

Network Utility

Manual do Software

Network Utility pode transferir arquivos de vídeos da filmadora para o computador via Wi-Fi (LAN sem fio) em vez de conectar o cabo USB. Você pode importar arquivos de vídeo diretamente da filmadora para o computador e enviá-los para SNS.

Introdução



Guia de Introdução	2
Sobre este manual	
Precauções	
Vídeos utilizáveis	

Experimente o Network Utility



Instalação	5
Importar (Wi-Fi)	9
Carregar no YouTube (Wi-Fi)	10
Carregar no Facebook (Wi-Fi)	11
Componentes da tela	12
Status atual	
Preferências	
Desinstalação	17

Outras informações





Questões	18
Licença	19




■ Como usar este manual

- Este manual não menciona operações básicas do sistema operacional Windows. A seleção de menus e as operações de janelas são baseadas em procedimentos de operação gerais do sistema operacional Windows.
- É proibido reproduzir o conteúdo deste manual, total ou parcialmente, sem aviso.
- O conteúdo deste manual pode ser modificado sem aviso.
- Entre em contato com o nosso Centro de Suporte ao Usuário se houver tiver alguma dúvida.
- As ilustrações neste manual mostram capturas de tela do software em desenvolvimento. Elas podem ser diferentes do software real.
- Símbolos usados neste manual têm o seguinte significado.

Símbolo	Significado
	Clicar neste símbolo volta para a página principal.
	Este símbolo indica um aviso importante sobre as operações.

■ Marcas Registradas

- Network Utility™ é uma marca comercial da PIXELA CORPORATION.
- Windows® é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos EUA e em outros países.
- O nome oficial do Windows é Microsoft® Windows® Operating System.
- Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo do duplo D são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Copyright 1993–1998 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.

- YouTube™ e o logotipo do "YouTube" são marcas comerciais e registradas da YouTube LLC.
- Facebook® é a marca registrada da Facebook, Inc.
- Os logotipos "AVCHD" e "AVCHD" são marcas comerciais da Panasonic Corporation e Sony Corporation.
- Os nomes de empresa e marcas patenteadas citados neste manual são marcas, marcas registradas e produtos de suas respectivas empresas.
- As marcas ® e TM foram omitidas em algumas páginas deste manual.



Precauções

■ Observações para operação

- Network Utility requer um ambiente de rede LAN sem fio (Wi-Fi).
- Se tiver instalado um software firewall diferente do firewall do Windows, autorize o uso do protocolo e da porta a seguir.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- A instalação do Network Utility ocorre depois da instalação do VideoBrowser.
- No Windows 7, será exibida uma mensagem com relação à compatibilidade do programa, caso você tenha cancelado a instalação no meio do caminho. Nesse caso, clique em [Cancelar].
- Se o conteúdo gravado e/ou editado incluir trabalhos protegidos por direitos autorais criados por terceiros, é proibido a sua utilização sem notificação prévia ao proprietário do direito autoral, salvo para uso pessoal.
- Use um adaptador CA para ligar um notebook.
- Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora.

■ Limitações operacionais

- Quando o Network Utility estiver conectado à filmadora, não reinstale, atualize ou desinstale o Network Utility. Isso provoca uma desconexão forçada.
- Quando o Network Utility estiver vinculado à filmadora, não desligue o computador. O arquivo sendo transferido pode permanecer no destino especificado em Preferências.
- Não faça login/logoff do Windows quando a filmadora estiver conectada ao computador.

- Dependendo da qualidade dos sinais da LAN sem fio, pode levar algum tempo para transferir dados da filmadora para o computador ou os dados podem não ser transferidos ou salvos adequadamente.
- Não há suporte para Unicode no Network Utility.
- Você não pode usar o Network Utility quando dois ou mais computadores/filmadoras estiverem conectados através de uma LAN sem fio.
- Pastas do sistema, pastas somente do Windows, o diretório raiz C:\ e as unidades óticas não podem ser selecionadas como destino dos arquivos importados da filmadora.
- Na opção [Destino a salvar arquivos de vídeos] em Preferências, selecione um destino cuja extensão tenha no máximo 150 bytes, incluindo o caminho do diretório.
- Na opção [Espaço de trabalho] em Preferências, selecione um destino cuja extensão tenha no máximo 200 bytes, incluindo o caminho do diretório.
- Pode levar algum tempo para iniciar o Network Utility conforme os arquivos nas pastas com destino definidos nas Preferências aumentam. Isso não provoca falhas de funcionamento do software.
- Isenção de responsabilidade com relação à função de carregamento do YouTube
Ao usar a função de carregamento do YouTube, o número de vídeos carregados por hora pode ser restrito de acordo com as especificações do YouTube. Também, a operação completa não pode ser garantida para modificações futuras das especificações do YouTube ou para cada ambiente.
- Consulte o site abaixo para obter as informações mais recentes sobre as limitações operacionais.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Vídeos utilizáveis

■ Arquivos compatíveis

O Network Utility aceita os seguintes vídeos:

1. Arquivos de vídeo gravados com a filmadora CANON que acompanha o Network Utility.
2. Arquivos de vídeo gravados com a filmadora CANON que acompanha o VideoBrowser.
3. Arquivos de vídeo gravados com a filmadora CANON que acompanha qualquer produto ImageMixer 3 SE na caixa.

Série ImageMixer 3 SE

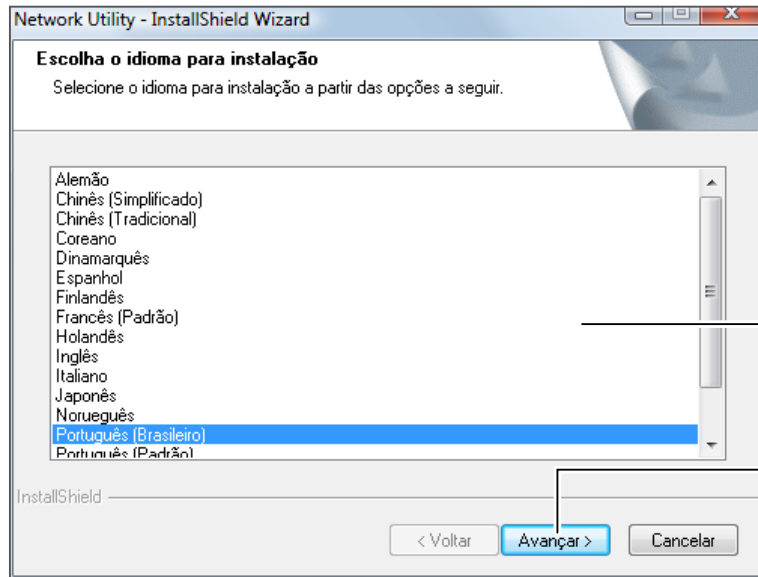
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

■ Formato compatível

Item	Importar para o computador	Carregamento via Web
Padrão	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Formato do arquivo	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * Os arquivos MP4 e arquivos de imagem estática podem ser salvos no computador, entretanto, eles não são registrados no VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video (.wmv) / JPEG(.jpg)* * Apenas para carregamento no Facebook.



Instale o Network Utility no seu computador.

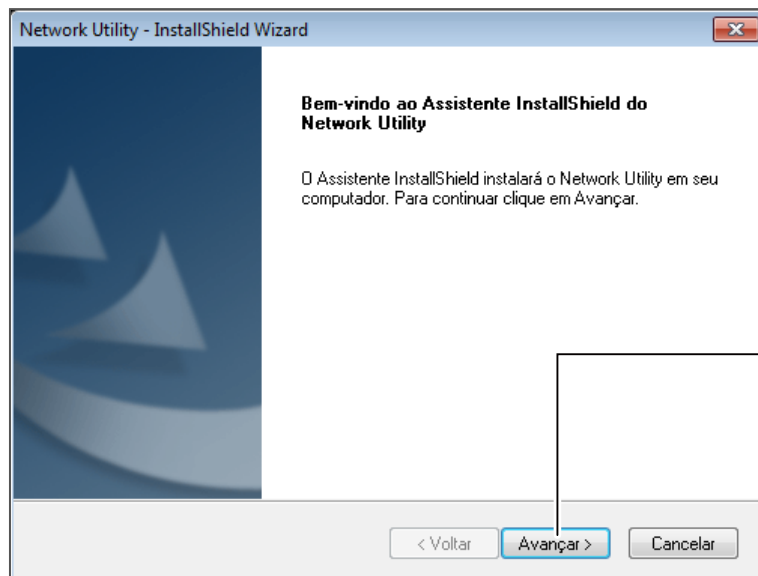


1 Após a instalação do VideoBrowser, a janela de instalação do Network Utility aparecerá. Conclua a instalação do Network Utility.

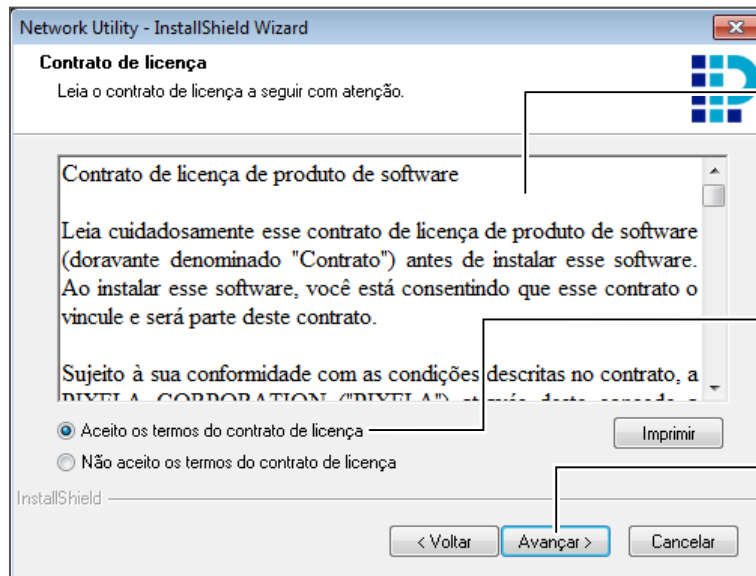
* É necessário um ambiente de rede LAN sem fio (Wi-Fi) para a utilização do Network Utility

2 Selecione seu idioma.

3 Clique em [Avançar].



4 Clique em [Avançar].

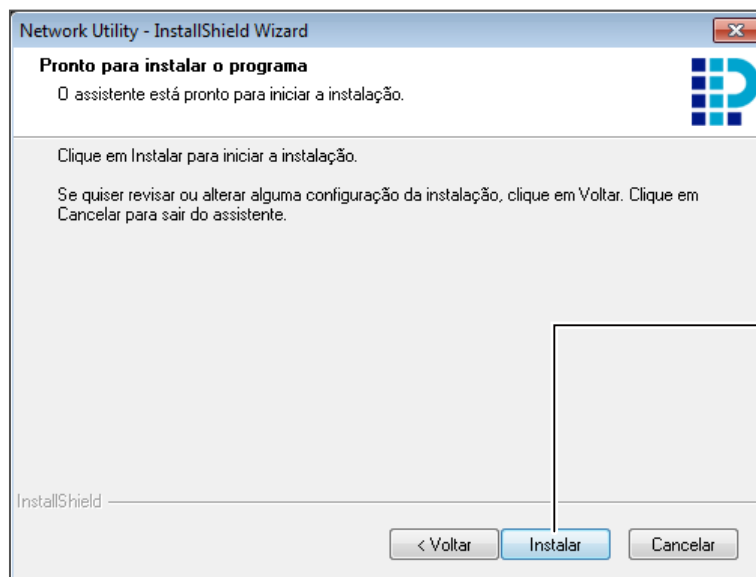


5 Confirme o Contrato de Licença.

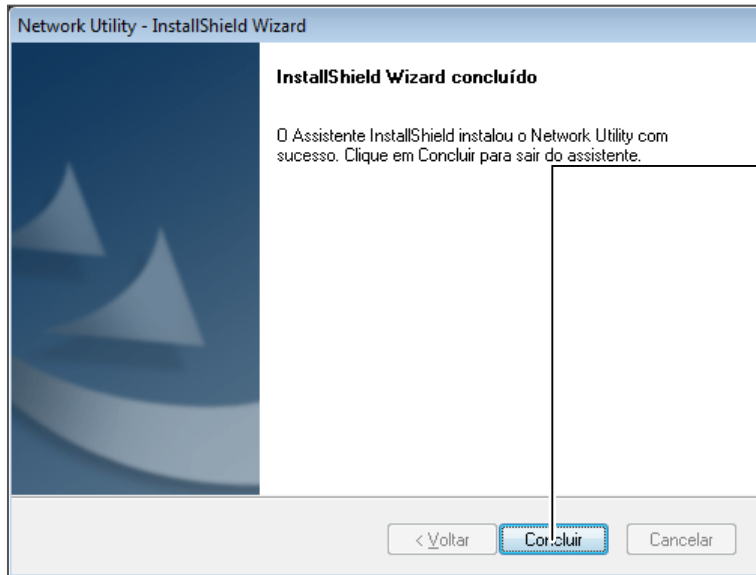
6 Clique em [Aceito os termos do contrato de licença].

* Você não pode utilizar este software a menos que aceite os termos do contrato.



7 Clique em [Avançar].

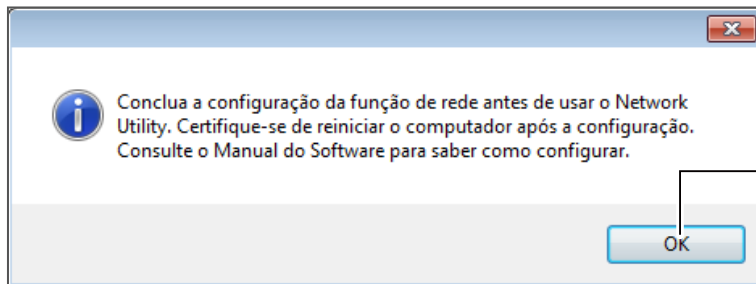
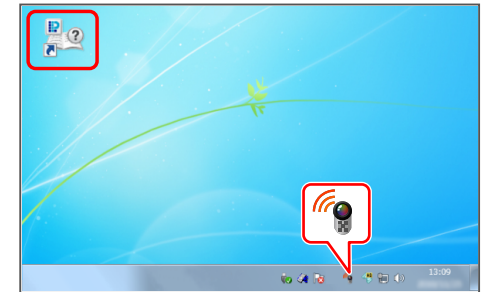


8 Clique em [Instalar].



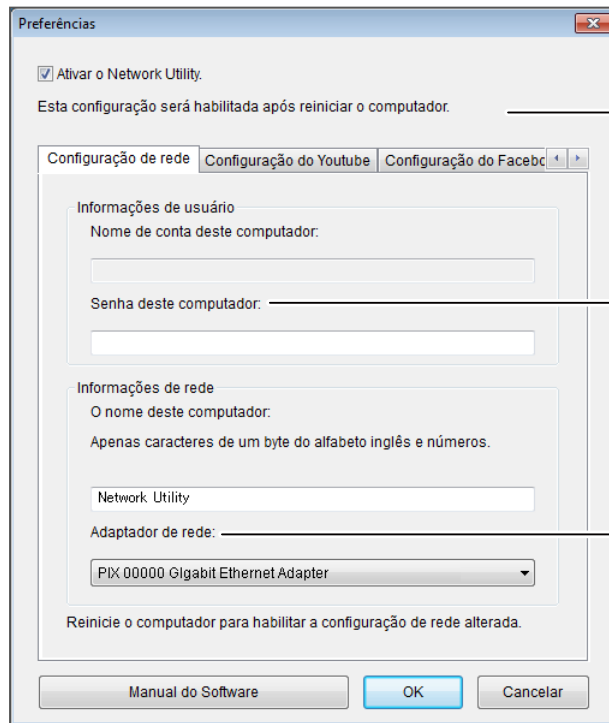
9 Clique em [Concluir].

➡ Quando a instalação for concluída, o ícone do Network Utility  será exibido na bandeja de tarefas e o ícone de atalho do Guia de Software  (este documento) será colocado na Área de Trabalho. Depois disso, a seguinte mensagem e a janela de Preferências serão exibidos.



10 Clique em [OK].

Conclua a configuração das definições da rede nas Preferências antes de usar o Network Utility. Você precisará reiniciar o computador para aplicar a configuração.



11 Configure as Preferências.

Consulte P.13 para detalhes sobre as opções de configuração. Clique em [OK] quando concluir a configuração.

! Digite a senha da conta de usuário de seu computador

Insira a senha do computador da definição da rede. Se você ainda não tiver registrado a senha, registre-a na opção de Contas de Usuário do Painel de Controle do Windows.

Sempre insira a senha da conta do usuário que você vai usar mesmo que tenha o Network Utility em uma conta de usuário diferente.

12 Reinicie o computador.

Você precisará reiniciar o computador para aplicar a configuração.

! Verifique a configuração do adaptador de rede

Você selecionou o mesmo ponto de acesso para a filmadora e para o adaptador de rede? Você não pode conectar na rede se o ponto de acesso for diferente.


Você pode alterar o adaptador de rede mais tarde. P.13

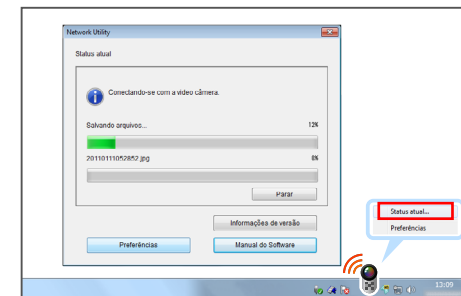


Importe os arquivos de vídeo da filmadora para o computador.



■ Opere a filmadora para iniciar a importação.


Você pode verificar o andamento clicando com o botão direito do mouse no ícone  na bandeja de tarefas e selecionando [Status atual...]. Depois da importação, os arquivos importados serão automaticamente adicionados à Biblioteca do VideoBrowser quando ele for iniciado.



Use o VideoBrowser para editar ou gravar os arquivos em vídeo.

* Os arquivos MP4 e arquivos de imagem estática podem ser salvos no computador, entretanto, eles não são registrados no VideoBrowser.

* Para operação da filmadora, consulte o manual de instruções da mesma.

* Se o ícone  não for encontrado, clique em  (Windows Vista / Windows 7) ou  (Windows XP) para exibir o ícone.

* Feche todas as caixas de diálogo e telas de configuração antes de clicar no ícone.

! Se não conseguir conectar a filmadora por meio de Wi-Fi (LAN sem fio)

- Verifique se a senha do computador em Preferências P.13 está correta. Além disso, marque a caixa "Ativar função de rede."
- Verifique se a rede local sem fio está funcionando adequadamente.
- Se tiver instalado um software firewall diferente do firewall do Windows, autorize o uso do protocolo e da porta a seguir.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



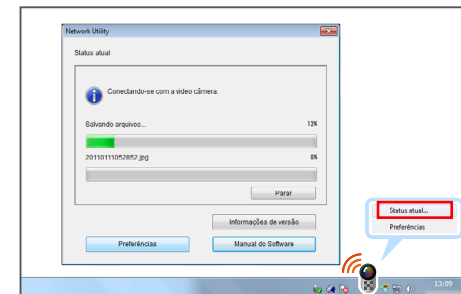
Carrega arquivos de vídeo da filmadora para o YouTube.



■ Opere a filmadora para iniciar o carregamento no YouTube.

Você pode verificar o andamento clicando com o botão direito do mouse no ícone  na bandeja de tarefas e selecionando [Status atual...].

* Para operação da filmadora, consulte o manual de instruções da mesma.



❗ Adicionar títulos e etiquetas para carregar arquivos de vídeo

Mude títulos e etiquetas no website do YouTube depois de carregar os arquivos de vídeo.

* Você pode adicionar títulos e etiquetas ao carregar o VideoBrowser. (Os arquivos MP4 e arquivos de imagem estática podem ser salvos no computador, entretanto, eles não são registrados no VideoBrowser).

❗ Verificar arquivos de vídeo carregados

Verifique se o carregamento foi concluído na tela [Status atual] e localize os arquivos carregados em Meu Vídeo do website do YouTube.

❗ Se não for possível carregar

- Insira suas informações de conta do YouTube nas Preferências P.14.
- O número de arquivos a carregar em uma hora pode ser limitado de acordo com as especificações do YouTube. Se os arquivos forem carregados diversas vezes em um breve período, a mensagem sobre nome de usuário ou senha incorreta será exibida, mesmo se os dados inseridos forem corretos. Nesse caso, faça um intervalo ao carregar arquivos.


* A operação completa não pode ser garantida para modificações futuras das especificações do YouTube e para todos os ambientes.



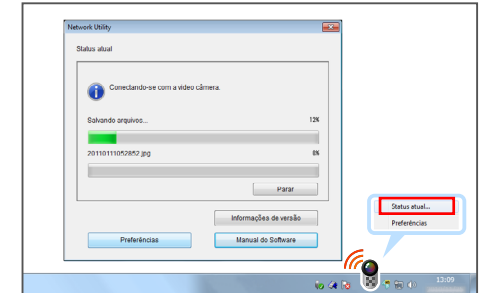
Carrega arquivos de vídeo da filmadora para o Facebook.



■ Opere a filmadora para iniciar o carregamento no Facebook.

Você pode verificar o andamento clicando com o botão direito do mouse no ícone  na bandeja de tarefas e selecionando [Status atual...].

* Para operação da filmadora, consulte o manual de instruções da mesma.



! Adicionar títulos e etiquetas para carregar arquivos de vídeo

Mude títulos e etiquetas no website do Facebook depois de carregar os arquivos de vídeo.

* Você pode adicionar títulos e etiquetas ao carregar o VideoBrowser. (Os arquivos MP4 e arquivos de imagem estática podem ser salvos no computador, entretanto, eles não são registrados no VideoBrowser).

! Verificar arquivos de vídeo carregados

Verifique se o carregamento está concluído na tela de [Status atual] primeiro e na página do Facebook.

! Se não for possível carregar

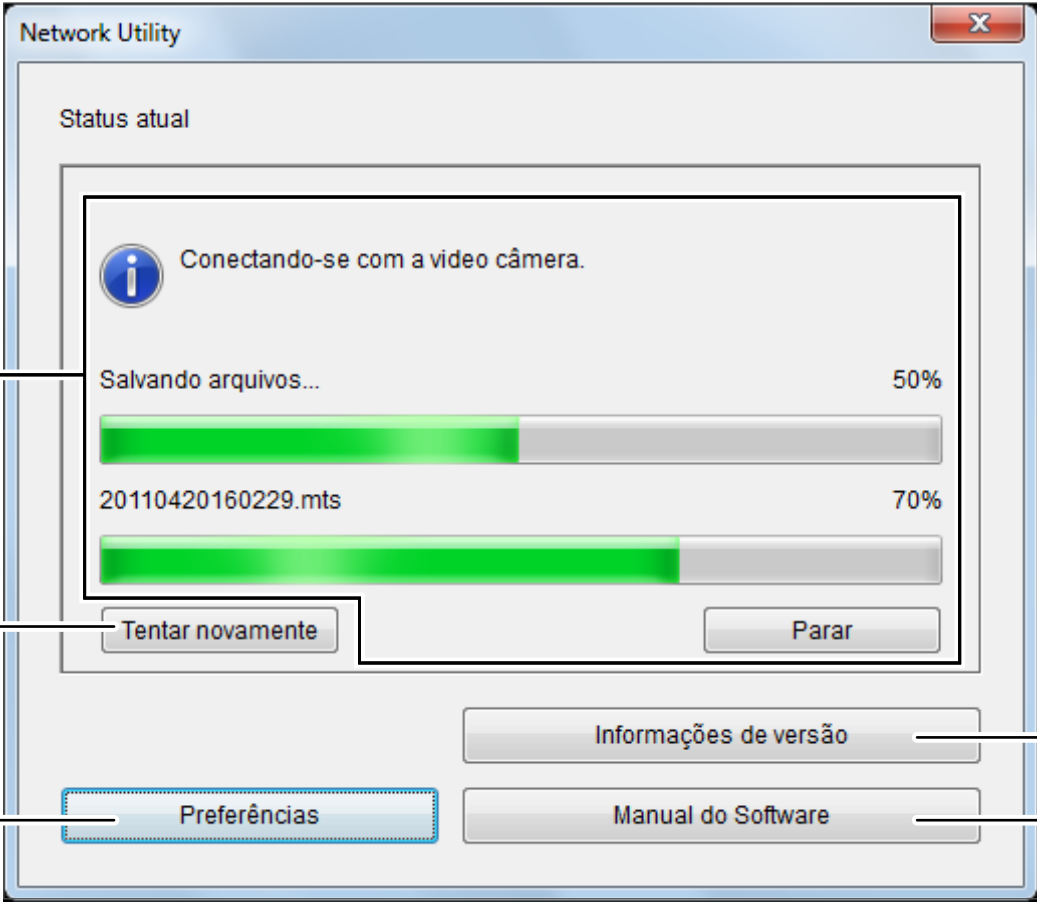
Digite as informações de sua conta do Facebook em Preferências P.15.

* Não se pode garantir o pleno funcionamento para futuras modificações das especificações do Facebook e para cada ambiente.



Status atual

Para exibir a janela status atual, clique duas vezes no ícone  na barra de tarefas ou clique com o botão direito do mouse e selecione [Status atual ...].



The image shows a screenshot of the 'Network Utility' window. The title bar says 'Network Utility' with a close button. The main content area is titled 'Status atual'. It displays a status message: 'Conectando-se com a video câmera.' with an information icon. Below this, there are two progress bars. The first is labeled 'Salvando arquivos...' and shows 50% completion. The second is labeled '20110420160229.mts' and shows 70% completion. At the bottom of the progress section are two buttons: 'Tentar novamente' and 'Parar'. Below the progress section are two more buttons: 'Informações de versão' and 'Manual do Software'. At the very bottom is a button labeled 'Preferências'.

Progresso

O progresso da importação é exibido. Clique em [Parar] para cancelar a importação.

Tentar novamente

Clique neste botão para exibir a tela [Selecionar a operação].

Você pode selecionar a operação para executar nos arquivos que não foram carregados.

Informações de versão

Clique neste botão para exibir a versão do software do Network Utility.

Manual do Software

Clique neste botão para exibir este documento.


Preferências

Clique neste botão para exibir as Preferências P.13 .

* Esta tela é uma imagem composta para fins de ilustração.



Preferências

Clique com o botão direito do mouse no ícone  na bandeja de tarefas e selecione [Preferências...] para exibir a janela abaixo.

* Sempre reinicie o computador se alterar a configuração.

Chave de função de rede

Selecione a caixa para ativar o Network Utility. Sempre selecione a caixa ao usar o Network Utility.

* Reinicie o computador se você tiver alterado a configuração.

Nome de conta deste computador

O nome de conta do computador é exibido.

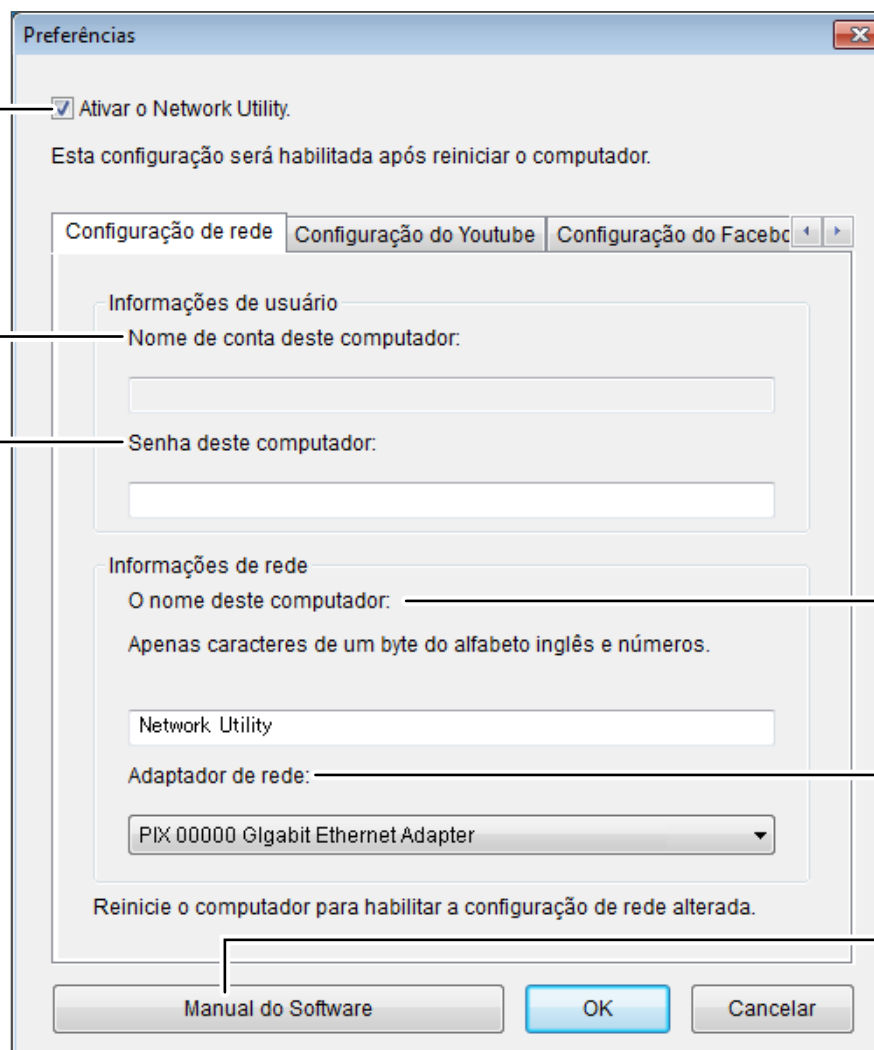
Senha deste computador

Insira a senha do computador.

* Sempre insira a senha. Se ainda não tiver registrado a senha, registre-a na opção Contas do Usuário, no Painel de Controle do Windows.

* Sempre insira a senha da conta do usuário que você vai usar mesmo que tenha o Network Utility em uma conta de usuário diferente.

* Se você tiver alterado a senha do computador, insira a nova senha aqui.



The screenshot shows the 'Preferências' (Preferences) window for Network Utility. It has a title bar with a close button. The main content area is divided into sections: 'Ativar o Network Utility' (checked), 'Configuração de rede' (selected tab), 'Configuração do Youtube', and 'Configuração do Facebook'. Below the tabs are three sections: 'Informações de usuário' (with fields for 'Nome de conta deste computador' and 'Senha deste computador'), 'Informações de rede' (with fields for 'O nome deste computador' and 'Adaptador de rede'), and a 'Reinicie o computador para habilitar a configuração de rede alterada.' message. At the bottom are buttons for 'Manual do Software', 'OK', and 'Cancelar'. Callout lines connect the text boxes on the left and right to specific fields in the window.

O nome deste computador

Insira o nome do computador para o Network Utility.

* O nome do computador é o nome exibido na filmadora. É recomendável usar um nome de fácil identificação.

* Digite letras em Português, símbolos ou números de byte único.

Adaptador de rede

Selecione o dispositivo de rede que usará.

* Selecione o adaptador de rede que está conectado no mesmo ponto de acesso da filmadora.

Manual do Software

Clique neste botão para exibir este documento.



Clique na guia [Configuração do Youtube] nas Preferências para exibir a janela abaixo.

* Clique em [OK] se você tiver alterado a configuração.

Chave de função de rede

Selecione a caixa para ativar o Network Utility. Sempre selecione a caixa ao usar o Network Utility.

* Reinicie o computador se você tiver alterado a configuração.

Informações de conta

Insira sua conta e senha do YouTube.

* É possível usar a sua conta Google se estiver vinculada com a conta no YouTube. Insira o e-mail completo do Google ("nomedeusuario"@gmail.com) na conta do YouTube.

* Observe que pode não ser possível acessar o YouTube se você não inserir o nome de usuário e a senha corretas diversas vezes.

Qualidade de foto ao converter

Selecione a qualidade da imagem dos arquivos que estão sendo carregados.

Carregar informações

Marque a caixa se não desejar liberar os arquivos de vídeo carregados.

Manual do Software

Clique neste botão para exibir este documento.



Clique no botão [Configuração do Facebook] em Preferências para exibir a janela abaixo.

* Clique em [OK] se você tiver alterado a configuração.

Chave de função de rede

Selecione a caixa para ativar o Network Utility. Sempre selecione a caixa ao usar o Network Utility.

* Reinicie o computador se você tiver alterado a configuração.

Informações de conta

Digite a sua conta e senha no Facebook. Clique em [Entrar] para exibir as caixas para inserir as informações de conta.

Manual do Software

Clique neste botão para exibir este documento.

Preferências

☒ Ativar o Network Utility.

Esta configuração será habilitada após reiniciar o computador.

Configuração do Youtube Configuração do Facebook Configuração de in

Qualidade de foto ao converter

☒ Alta qualidade

☐ Qualidade Padrão

Informações de conta

Nome de usuário:

Entrar

Carregar informações

Álbum (somente imagens estáticas):

Manual do Software OK Cancelar

Qualidade de foto ao converter

Selecione a qualidade da imagem dos arquivos que estão sendo carregados.

Álbum (somente imagens estáticas)

Especifique o álbum para registrar imagens fixas.

* Se não tiver álbuns no Facebook, um álbum com a data de carregamento será criado ao carregar.



Clique na guia [Configuração de importação] nas Preferências para exibir a janela abaixo.

* Sempre reinicie o computador se alterar a configuração.

Chave de função de rede

Selecione a caixa para ativar o Network Utility. Sempre selecione a caixa ao usar o Network Utility.

* Reinicie o computador se tiver alterado a configuração.

Destino a salvar arquivos de vídeos

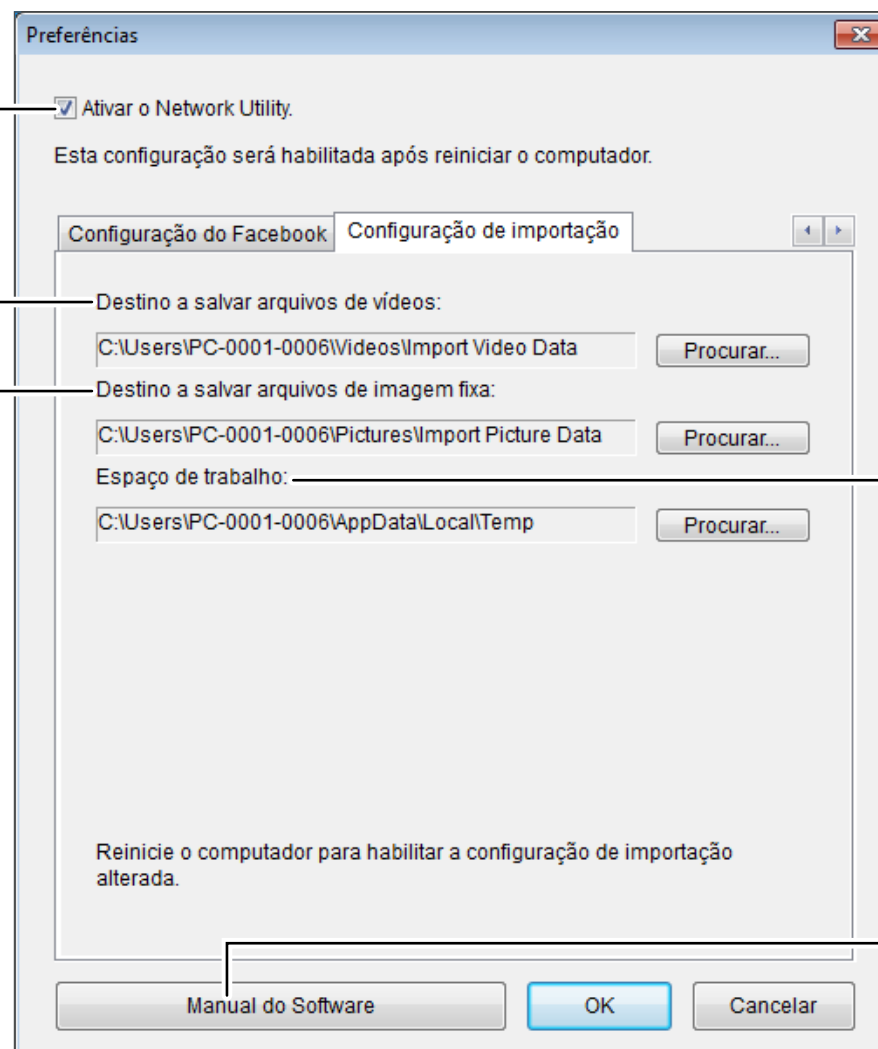
Define o destino a salvar arquivos de vídeos importados para o computador. Esta configuração também é refletida na configuração de destino do VideoBrowser.

* As pastas com datas e formatos de arquivo também são criadas nesta pasta.

Destino a salvar arquivos de imagem fixa

Define o destino a salvar arquivos de imagem fixa importados para o computador.

* Os arquivos MP4 e arquivos de imagem estática podem ser salvos no computador, entretanto, eles não são registrados no VideoBrowser.



Espaço de trabalho

Defina um local para o espaço de trabalho do Network Utility. Esta configuração também é refletida na configuração de destino do VideoBrowser.

Manual do Software

Clique neste botão para exibir este documento.



Remova o Network Utility do computador. Saia do Network Utility antes da desinstalação.

■ Windows XP

1. Clique no menu [Iniciar].
2. Clique em [Painel de Controle].
3. Clique em [Adicionar ou remover programas].
4. Selecione [Network Utility] e clique em [Remover].
5. Clique em [OK].
6. Clique em [Concluir].

■ Windows Vista/Windows 7

1. Clique no menu Iniciar.
2. Clique em [Painel de Controle].
3. Clique em [Desinstalar um programa].
4. Selecione [Network Utility] e clique em [Desinstalar].
5. Clique em [Continuar] (Windows Vista)/[Sim] (Windows 7).
6. Clique em [OK].
7. Clique em [Concluir].



Entre em contato com os seguintes números para consultas e questões sobre o Network Utility.

Centro de Suporte ao Usuário da PIXELA CORPORATION

■ EUA e Canadá

+1-800-458-4029 (ligação gratuita)

Idioma: Inglês

■ Europa (Reino Unido, Alemanha, França e Espanha)

+800-1532-4865 (ligação gratuita)

Idioma: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol

■ Outros países na Europa

+44-1489-564-764

Idioma: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol

■ Ásia (Filipinas)

+63-2-438-0090

Idioma: Inglês

■ China

10800-163-0014 (ligação gratuita)

Idioma: Chinês

Site

Verifique nosso website para obter as informações e os downloads mais recentes.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).