

Network Utility

Guía del software

Network Utility permite transferir los videos de la videocámara a un ordenador utilizando la red Wi-Fi (LAN inalámbrica) en lugar de un cable USB. Los vídeos se pueden importar directamente desde la videocámara al ordenador para subirlos a SNS.

Introducción



Primeros pasos.....	2
Acerca de esta guía	
Precauciones	
Vídeos compatibles	

Pruebe Network Utility



Instalación	5
Importación (Wi-Fi).....	9
Subida a YouTube (Wi-Fi)	10
Subida a Facebook (Wi-Fi)	11
Componentes de la pantalla	12
Estado actual	
Preferencias	
Desinstalación.....	17

Otra información





Consultas	18
Licencia	19




■ ¿Cómo utilizar esta guía?

- En esta guía no se mencionan las operaciones básicas del sistema operativo Windows. La selección de menús y las operaciones de las ventanas se basan en los procedimientos generales de manejo del sistema operativo Windows.
- Queda prohibida la reproducción total o parcial del contenido de esta guía sin previo aviso.
- El contenido de esta guía puede modificarse sin previo aviso.
- Si tiene alguna duda, póngase en contacto con el Centro de asistencia al usuario.
- Las ilustraciones de esta guía muestran capturas de pantalla del software en desarrollo. Pueden diferir del software real.
- Los símbolos empleados en la presente guía tienen el significado que se explica a continuación.

Símbolo	Significado
	Al hacer clic en este símbolo se vuelve a la página principal.
	Este símbolo indica un aviso importante sobre el funcionamiento.

■ Marcas comerciales

- Network Utility™ es una marca comercial de PIXELA CORPORATION.
- Windows® es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en los EE.UU. y en otros países.
- El nombre oficial de Windows es Microsoft® Windows® Operating System.
- Fabricado bajo la licencia de Dolby Laboratories. "Dolby" y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Copyright 1993–1998 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.

- YouTube™ y el logotipo "YouTube" son marcas comerciales y marcas comerciales registradas de YouTube LLC.
- Facebook® es la marca comercial registrada de Facebook, Inc.
- "AVCHD" y el logotipo "AVCHD" son marcas comerciales de Panasonic Corporation y Sony Corporation.
- Los nombres de empresas y de marcas mencionados en esta guía son en sí marcas comerciales, marcas comerciales registradas y productos de sus propietarios respectivos.
- Los símbolos ® y TM se han omitido en algunas páginas de esta guía.



Precauciones

■ Notas sobre la operación

- Network Utility requiere un entorno de LAN inalámbrica (Wi-Fi).
- Si tiene instalado un software de firewall que no sea el de Windows, permita el uso del protocolo y puerto siguientes:

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- La instalación de Network Utility va después de la de VideoBrowser.
- En Windows 7 aparece un mensaje relativo a la compatibilidad del programa si cancela la instalación en mitad del proceso. Haga clic en [Cancelar] en tal caso.
- Si el contenido grabado y/o editado incluye trabajos con copyright creados por terceros, no le estará permitido utilizarlos sin informar al propietario del copyright salvo para fines personales.
- Si utiliza un ordenador portátil, enchúfelo a la corriente con un adaptador de CA.
- Enchufe la videocámara a la corriente con el adaptador compacto de alimentación.

■ Limitaciones de funcionamiento

- Cuando Network Utility esté vinculada a la videograbadora, no reinstale, actualice ni desinstale Network Utility, ya que provocará una desconexión forzada.
- Cuando Network Utility esté vinculada a la videograbadora, no apague el ordenador. Es posible que el archivo que esté siendo transferido permanezca en el destino especificado en las Preferencias.
- No inicie ni cierre la sesión en Windows mientras la videocámara esté conectada al ordenador.

- Dependiendo de la calidad de señal de LAN inalámbrica, es posible que lleve tiempo transferir los datos de la videograbadora al ordenador, o bien que los datos no se transfieran o guarden correctamente.
- Network Utility no admite Unicode.
- No puede emplear Network Utility cuando dos o más videograbadoras u ordenadores estén conectados por medio de una LAN inalámbrica.
- No se pueden seleccionar carpetas del sistema, carpetas exclusivas de Windows, el directorio raíz C:\ ni unidades ópticas como destino para importar archivos de la videocámara.
- En la opción [Destino de almacenamiento para archivos de vídeo] de Preferencias, seleccione un destino con una longitud de como máximo 150 bytes incluida la ruta del directorio.
- En la opción [Espacio de trabajo] de Preferencias, seleccione un destino con una longitud de como máximo 200 bytes incluida la ruta del directorio.
- Es posible que Network Utility tarde más tiempo en iniciarse a medida que aumenta la cantidad de archivos almacenados en las carpetas de destino especificadas en las Preferencias. Sin embargo, esto no provoca problemas de funcionamiento en el software.
- Exención de responsabilidades en relación a la función de subida de YouTube
 Cuando utilice la función de subida de YouTube, es posible que el número de vídeos subidos por hora quede restringido por las especificaciones de YouTube. Además, no garantizamos el completo funcionamiento en caso de futuras modificaciones en las especificaciones de YouTube ni el funcionamiento en cada entorno.
- Visite el siguiente sitio Web para obtener la información más reciente acerca de las limitaciones de funcionamiento.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Vídeos compatibles

■ Archivos compatibles

Network Utility admite los siguientes vídeos:

1. Archivos de vídeo grabados con la videocámara CANON con que se suministró Network Utility.
2. Archivos de vídeo grabados con la videocámara CANON con que se suministró VideoBrowser.
3. Archivos de vídeo grabados con la videocámara CANON con la que se suministró cualquiera de las versiones de ImageMixer 3 SE indicadas en el cuadro de la derecha.

ImageMixer 3 serie SE

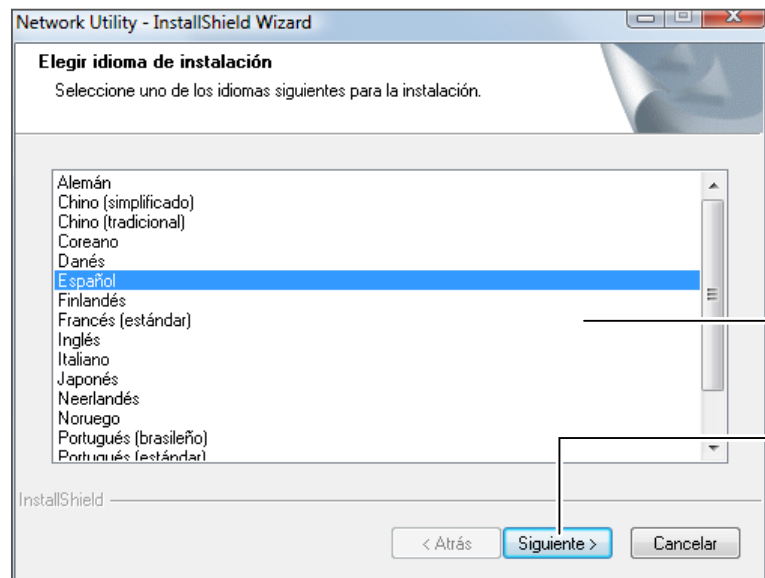
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE ver. 3
- ImageMixer 3 SE ver. 5
- ImageMixer 3 SE ver. 6

■ Formato compatible

Artículo	Importar al ordenador	Subida a la Web
Estándar	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Formato de archivo	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * Aunque se pueden guardar en el ordenador, los archivos MP4 y de imágenes fijas no se registran en VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Solo para cargar a Facebook.



Instale Network Utility en el ordenador.

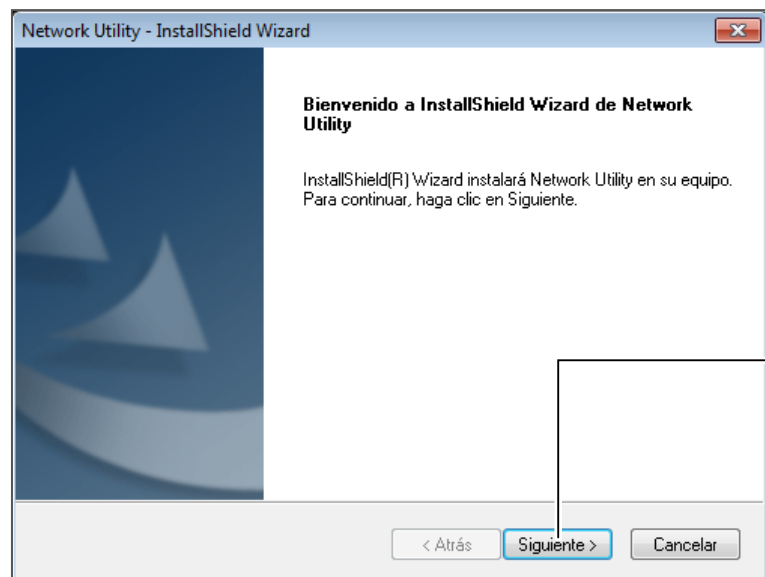


1 Después de instalar VideoBrowser se abrirá la ventana de instalación de Network Utility. Finalice la instalación de Network Utility.

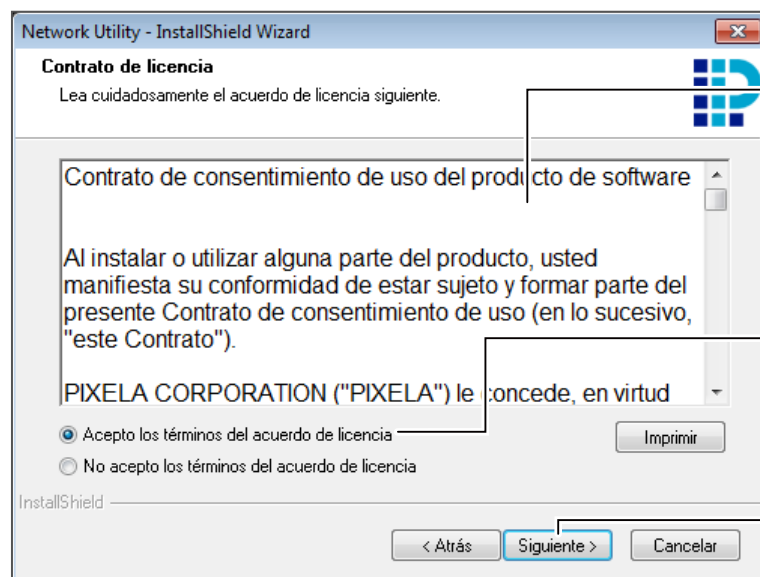
* Para poder utilizar Network Utility se necesita un entorno de red LAN inalámbrica (Wi-Fi).

2 Seleccione su idioma.

3 Pulse [Siguiente].



4 Pulse [Siguiente].

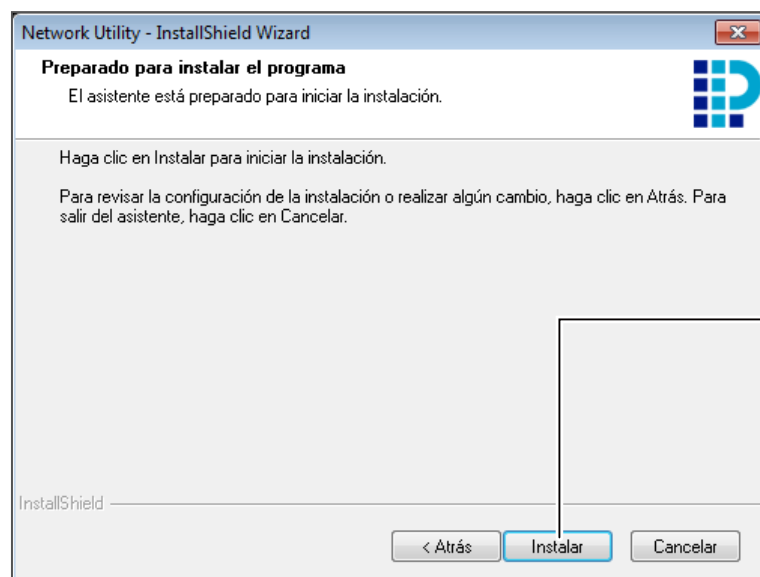


5 Confirme la aceptación del contrato de licencia.

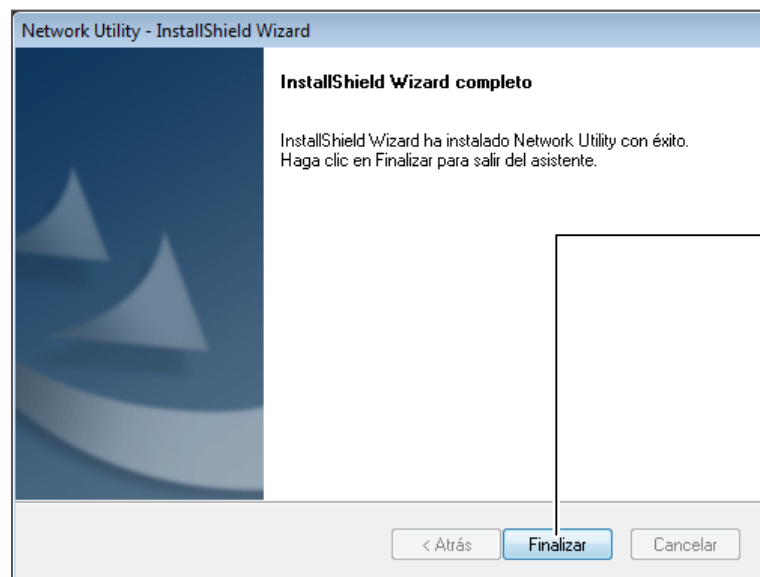
6 Pulse [Acepto los términos del acuerdo de licencia].

* Es probable que este software no se pueda utilizar si no se acepta el acuerdo.



7 Pulse [Siguiente].

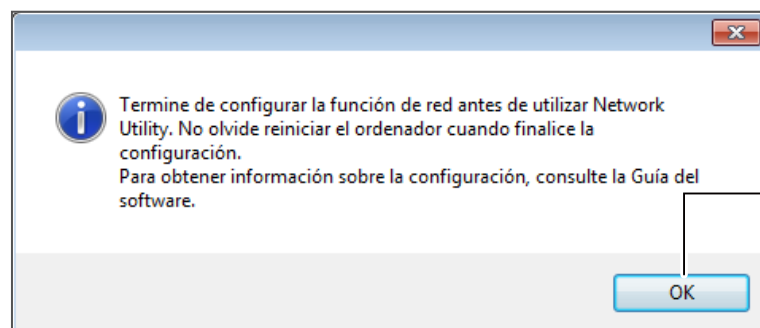
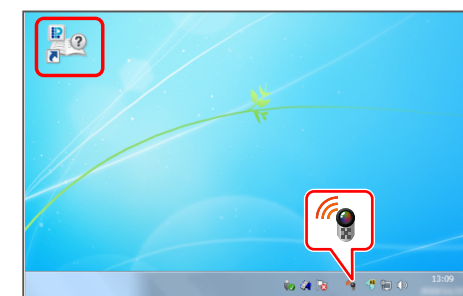


8 Pulse [Instalar].



9 Pulse [Finalizar].

➔ Al concluir la instalación, aparecerá el icono Network Utility  en la barra de tareas y el icono de acceso directo de la guía de software  (este documento) se colocará en el escritorio. A continuación aparecerá el siguiente mensaje y la ventana de Preferencias.



10 Pulse [Aceptar].

Finalice la configuración de red en Preferencias antes de utilizar Network Utility. Deberá reiniciar el ordenador para aplicar la configuración.



11 Configure las Preferencias.

Consulte la pág.13 para obtener más información sobre las opciones de configuración. Pulse [Aceptar] cuando termine la configuración.

! Introduzca la contraseña de la cuenta de usuario de su ordenador

Asegúrese de introducir la contraseña del ordenador para la configuración de la red. Si no ha registrado la contraseña todavía, regístrela en la opción "Cuentas de usuario" del Panel de control de Windows.

Introduzca siempre la contraseña para la cuenta de usuario que va a utilizar, aunque haya instalado Network Utility en una cuenta de usuario diferente.

12 Reinicie el ordenador.

Debe reiniciar el ordenador para aplicar la configuración.

! Verifique la configuración del adaptador de red

¿Ha seleccionado el mismo punto de acceso tanto para la videocámara como para el adaptador de red? Si el punto de acceso es diferente, no conseguirá conectarse a la red.


Puede cambiar el adaptador de red más tarde pág.13.

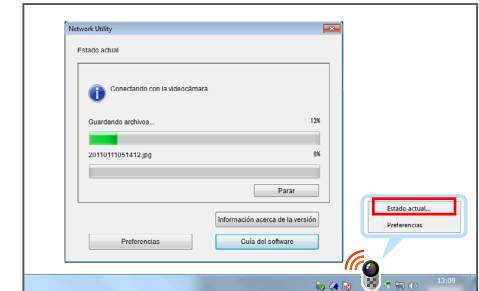


Importar archivos de vídeo de la videocámara al ordenador.






■ Utilice la videocámara para empezar a importar.

Para comprobar el progreso, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono  de la bandeja de tareas y seleccione [Estado actual...]. Tras importar los archivos, éstos se añaden automáticamente a la biblioteca de VideoBrowser al abrir VideoBrowser.



Emplee VideoBrowser para editar o escribir los archivos de vídeo.

- * Aunque se pueden guardar en el ordenador, los archivos MP4 y de imágenes fijas no se registran en VideoBrowser.
- * Para conocer el funcionamiento de la videocámara, consulte el manual de instrucciones de la videocámara.
- * Si no encuentra el icono , haga clic en  (Windows Vista / Windows 7) o en  (Windows XP) para mostrarlo.
- * Cierre todos los cuadros de diálogo y pantallas de ajuste antes de hacer clic en el icono.

❗ Si no consigue vincular la videocámara a través de la Wi-Fi (LAN inalámbrica)

- Compruebe si la contraseña del ordenador en Preferencias pág.13 es correcta. Asegúrese también de marcar la casilla "Activar la función de red."
- Compruebe si la LAN inalámbrica funciona correctamente.
- Si tiene instalado un software de firewall que no sea el de Windows, permita el uso del protocolo y puerto siguientes:


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



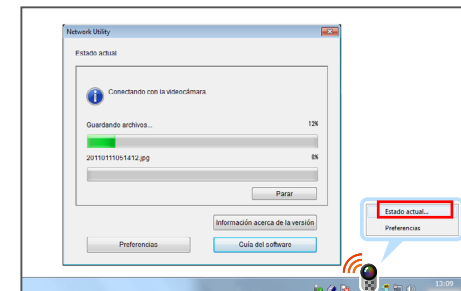
Subir archivos de vídeo de la videocámara a YouTube.



■ Utilice la videocámara para iniciar la subida a YouTube.

Para comprobar el progreso, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono  de la bandeja de tareas y seleccione [Estado actual...].

* Para conocer el funcionamiento de la videocámara, consulte el manual de instrucciones de la videocámara.



! Añadir títulos y etiquetas a los archivos de vídeo que se estén subiendo

Cambie los títulos y las etiquetas en el sitio web de YouTube una vez subidos los archivos.

* Puede añadir títulos y etiquetas al subir archivos con VideoBrowser. (Aunque se pueden guardar en el ordenador, los archivos MP4 y de imágenes fijas no se registran en VideoBrowser).

! Comprobar archivos de vídeo subidos

Compruebe si el proceso de subida ha finalizado en la pantalla de [Estado actual] y busque los archivos subidos en Mis vídeos en el sitio web de YouTube.

! Si no se puede subir


- Introduzca la información de su cuenta de YouTube en Preferencias pág.14.
- El número de archivos que se pueden subir en 1 hora puede estar limitado de acuerdo con las especificaciones de YouTube. Si sube los archivos varias veces en un intervalo de tiempo breve, se mostrará un mensaje que indica que el nombre de usuario y la contraseña son incorrectos, a pesar de que se han introducido correctamente. En este caso, deje un intervalo de tiempo al subir archivos.
 - * No garantizamos el completo funcionamiento en caso de futuras modificaciones en las especificaciones de YouTube ni el funcionamiento en cada entorno.



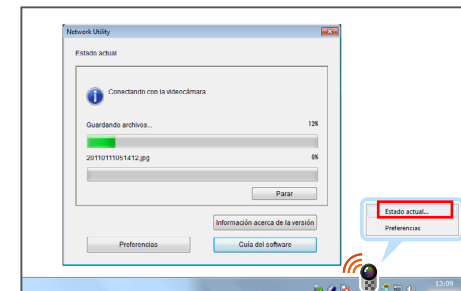
Subir archivos de vídeo de la videocámara a Facebook.



■ Utilice la videocámara para iniciar la subida a Facebook.

Para comprobar el progreso, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono  de la bandeja de tareas y seleccione [Estado actual...].

* Para conocer el funcionamiento de la videocámara, consulte el manual de instrucciones de la videocámara.



! Añadir títulos y etiquetas a los archivos de vídeo que se estén subiendo

Cambie los títulos y las etiquetas en el sitio web de Facebook una vez subidos los archivos.

* Puede añadir títulos y etiquetas al subir archivos con VideoBrowser. (Aunque se pueden guardar en el ordenador, los archivos MP4 y de imágenes fijas no se registran en VideoBrowser).

! Comprobar archivos de vídeo subidos

Verifique si ha finalizado la carga, primero en la pantalla [Estado actual] y luego en el sitio web de Facebook.


! Si no se puede subir

Introduzca la información de su cuenta de Facebook en las Preferencias pág.15.

* No se puede garantizar el completo funcionamiento para futuras modificaciones de las especificaciones de Facebook ni para todos los entornos.



Estado actual

Para mostrar la ventana de estado actual, haga doble clic en el icono  de la bandeja de tareas o haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione [Estado actual...].

Progreso

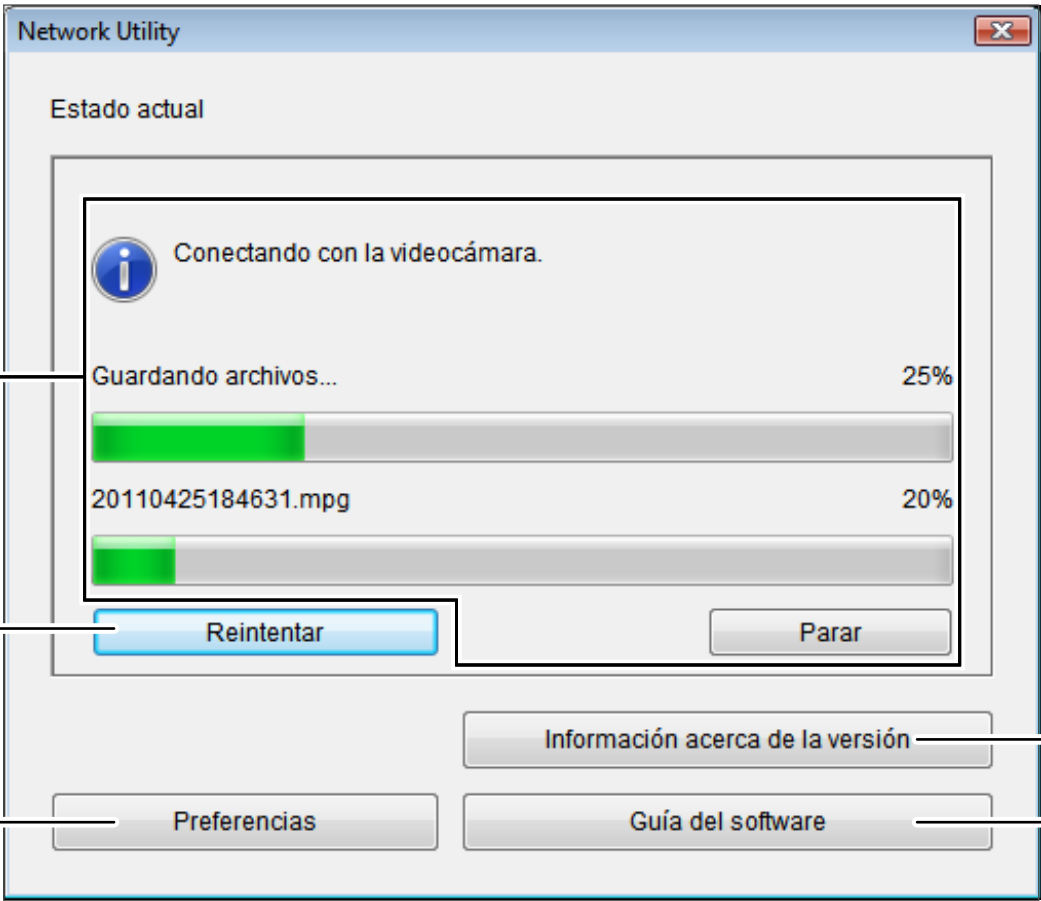
Se muestra el progreso de la importación. Haga clic en [Parar] para cancelar la importación.

Reintentar

Pulse este botón para mostrar la pantalla [Seleccione la operación].
Puede seleccionar la operación para encargarse aquellos archivos que no se han subido.

Preferencias

Haga clic en este botón para que aparezca la ventana Preferencias pág.13.



Información acerca de la versión

Haga clic en este botón para visualizar la versión de software de Network Utility.

Guía del software

Haga clic en este botón para visualizar este documento.

* Esta pantalla es una imagen compuesta a modo de ilustración.



Preferencias

Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono  de la bandeja de tareas y seleccione [Preferencias...] para que aparezca la siguiente ventana.

* Reinicie el ordenador siempre que cambie la configuración.

Conmutador de función de red

Marque la casilla para activar Network Utility. Deje la casilla siempre marcada al usar Network Utility.

* Asegúrese de reiniciar el ordenador en caso de cambiar la configuración.

Nombre de la cuenta de este ordenador

Se muestra el nombre de la cuenta del ordenador.

Contraseña de este ordenador

Introduzca la contraseña del ordenador.

* Introduzca siempre la contraseña. Si todavía no ha registrado la contraseña, regístrela en la opción Cuentas de usuario del Panel de control de Windows.

* Introduzca siempre la contraseña para la cuenta de usuario que va a utilizar, aunque haya instalado Network Utility en una cuenta de usuario diferente.

* Si ha cambiado la contraseña del ordenador, deberá introducir aquí también la nueva contraseña.

Nombre de este ordenador

Introduzca el nombre del ordenador para Network Utility.

* El nombre del ordenador es aquel mostrado en la videograbadora. Se recomienda un nombre fácil de identificar.

* Introduzca utilizando el alfabeto inglés, símbolos o números de un byte.

Adaptador de red

Seleccione el dispositivo de red que desee utilizar.

* Seleccione el adaptador de red que esté conectado al mismo punto de acceso que la videocámara.

Guía del software

Haga clic en este botón para visualizar este documento.



Haga clic en la ficha [Configuración de YouTube] en las preferencias para mostrar la ventana inferior.

* Asegúrese de pulsar [Aceptar] en caso de cambiar la configuración.

Conmutador de función de red

Marque la casilla para activar Network Utility. Deje la casilla siempre marcada al usar Network Utility.

* Asegúrese de reiniciar el ordenador en caso de cambiar la configuración.

Información sobre la cuenta

Introduzca la cuenta y la contraseña de YouTube.

* Podrá utilizar su cuenta de Google si está vinculada con la cuenta de YouTube. Introduzca la dirección de correo electrónico completa de Google ("nombre de usuario"@gmail.com) en la cuenta de YouTube.

* Tenga en cuenta que si introduce varias veces el nombre de usuario y la contraseña incorrectos, es posible que no pueda acceder a YouTube.

Calidad de imagen para la conversión

Seleccione la calidad de imagen de los archivos de vídeo que se van a subir.

Información sobre la carga

Marque la casilla si no desea publicar los archivos de vídeo subidos.

Guía del software

Haga clic en este botón para visualizar este documento.

Preferencias

☒ Activar Network Utility.

Esta configuración se habilitará después de reiniciar el ordenador.

Configuración de red Configuración de YouTube Configuración de Faceb

Calidad de imagen para la conversión

☒ Alta calidad

☐ Calidad estándar

Información sobre la cuenta

Nombre de usuario: Pix_Taro

Contraseña: ●●●●●●●●

Información sobre la carga

☒ Privado

POWERED BY YouTube

Guía del software Aceptar Cancelar



Haga clic en la ficha [Configuración de Facebook] en las preferencias para mostrar la ventana inferior.

* Asegúrese de pulsar [Aceptar] en caso de cambiar la configuración.

Conmutador de función de red

Marque la casilla para activar Network Utility. Deje la casilla siempre marcada al usar Network Utility.

* Asegúrese de reiniciar el ordenador en caso de cambiar la configuración.

Información sobre la cuenta

Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de su cuenta de Facebook. Haga clic en [Entrar] para mostrar los cuadros de entrada de la información de la cuenta.

Guía del software

Haga clic en este botón para visualizar este documento.

Preferencias

☒ Activar Network Utility.

Esta configuración se habilitará después de reiniciar el ordenador.

Configuración de YouTube Configuración de Facebook Configuración de...

Calidad de imagen para la conversión

☒ Alta calidad

☐ Calidad estándar

Información sobre la cuenta

Nombre de usuario:

Entrar

Información sobre la carga

Álbum (sólo imágenes fijas):

Guía del software Aceptar Cancelar

Calidad de imagen para la conversión

Seleccione la calidad de imagen de los archivos de vídeo que se van a subir.

Álbum (sólo imágenes fijas)

Especifique el álbum para registrar las imágenes fijas.

* Si no tiene ningún álbum en Facebook, al realizar la carga se creará un álbum con la fecha de carga.



Haga clic en la ficha [Configuración de importación] en Preferencias para que aparezca la siguiente ventana.

* Reinicie el ordenador siempre que cambie la configuración.

Conmutador de función de red

Marque la casilla para activar Network Utility. Deje la casilla siempre marcada al usar Network Utility.

* Asegúrese de reiniciar el ordenador en caso de cambiar la configuración.

Destino de almacenamiento para archivos de vídeo

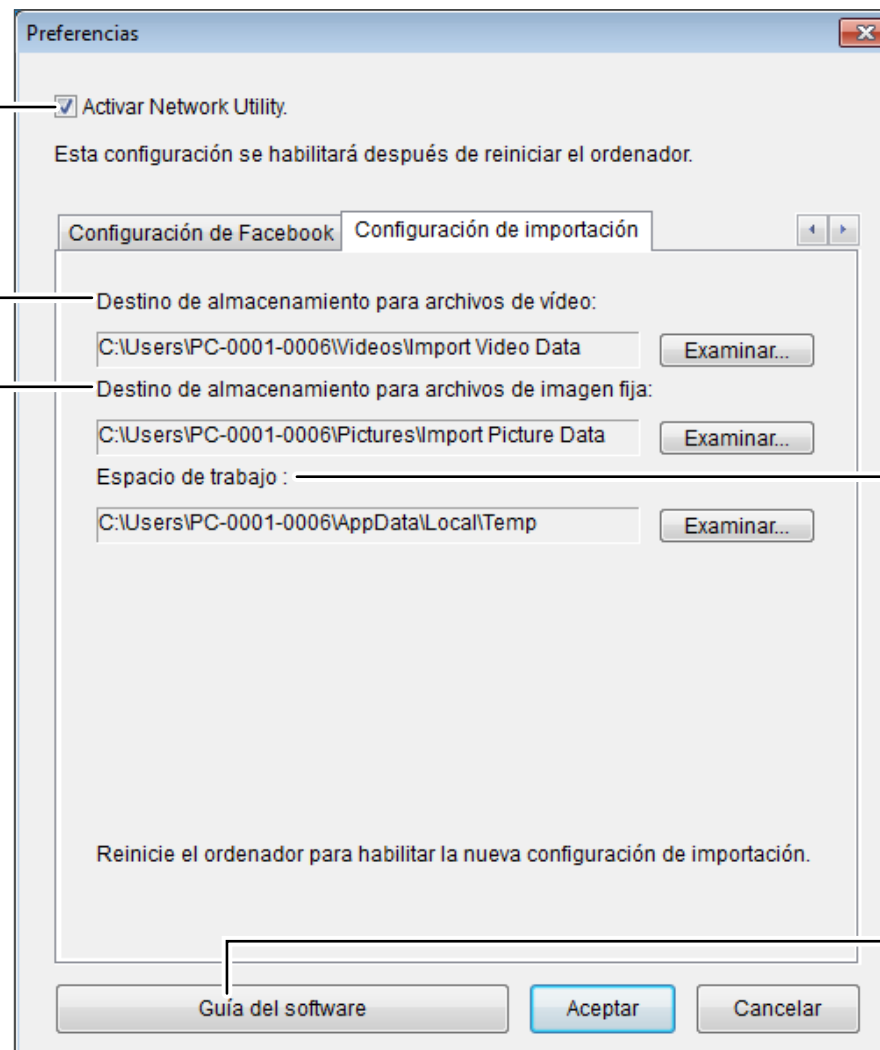
Especifique el destino de almacenamiento de los archivos de vídeo importados al ordenador. Este ajuste también se refleja en la configuración de destino de VideoBrowser.

* En esta carpeta también se crean carpetas de formato de fecha y archivo.

Destino de almacenamiento para archivos de imagen fija

Especifique el destino de almacenamiento de los archivos de imagen fija importados al ordenador.

* Aunque se pueden guardar en el ordenador, los archivos MP4 y de imágenes fijas no se registran en VideoBrowser.



Espacio de trabajo

Establezca un lugar para el espacio de trabajo de Network Utility. Este ajuste también se refleja en la configuración de destino de VideoBrowser.

Guía del software

Haga clic en este botón para visualizar este documento.



Desinstale Network Utility del ordenador. Cierre Network Utility antes de desinstalar el programa.

■ Windows XP

1. Haga clic en el menú [Inicio].
2. Haga clic en [Panel de control].
3. Haga clic en [Agregar o quitar programas].
4. Seleccione [Network Utility] y haga clic en [Quitar].
5. Haga clic en [Aceptar].
6. Haga clic en [Finalizar].

■ Windows Vista / Windows 7

1. Haga clic en el menú Inicio.
2. Haga clic en [Panel de control].
3. Haga clic en [Desinstalar un programa].
4. Seleccione [Network Utility] y haga clic en [Desinstalar].
5. Haga clic en [Continuar] (Windows Vista)/[Sí] (Windows 7).
6. Haga clic en [Aceptar].
7. Haga clic en [Finalizar].



Si quiere realizar alguna consulta o tiene alguna pregunta en relación a Network Utility, llame a los siguientes números de teléfono.

Centro de asistencia al usuario de PIXELA CORPORATION

■ EE.UU. y Canadá

+1-800-458-4029 (número gratuito)

Idioma: inglés

■ Europa (Reino Unido, Alemania, Francia y España)

+800-1532-4865 (número gratuito)

Idioma: inglés, alemán, francés, español

■ Otros países de Europa

+44-1489-564-764

Idioma: inglés, alemán, francés, español

■ Asia (Filipinas)

+63-2-438-0090

Idioma: inglés

■ China

10800-163-0014 (número gratuito)

Idioma: chino

Sitio Web

Visite nuestro sitio Web para acceder a la información y las descargas más recientes.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).