

# Network Utility

## Guida del software

Network Utility è in grado di trasferire i video memorizzati nella videocamera al computer mediante Wi-Fi (LAN wireless) anziché collegare un cavo USB. È possibile importare direttamente file video dalla videocamera al computer, per caricarli quindi sugli SNS.

### Introduzione



Operazioni preliminari.....	2
Informazioni sulla guida	
Precauzioni	
Formati video utilizzabili	

### Prova Network Utility



Installazione .....	5
Importazione (Wi-Fi) .....	9
Caricamento su YouTube (Wi-Fi) .....	10
Caricamento su Facebook (Wi-Fi) .....	11
Componenti della schermata .....	12
Stato corrente	
Preferenze	
Disinstallazione .....	17

### Altre informazioni





Informazioni .....	18
Licenza .....	19




### ■ Utilizzo della guida

- Nella presente guida non sono descritte le operazioni di base del sistema operativo Windows. La selezione dei menu e le operazioni nelle finestre sono basate su procedure operative generiche del sistema operativo Windows.
- È vietato riprodurre il contenuto della presente guida, interamente o in parte, senza preavviso.
- Il contenuto della presente guida potrà essere modificato senza preavviso.
- Per eventuali domande, rivolgersi al Centro assistenza utenti.
- Le figure nella presente guida mostrano le schermate del software acquisite in fase di sviluppo. Potrebbero essere differenti rispetto alla versione definitiva del software.
- I simboli utilizzati nella guida hanno i seguenti significati.

Simbolo	Significato
	Fare clic su questo simbolo per ritornare all'inizio della pagina.
	Questo simbolo indica un avviso importante relativo al funzionamento.

### ■ Marchi

- Network Utility™ è un marchio di PIXELA CORPORATION.
- Windows® è un marchio registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Il nome ufficiale di Windows è Microsoft® Windows® Operating System.
- Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. “Dolby” e il simbolo della doppia D sono marchi di Dolby Laboratories. Copyright 1993-1998 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.  

- YouTube™ e il logo "YouTube" sono marchi e marchi registrati di YouTube LLC.
- Facebook® è il marchio registrato di Facebook, Inc.
- “AVCHD” e il logo “AVCHD” sono marchi di Panasonic Corporation e Sony Corporation.
- I nomi delle società e delle marche citati nella presente guida sono marchi, marchi registrati e prodotti delle rispettive aziende produttrici.
- I simboli ® e TM sono stati omessi in alcune pagine della presente guida.



# Precauzioni

## ■ Note sul funzionamento

- Network Utility richiede un ambiente con rete LAN wireless (Wi-Fi).
- Se è stato installato un software firewall diverso dal firewall di Windows, è necessario permettere l'utilizzo del protocollo e della porta seguenti.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- L'installazione di Network Utility è successiva a quella di VideoBrowser.
- In Windows 7, se si annulla l'installazione a metà procedura viene visualizzato un messaggio sulla compatibilità del programma. In questo caso, fare clic su [Annulla].
- Se i contenuti registrati e/o modificati contengono materiali soggetti a copyright creati da terze parti, non è consentito utilizzarli senza preavviso al proprietario del copyright tranne che per uso personale.
- Utilizzare un alimentatore CA per alimentare un computer portatile.
- Utilizzare l'alimentatore compatto per alimentare la videocamera.

## ■ Limitazioni d'uso

- Se collegato alla videocamera, non reinstallare, aggiornare o disinstallare Network Utility. Tali operazioni causano l'interruzione forzata del collegamento.
- Quando Network Utility è collegato alla videocamera, non spegnere il computer. I file in corso di trasferimento potrebbero rimanere nella destinazione specificata nelle Preferenze.
- Non accedere / disconnettersi da Windows durante la connessione della videocamera al computer.

- In base alla qualità del segnale della LAN wireless, può essere necessario un certo tempo per trasferire i dati dalla videocamera al computer, oppure i dati potrebbero non essere trasferiti o salvati correttamente.
- Unicode non è supportato in Network Utility.
- Non è possibile utilizzare Network Utility quando due o più videocamere/computer sono collegati tramite la LAN wireless.
- Le cartelle di sistema, le cartelle riservate per Windows, la cartella principale C:\ e le unità ottiche non possono essere selezionate come destinazioni per l'importazione dei file dalla videocamera.
- Per [Destinazione di salvataggio dei file video] nella finestra Preferenze, selezionare una destinazione con una lunghezza massima di 150 byte, compreso il percorso delle directory.
- Per [Spazio di lavoro] nella finestra Preferenze, selezionare una destinazione con una lunghezza massima di 200 byte, compreso il percorso delle directory.
- L'avvio di Network Utility potrebbe richiedere tempo per via dell'aumento dei file presenti nelle cartelle di destinazione impostate nelle Preferenze. Tale condizione non causa errori di funzionamento del software.
- Esonero della responsabilità in merito alla funzione di caricamento su YouTube  
Durante l'uso della funzione di caricamento su YouTube, il numero di video caricati all'ora potrebbe essere soggetto a restrizioni stabilite dalle specifiche di YouTube. Inoltre, non è possibile garantire il funzionamento completo in ogni ambiente o a seguito di future modifiche delle specifiche di YouTube.
- Visitare il sito Web indicato di seguito per ottenere informazioni aggiornate sulle limitazioni d'uso.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



## Formati video utilizzabili

### ■ File supportati

Network Utility è in grado di gestire i seguenti video:

1. File video registrati con la videocamera CANON con cui è stato fornito Network Utility.
2. File video registrati con la videocamera CANON con cui è stato fornito VideoBrowser.
3. File video registrati con la videocamera CANON con cui è fornita qualsiasi versione di ImageMixer 3 SE nella confezione destra.

#### Serie ImageMixer 3 SE

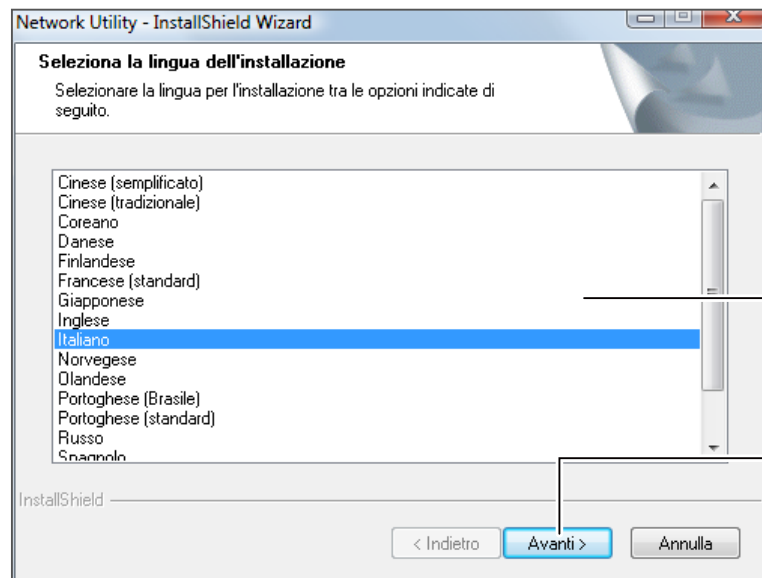
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver. 3
- ImageMixer 3 SE Ver. 5
- ImageMixer 3 SE Ver. 6

### ■ Formato supportato

Articolo	Importazione nel computer	Caricamento su Web
Standard	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Formato di file	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * I file MP4 e i fermi immagine possono essere salvati sul computer, ma non vengono registrati in VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Solo caricamento su Facebook.



Installare Network Utility sul computer in uso.

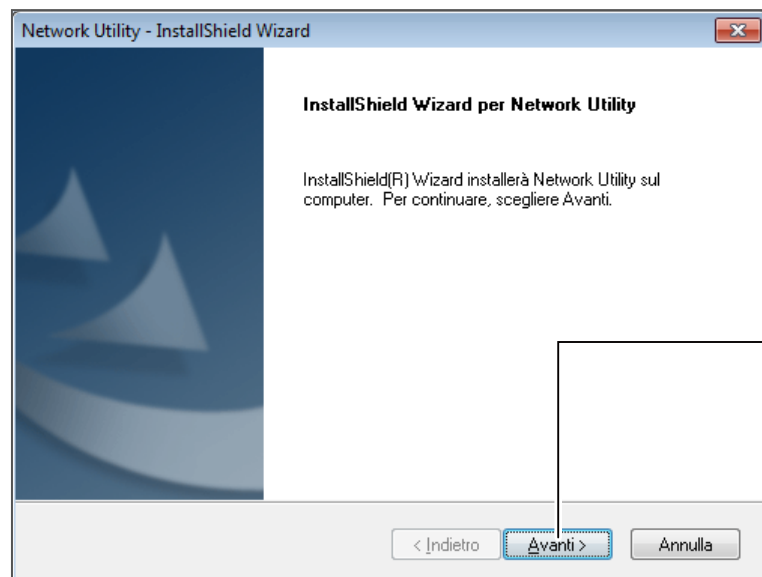


**1** Dopo aver installato VideoBrowser, viene visualizzata la finestra di installazione di Network Utility. Portare a termine l'installazione di Network Utility.

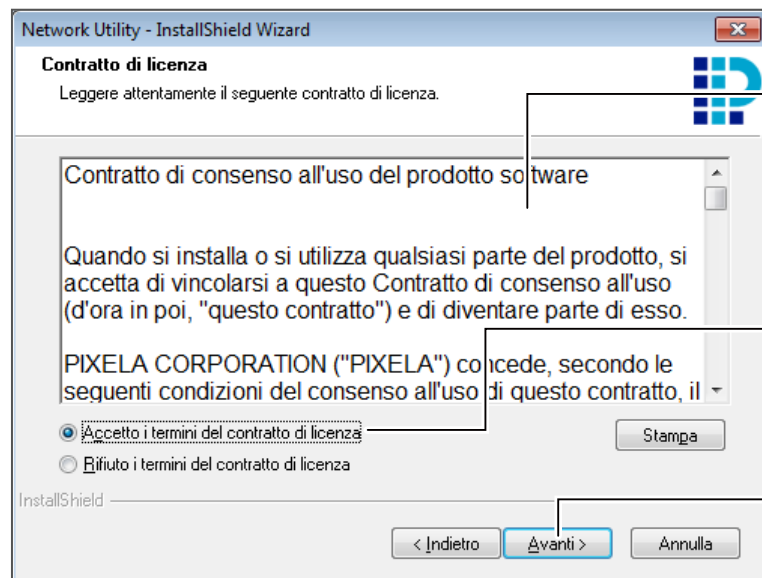
\* Per utilizzare Network Utility è necessario un ambiente con rete LAN wireless (Wi-Fi).

**2** Selezionare la lingua.

**3** Fare clic su [Avanti].



**4** Fare clic su [Avanti].

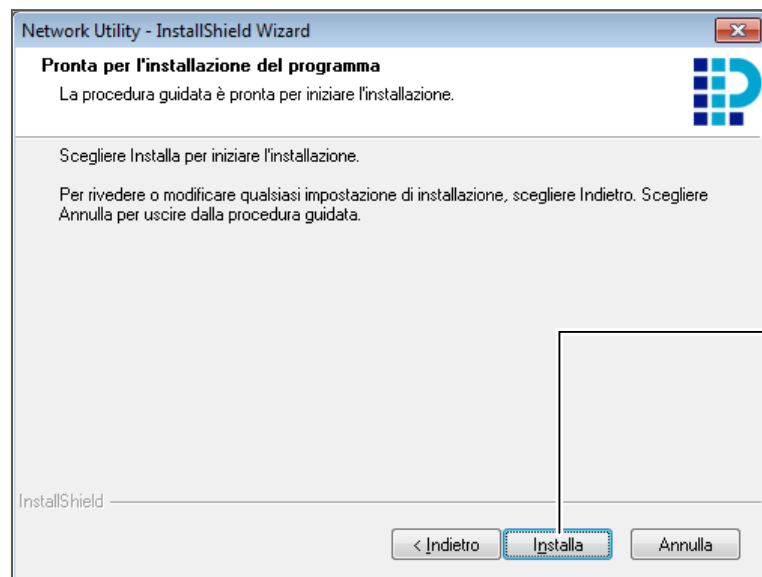


**5** Accettare il Contratto di licenza.

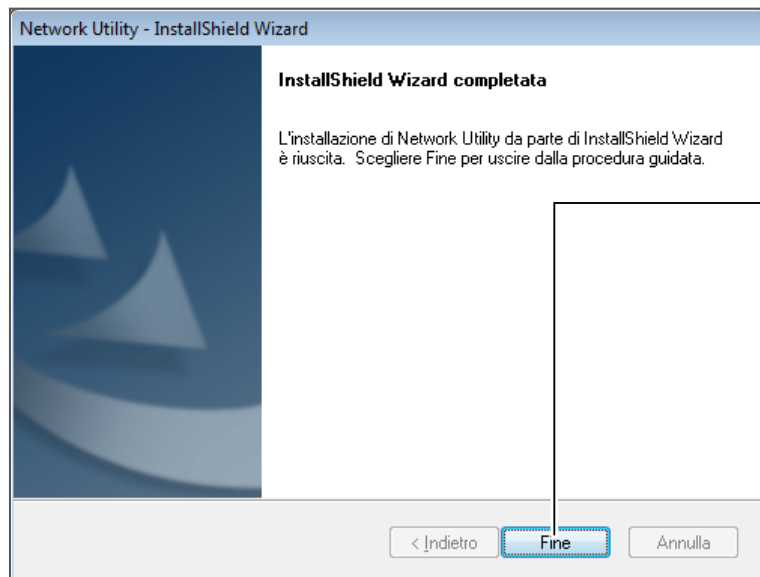
**6** Fare clic su [Accetto i termini del contratto di licenza].

\* Può verificarsi l'impossibilità di utilizzare il programma se non si accettano le condizioni dell'accordo.



**7** Fare clic su [Avanti].

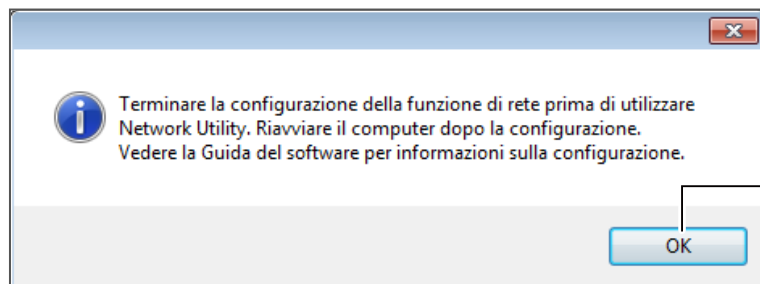
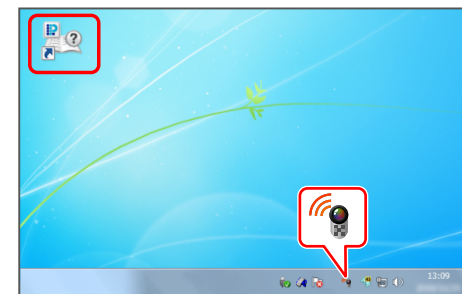


**8** Fare clic su [Installa].



**9** Fare clic su [Fine].

➔ Al termine dell'installazione, l'icona di Network Utility  viene visualizzata nella barra delle applicazioni e sul desktop viene visualizzata l'icona di collegamento del Manuale del software  (il presente documento). Vengono quindi visualizzati il messaggio seguente e la finestra Preferenze.



**10** Fare clic su [OK].

Prima di utilizzare Network Utility, terminare la configurazione delle impostazioni di rete nelle Preferenze. Per rendere effettiva la configurazione sarà necessario riavviare il computer.



## 11 Configurare le Preferenze.

Per ulteriori informazioni sulle opzioni delle impostazioni, fare riferimento a p.13. Al termine della configurazione, fare clic su [OK].

### ! Immettere la password dell'account utente del computer

Accertarsi di immettere la password del computer per l'impostazione di rete. Se la password non è stata ancora registrata, procedere con la registrazione nell'opzione Account utente dal Pannello di controllo di Windows.

Immettere sempre la password relativa all'account utente che si intende utilizzare, anche se Network Utility è stato installato in un altro account utente.

## 12 Riavviare il computer.

Per rendere effettiva la configurazione sarà necessario riavviare il computer.

### ! Controllare la configurazione della scheda di rete

È stato selezionato lo stesso punto di accesso sia per la videocamera che per la scheda di rete? Se il punto di accesso è diverso, non è possibile connettersi alla rete.

È possibile cambiare la scheda di rete in un momento successivo. p.13






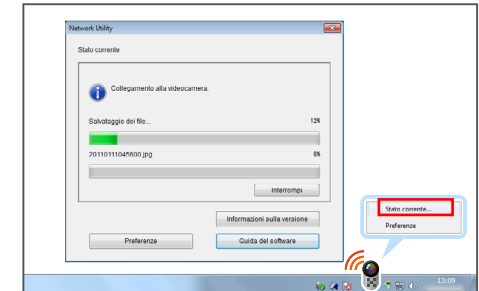
Importare sul computer i file video presenti nella videocamera.



■ Per avviare l'importazione è necessario mettere in funzione la videocamera.




Per verificare l'avanzamento, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona  nella barra delle applicazioni e selezionare [Stato corrente...]. Al termine dell'importazione, i file importati vengono automaticamente aggiunti alla libreria di VideoBrowser all'avvio del programma.

Utilizzare VideoBrowser per l'editing o la scrittura di file video.



\* I file MP4 e i fermi immagine possono essere salvati sul computer, ma non vengono registrati in VideoBrowser.

\* Per il funzionamento della videocamera, fare riferimento al manuale di istruzioni della videocamera.

\* Se l'icona  non è visualizzata, fare clic su  (Windows Vista / Windows 7) o su  (Windows XP) per visualizzare l'icona.

\* Chiudere tutte le finestre di dialogo e le schermate di impostazione prima di fare clic sull'icona.

❗ Se non è possibile collegare la videocamera mediante Wi-Fi (LAN wireless)

- Verificare se la password del computer nelle Preferenze p.13 è corretta. Inoltre, assicurarsi di selezionare la casella "Attiva funzione di rete".
- Verificare il corretto funzionamento della LAN wireless.
- Se è stato installato un software firewall diverso dal firewall di Windows, è necessario permettere l'utilizzo del protocollo e della porta seguenti.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



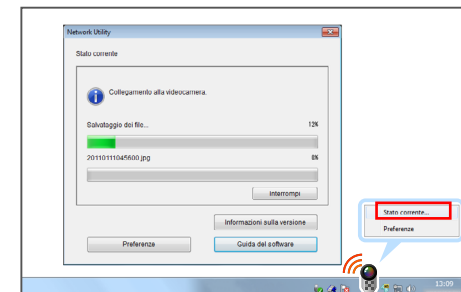
Caricare su YouTube i file video presenti nella videocamera.



■ Per avviare il caricamento su YouTube è necessario mettere in funzione la videocamera.

Per verificare l'avanzamento, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona  nella barra delle applicazioni e selezionare [Stato corrente...].

\* Per il funzionamento della videocamera, fare riferimento al manuale di istruzioni della videocamera.



## ❗ Aggiunta di titoli e tag a file video caricati

Per modificare titoli e tag sul sito Web YouTube dopo il caricamento di file video.

\* Caricando i file con VideoBrowser è possibile aggiungere titoli e tag. (I file MP4 e i fermi immagine possono essere salvati sul computer, ma non vengono registrati in VideoBrowser.)

## ❗ Verifica di file video caricati

Verifica se il caricamento è terminato nella schermata [Stato corrente] e trova i file caricati in My Movie o sul sito Web YouTube.

## ❗ Se il caricamento non è riuscito


- Immettere le informazioni account di YouTube presenti nelle Preferenze p.14.
- Il numero di file che possono essere caricati in un'ora può essere soggetto a restrizioni stabilite dalle specifiche di YouTube. Se vengono caricati diversi file in un breve lasso di tempo, potrebbe essere visualizzato un messaggio relativo a errori nel nome utente o nella password, nonostante siano stati immessi correttamente. In questo caso, effettuare una pausa durante il caricamento dei file.
  - \* Non è possibile garantire il funzionamento completo per ogni ambiente e per future modifiche delle specifiche di YouTube.



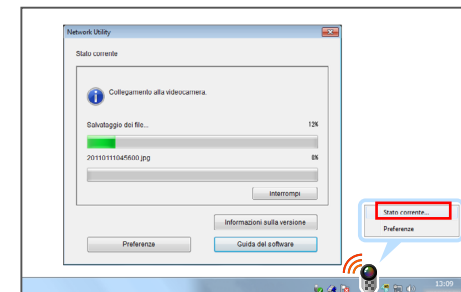
Caricare su Facebook i file video presenti nella videocamera.



- Per avviare il caricamento su Facebook è necessario mettere in funzione la videocamera.

Per verificare l'avanzamento, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona  nella barra delle applicazioni e selezionare [Stato corrente...].

- \* Per il funzionamento della videocamera, fare riferimento al manuale di istruzioni della videocamera.



## ! Aggiunta di titoli e tag a file video caricati

Per modificare titoli e tag sul sito Web Facebook dopo il caricamento di file video.

- \* Caricando i file con VideoBrowser è possibile aggiungere titoli e tag. (I file MP4 e i fermi immagine possono essere salvati sul computer, ma non vengono registrati in VideoBrowser.)

## ! Verifica di file video caricati

Controllare se il caricamento è terminato per prima cosa nella schermata [Stato corrente] e sul sito Web di Facebook.

## ! Se il caricamento non è riuscito

Immettere nelle Preferenze le informazioni relative all'account di Facebook. p.15.

- \* Non si garantisce la piena operatività in considerazione di future modifiche delle specifiche di Facebook e per i diversi ambienti.



## Stato corrente

Per visualizzare la finestra dello stato corrente, fare doppio clic sull'icona  nella barra delle applicazioni o fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare [Stato corrente...].

### Avanzamento

Viene visualizzato l'avanzamento dell'importazione. Fare clic su [Interrompi] per cancellare l'importazione.

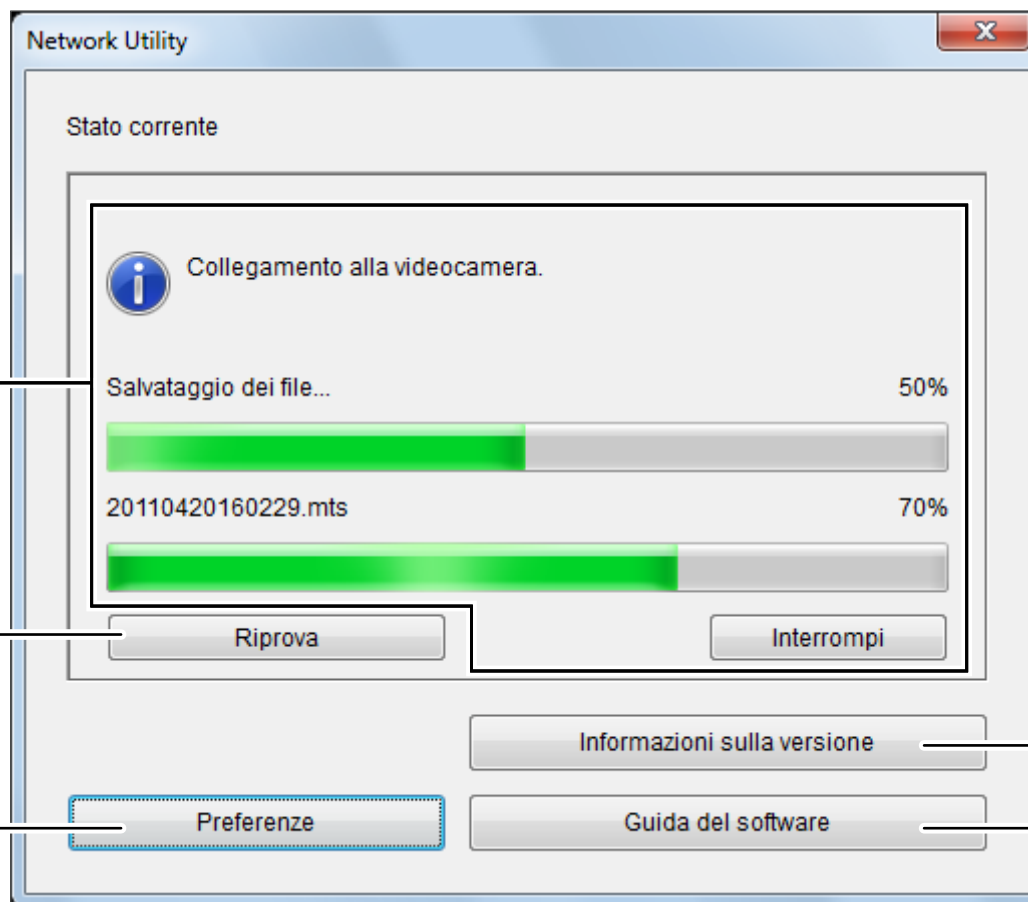
### Riprova

Fare clic su questo pulsante per visualizzare la schermata [Selezionare l'operazione].

È possibile selezionare l'operazione per gestire i file che non sono stati caricati.

### Preferenze

Fare clic su questo pulsante per visualizzare le Preferenze p.13.



### Informazioni sulla versione

Fare clic su questo pulsante per visualizzare la versione del software di Network Utility.

### Guida del software

Fare clic su questo pulsante per visualizzare questo documento.

\* Questa schermata è un'immagine composta a scopo illustrativo.



## Preferenze

Per visualizzare la finestra indicata di seguito, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona  nella barra delle applicazioni e selezionare [Preferenze...].

\* Riavviare sempre il computer se sono state apportate modifiche alla configurazione.

### Attivazione delle funzioni di rete

Selezionare la casella per attivare Network Utility. La casella deve essere sempre selezionata quando si utilizza Network Utility.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di riavviare il computer.

### Nome account di questo computer

Viene visualizzato il nome account del computer.

### Password di questo computer

Immettere la password del computer.

\* Immettere sempre la password. Se la password non è stata ancora registrata, è necessario registrarne una mediante l'apposita opzione Account utente nel Pannello di controllo di Windows.

\* Immettere sempre la password relativa all'account utente che si intende utilizzare, anche se Network Utility è stato installato in un altro account utente.

\* Se è stata modificata la password del computer, immettere anche la nuova password.

### Nome del computer in uso

Immettere il nome computer per Network Utility.

\* Il nome computer corrisponde al nome visualizzato sulla videocamera. Si consiglia di utilizzare un nome facile da identificare.

\* Immettere caratteri a un byte dell'alfabeto inglese, simboli o numeri.

### Scheda di rete

Selezionare il dispositivo di rete da utilizzare.

\* Selezionare la scheda di rete connessa allo stesso punto di accesso della videocamera.

### Guida del software

Fare clic su questo pulsante per visualizzare questo documento.



Fare clic sulla scheda [Impostazione di YouTube] nelle Preferenze per visualizzare la finestra seguente.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di fare clic su [OK].

### Attivazione delle funzioni di rete

Selezionare la casella per attivare Network Utility. La casella deve essere sempre selezionata quando si utilizza Network Utility.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di riavviare il computer.

### Informazioni account

Immettere nome account e password di YouTube.

\* È possibile utilizzare il proprio account Google, se è collegato all'account YouTube. Immettere l'indirizzo e-mail Google completo ("nomeutente"@gmail.com) nell'account YouTube.

\* L'accesso a YouTube potrebbe essere negato, se il nome utente e la password vengono immessi erroneamente per diverse volte.

**Preferenze**

☒ Attiva Network Utility.

Questa configurazione verrà attivata dopo aver riavviato il computer.

Impostazione di rete | **Impostazione di YouTube** | Impostazione di Facebook

**Qualità immagine durante la conversione**

☐ Alta qualità

☒ Qualità normale

**Informazioni account**

Nome utente: Pix\_Taro

Password: ●●●●●●●●

**Informazioni sul caricamento**

☒ Privato

POWERED BY YouTube

Guida del software | OK | Annulla

### Qualità immagine durante la conversione

Selezionare la qualità d'immagine per il caricamento dei file video.

### Informazioni sul caricamento

Selezionare la casella se non si desidera pubblicare i file video caricati.

### Guida del software

Fare clic su questo pulsante per visualizzare questo documento.



Fare clic sulla scheda [Impostazione di Facebook] nelle Preferenze per visualizzare la finestra seguente.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di fare clic su [OK].

### Attivazione delle funzioni di rete

Selezionare la casella per attivare Network Utility. La casella deve essere sempre selezionata quando si utilizza Network Utility.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di riavviare il computer.

### Informazioni account

Immettere nome account e password di Facebook. Fare clic su [Accedi] per visualizzare le caselle in cui immettere le informazioni.

### Guida del software

Fare clic su questo pulsante per visualizzare questo documento.

### Qualità immagine durante la conversione

Selezionare la qualità d'immagine per il caricamento dei file video.

### Album (solo fermi immagine)

Specificare l'album in cui registrare i fermi immagine.

\* Se non si hanno album su Facebook, verrà creato un album avente la data di caricamento.



Fare clic sulla scheda [Importa impostazione] nelle Preferenze per visualizzare la finestra indicata di seguito.

\* Riavviare sempre il computer se sono state apportate modifiche alla configurazione.

### Attivazione delle funzioni di rete

Selezionare la casella per attivare Network Utility. La casella deve essere sempre selezionata quando si utilizza Network Utility.

\* In caso di modifiche della configurazione, assicurarsi di riavviare il computer.

### Destinazione di salvataggio dei file video

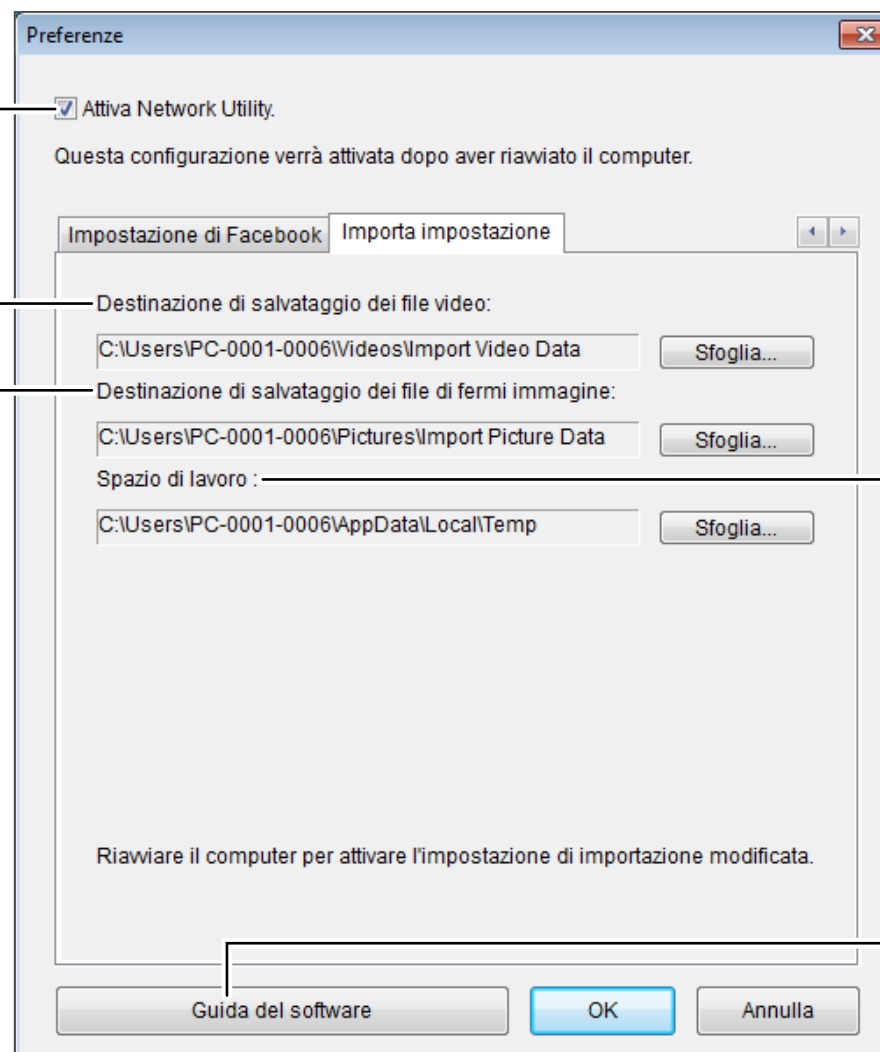
Impostare la destinazione di salvataggio dei file video importati nel computer. Questa impostazione viene applicata anche all'impostazione di destinazione di VideoBrowser.

\* In questa cartella vengono inoltre create cartelle per data e formato file.

### Destinazione di salvataggio dei file di fermi immagine

Impostare la destinazione di salvataggio dei file di fermi immagine importati nel computer.

\* I file MP4 e i fermi immagine possono essere salvati sul computer, ma non vengono registrati in VideoBrowser.



### Spazio di lavoro

Impostare una posizione per lo spazio di lavoro di Network Utility. Questa impostazione viene applicata anche all'impostazione di destinazione di VideoBrowser.

### Guida del software

Fare clic su questo pulsante per visualizzare questo documento.





Rimuovere Network Utility dal computer. Chiudere Network Utility prima della disinstallazione.

## ■ Windows XP

1. Fare clic sul menu [Avvia].
2. Fare clic su [Pannello di controllo].
3. Fare clic su [Installazione applicazioni].
4. Selezionare [Network Utility] e fare clic su [Rimuovere].
5. Fare clic su [OK].
6. Fare clic su [Fine].

## ■ Windows Vista / Windows 7

1. Fare clic sul menu Start.
2. Fare clic su [Pannello di controllo].
3. Fare clic su [Disinstalla un programma].
4. Selezionare [Network Utility] e fare clic su [Disinstalla].
5. Fare clic su [Continua] (Windows Vista)/[Sì] (Windows 7).
6. Fare clic su [OK].
7. Fare clic su [Fine].



Contattare i seguenti numeri per informazioni e domande in merito a Network Utility.

## Centro assistenza utenti PIXELA CORPORATION

### ■ USA e Canada

+1-800-458-4029 (numero gratuito)

Lingua: inglese

### ■ Europa (Regno Unito, Germania, Francia e Spagna)

+800-1532-4865 (numero gratuito)

Lingua: inglese, tedesco, francese, spagnolo

### ■ Altri paesi europei

+44-1489-564-764

Lingua: inglese, tedesco, francese, spagnolo

### ■ Asia (Filippine)

+63-2-438-0090

Lingua: inglese

### ■ Cina

10800-163-0014 (numero gratuito)

Lingua: cinese

## Sito Web

Visitare il sito Web per ottenere le informazioni e i download più recenti.

***<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>***



## Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

### Richard Hipp ( SQLite )

#### SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

#### Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

### Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. ( expat )

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### Daniel Veillard ( libxml2 )

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

### Boost.org ( C++ Boost Library )

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## Sergey Lyubka ( mongoose )

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

## Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).