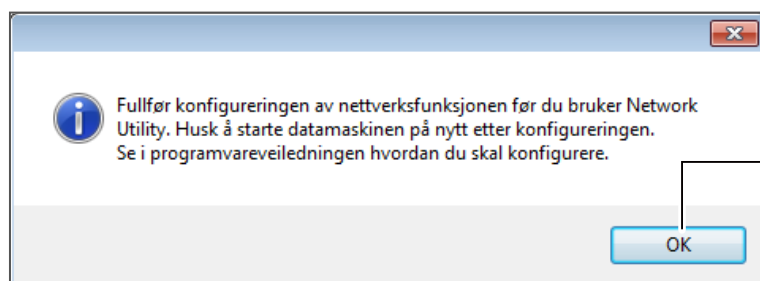
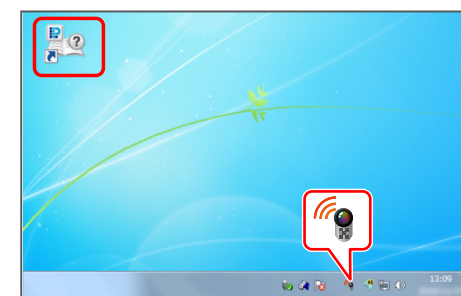


8 Klikk Install [Installer].



9 Klikk på [Fullfør].

➔ Når installeringen er fullført, vises Network Utility-ikonet  i oppgavelinjen, og snarveisikonet til programvareveiledningen  (dette dokumentet) plasseres på skrivebordet. Etter dette vil følgende melding og vinduet Preferences [Innstillinger].



10 Klikk på [OK].

Fullfør konfigureringen til nettverksinnstillingen i Innstillinger før bruk av Network Utility. Du vil måtte starte datamaskinen på nytt for å bruke konfigureringen.



11 Konfigurer Innstillinger.

Se s.13 for flere detaljer om innstillingsalternativene. Klikk på [OK] når du er ferdig med konfigurasjonen.

! Oppgi passordet for brukerkontoen til din datamaskin

Se til at du oppgir datamaskinens passord for nettverksinnstillingen. Hvis du fortsatt ikke har registrert et passord, registrer passordet i alternativet User Accounts [Brukerkontoer] fra Control Panel [Kontrollpanel] i Windows.

Oppgi alltid passordet for brukerkontoen som du har tenkt å bruke selv om du installerte Network Utility i en annen brukerkonto.

12 Start datamaskinen på nytt.

Du må starte datamaskinen på nytt for å bruke konfigurasjonen.

! Sjekk nettverksadapterens innstillinger


Valgte du samme tilgangspunkt for videokameraet og nettverksadapteren? Du får ikke koblet deg opp mot nettverket dersom disse er forskjellige. Du kan endre nettverksadapteren senere.s.13

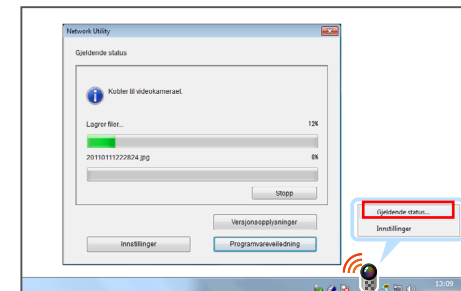


Importere videofilene fra videokameraet til datamaskinen.






■ Bruk videokameraet til å starte importen.

Du kan også kontrollere fremskrittet ved å høyreklikke på ikonet  i oppgavelinjen og velge [Gjeldende status...]. Etter import legges de importerte filene automatisk til VideoBrowsers bibliotek ved oppstart av VideoBrowser.



Bruk VideoBrowser for å redigere eller skrive videofilene.

- * MP4-filer og stillbildefiler kan lagres på datamaskinen, men de er ikke registrert til VideoBrowser.
- * Du finner flere opplysninger om bruken av videokameraet i brukerhåndboken til videokameraet.
- * Hvis ikonet  ikke vises, klikker du på  (Windows Vista / Windows 7) eller  (Windows XP) for å vise ikonet.
- * Lukk alle dialogbokser og innstillingsskjermbilder før du klikker på ikonet.

❗ Du kan ikke linke videokameraet gjennom Wi-Fi (trådløs LAN)

- Kontroller om passordet til datamaskinen i Innstillinger s.13 er riktig. Og sørg for å krysse av boksen "Aktivere nettverksfunksjon".
- Kontroller om det trådløse LAN virker riktig.
- Hvis du installerte en annen brannmursprogramvare enn Windows brannmur, tillat bruk av følgende protokoll og port.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



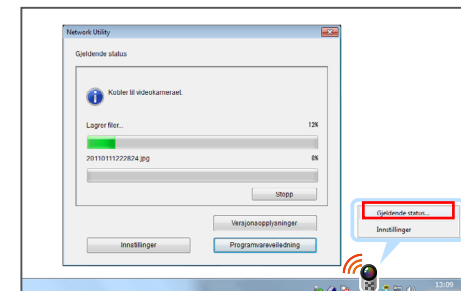
Last opp videofilene i videokameraet til YouTube.



■ Bruk videokameraet til å starte opplastingen til YouTube.

Du kan også kontrollere fremskrittet ved å høyreklikke på ikonet  i oppgavelinjen og velge [Gjeldende status...].

* Du finner flere opplysninger om bruken av videokameraet i brukerhåndboken til videokameraet.



❗ Legge til titler og merker til opplastingsvideofilene

Endre titler og merker på YouTube-nettsidene etter opplasting av videofiler.

* Du kan legge til titler og merker når du laster opp med VideoBrowser. (MP4-filer og stillbildefiler kan lagres på datamaskinen, men de er ikke registrert til VideoBrowser.)

❗ Kontrollerer opplastede videofiler

Kontroller om opplastingen er ferdig på skjermen Current status [Gjeldende status] og finn de opplastede filene i My Movie på YouTube-nettsidene.

❗ Hvis du ikke får lastet opp

- Angi dine kontoopplysninger for YouTube i Innstillinger s.14.
- Antall filer for opplasting i løpet av én time kan være begrenset i henhold til YouTube-spesifikasjonene. Hvis du laster opp filene flere ganger i løpet av kort tid, får du melding om at feil brukernavn eller passord er brukt, selv om du har skrevet de riktige. I så fall skal du legge inn en pause i opplastingen av filene.


* Full funksjonalitet kan ikke garanteres for fremtidige endringer av YouTube-spesifikasjonene og for alle forhold.



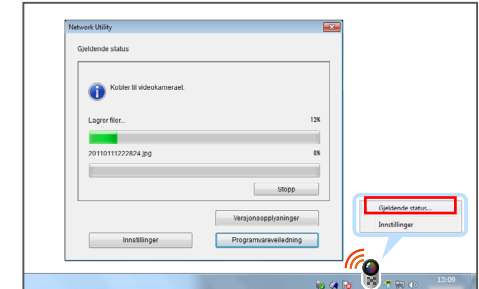
Last opp videofilene i videokameraet til Facebook.



■ Bruk videokameraet til å starte opplastingen til Facebook.

Du kan også kontrollere fremskrittet ved å høyreklikke på ikonet  i oppgavelinjen og velge [Gjeldende status...].

* Du finner flere opplysninger om bruken av videokameraet i brukerhåndboken til videokameraet.



❗ Legge til titler og merker til opplastingsvideofilene

Endre titler og merker på Facebook-nettsidene etter opplasting av videofiler.

* Du kan legge til titler og merker når du laster opp med VideoBrowser. (MP4-filer og stillbildefiler kan lagres på datamaskinen, men de er ikke registrert til VideoBrowser.)

❗ Kontrollerer opplastede videofiler

Kontroller først om opplastingen er ferdig på skjermen [Gjeldende status] og på Facebook-nettsidene.


❗ Hvis du ikke får lastet opp

Oppgi din Facebook-kontoinformasjon i Preferanser s.15.

* Full drift kan ikke garanteres for fremtidige modifiseringer av Facebook-spesifikasjoner og for hvert miljø.



Gjeldende status

For å vise aktuelt statusvindu, dobbeltklikk på -ikonet i oppgavelinjen eller høyreklikk og velg [Gjeldende status...].

Fremskritt

Fremskritten på importen vises. Klikk på [Stopp] for å avbryte importen.

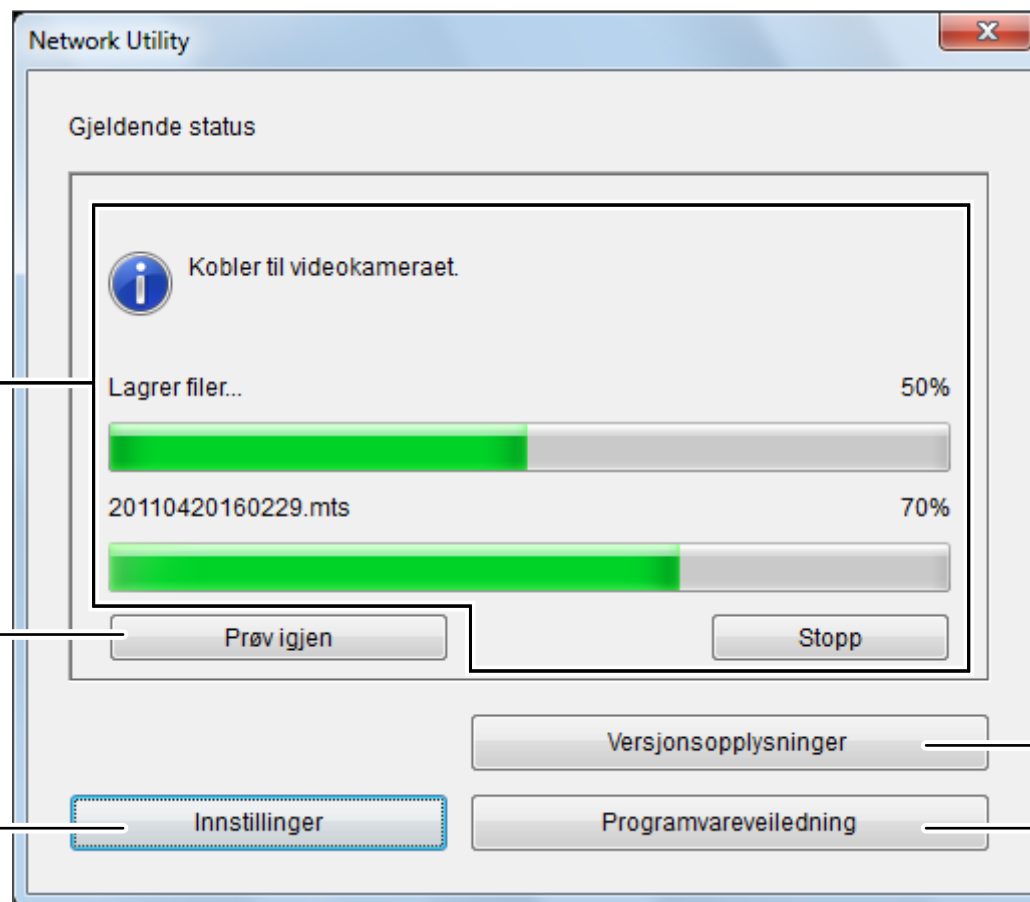
Prøv igjen

Klikk på denne knappen for å vise skjermen Select the operation [Velg operasjonen].

Du kan velge operasjonen som skal håndtere filene som ikke har blitt lastet opp ennå.

Innstillinger

Klikk på denne knappen for å vise Innstillinger s.13.



* Denne skjermen er et sammensatt bilde for illustrasjonsformål.

Versjonsopplysninger

Klikk på denne knappen for å vise programvareversjonen av Network Utility.

Programvareveiledning

Klikk på denne knappen for å vise dette dokumentet.



Innstillinger

Høyreklikk på ikonet  i oppgavelinjen og velg [Innstillinger...] for å vise vinduet nedenfor.

* Start alltid datamaskinen på nytt hvis du har endret konfigurasjonen.

Nettverksfunksjonsbryter

Kryss av i ruten for å aktivere Network Utility. Kryss alltid av i ruten ved bruk av Network Utility.

* Se til å starte datamaskinen på nytt hvis du endret konfigurasjonen.

Kontonavn for denne datamaskinen

Kontonavn på datamaskinen vises.

Passord for denne datamaskinen

Skriv inn passordet for datamaskinen.

* Skriv alltid inn passordet. Hvis du fortsatt ikke har registrert passordet, registrer passordet i alternativet Brukerkontoer fra Kontrollpanel i Windows.

* Oppgi alltid passordet for brukerkontoen som du har tenkt å bruke selv om du installerte Network Utility i en annen brukerkonto.

* Hvis du endret passordet for datamaskinen, oppgir du også det nye passordet her.

Denne datamaskinens navn

Oppgi datamaskinens navn for Network Utility.

* Datamaskinens navn er det samme som vises på videokameraet. Det anbefales et navn som er enkelt å identifisere.

* Oppgi i enkeltbytes engelsk alfabet, symboler eller tall.

Nettverksadapter

Velg nettverksenheten som skal brukes.

* Velg den nettverksadapteren som er tilkoblet samme tilgangspunkt som videokameraet.

Programvareveiledning

Klikk på denne knappen for å vise dette dokumentet.



Klikk på fanen [YouTube-innstilling] i Preferanser for å vise vinduet nedenfor.

* Se til å klikke på [OK] hvis du endret konfigurasjonen.

Nettverksfunksjonsbryter

Kryss av i ruten for å aktivere Network Utility. Kryss alltid av i ruten ved bruk av Network Utility.

* Se til å starte datamaskinen på nytt hvis du endret konfigurasjonen.

Kontoopplysninger

Angi dine kontoopplysninger for YouTube og passordet.

* Du kan bruke Google-kontoen din hvis den er koblet til YouTube-kontoen din. Skriv inn hele Google-e-postadressen ("brukernavn@gmail.com") i YouTube-kontoen.

* Legg merke til at det ikke er sikkert at du får tilgang til YouTube hvis du skriver feil brukernavn eller passord flere ganger.

Bildekvalitet ved konvertering

Velge bildekvalitet for opplasting av videofilene.

Opplastingsinformasjon

Merk av i boksen hvis du ikke ønsker å frigi de opplastede videofilene.

Programvareveiledning

Klikk på denne knappen for å vise dette dokumentet.



Klikk på fanen [Facebook-innstilling] i Preferanser for å vise vinduet nedenfor.

* Se til å klikke på [OK] hvis du endret konfigurasjonen.

Nettverksfunksjonsbryter

Kryss av i ruten for å aktivere Network Utility. Kryss alltid av i ruten ved bruk av Network Utility.

* Se til å starte datamaskinen på nytt hvis du endret konfigurasjonen.

Kontoopplysninger

Oppgi din Facebook-konto og -passord. Ved å klikke på [Logg inn] vises boksene for å oppgi kontoopplysninger.

Programvareveiledning

Klikk på denne knappen for å vise dette dokumentet.

Innstillinger

☒ Aktivere Network Utility.

Denne konfigurasjonen aktiveres når datamaskinen startes på nytt.

Nettverksinnstilling YouTube-innstilling Facebook-innstilling Importere i

Bildekvalitet ved konvertering

☒ Høy kvalitet

☐ Standardkvalitet

Kontoopplysninger

Brukernavn:

Logg inn

Opplastingsinformasjon

Album (fortsett bare bilder):

Programvareveiledning OK Avbryt

Bildekvalitet ved konvertering

Velge bildekvalitet for opplasting av videofilene.

Album (fortsett bare bilder)

Spesifiser albumet for å registrere stillbilder.

* Hvis du ikke har album på Facebook, vil albumet for opplastet dato opprettes ved opplasting.



Klikk på kategorien [Importere innstilling] i Innstillinger for å vise vinduet nedenfor.

* Start alltid datamaskinen på nytt hvis du har endret konfigurasjonen.

Nettverksfunksjonsbryter

Kryss av i ruten for å aktivere Network Utility. Kryss alltid av i ruten ved bruk av Network Utility.

* Se til å starte datamaskinen på nytt hvis du endret konfigurasjonen.

Lagringssted for videofiler

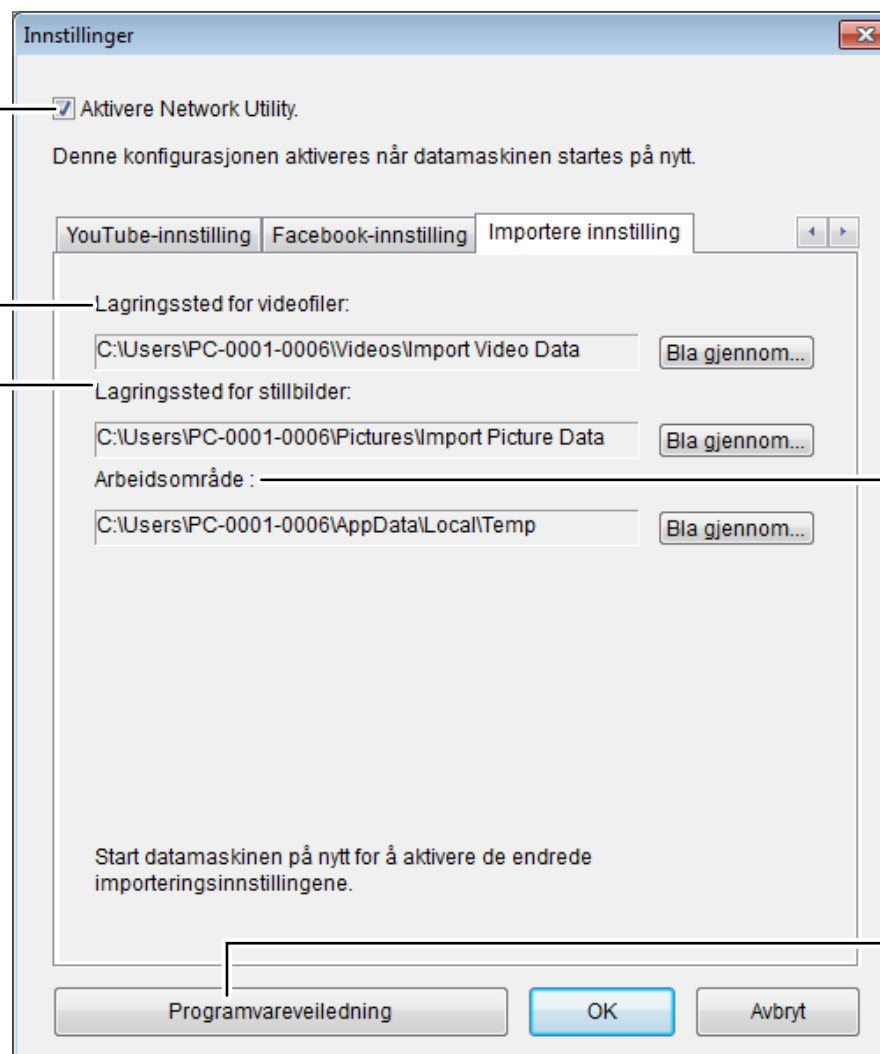
Angi lagringssted for videofiler som importeres til datamaskinen. Denne innstillingen reflekteres til VideoBrowsers destinasjonsinnstilling.

* Mapper med dato- og filformat opprettes også i denne mappen.

Lagringssted for stillbildefiler

Angi lagringssted for stillbildefiler som importeres til datamaskinen.

* MP4-filer og stillbildefiler kan lagres på datamaskinen, men de er ikke registrert til VideoBrowser.



Arbeidsområde

Still inn et sted for Network Utility-arbeidsområdet. Denne innstillingen reflekteres til VideoBrowsers destinasjonsinnstilling.

Programvareveiledning

Klikk på denne knappen for å vise dette dokumentet.



Fjerne Network Utility fra datamaskinen. Avslutt Network Utility før du avinstallerer det.

■ Windows XP

- 1 . Klikk på [Start]-menyen.
2. Klikk på [Kontrollpanel].
3. Klikk på [Legg til eller fjern programmer].
4. Velg [Network Utility] og klikk på [Fjern].
5. Klikk på [OK].
6. Klikk på [Fullfør].

■ Windows Vista / Windows 7

- 1 . Klikk på Start-menyen.
2. Klikk på [Kontrollpanel].
3. Klikk på [Avinstaller et program].
4. Velg [Network Utility] og klikk på [Avinstaller].
5. Klikk på [Fortsett] (Windows Vista) / [Ja] (Windows 7).
6. Klikk på [OK].
7. Klikk på [Fullfør].



Ta kontakt på følgende numre hvis du har forespørsler og spørsmål om Network Utility.

PIXELA CORPORATION brukerstøttesenter

■ USA og Canada

+1-800-458-4029 (avgiftsfritt)

Språk: Engelsk

■ Europa (Storbritannia, Tyskland, Frankrike og Spania)

+800-1532-4865 (avgiftsfritt)

Språk: Engelsk, tysk, fransk, spansk

■ Andre europeiske land

+44-1489-564-764

Språk: Engelsk, tysk, fransk, spansk

■ Asia (Filippinene)

+63-2-438-0090

Språk: Engelsk

■ Kina

10800-163-0014 (avgiftsfritt)

Språk: Kinesisk

Webområde

Besøk vårt webområde og få de siste opplysninger og nedlastinger.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).