

# Network Utility

## Guia do Software

O Network Utility pode transferir vídeos da câmara de vídeo para o computador via Wi-Fi (LAN sem fios) em vez de ligar um cabo USB. Pode importar ficheiros de vídeo directamente a partir da câmara de vídeo para o computador e transferi-los para o SNS.

### Introdução



Primeiros passos .....	2
Sobre este guia	
Avisos	
Vídeos utilizáveis	

### Experimente o Network Utility



Instalação .....	5
Importar (Wi-Fi) .....	9
Transferência para o YouTube (Wi-Fi) .....	10
Transferência para o Facebook (Wi-Fi) .....	11
Componentes do ecrã .....	12
Estado actual	
Preferências	
Desinstalação .....	17

### Outras informações





Questões .....	18
Licença .....	19



### ■ Como utilizar este guia

- Este guia não menciona operações básicas do Sistema Operativo Windows. A selecção de menus e as operações relacionadas com janelas são baseadas nos procedimentos gerais de funcionamento do Sistema Operativo Windows.
- É proibido reproduzir o conteúdo deste guia, integral ou parcialmente, sem aviso prévio.
- O conteúdo deste guia pode ser modificado sem aviso prévio.
- Se tiver alguma dúvida ou questão, contacte o nosso Serviço de Assistência ao Cliente.
- As ilustrações incluídas neste guia mostram imagens de ecrã capturadas durante o processo de desenvolvimento do software. Essas imagens podem ser diferentes do software actual.
- Os símbolos usados neste guia têm o seguinte significado.

Símbolo	Significado
	Ao clicar neste símbolo, volta ao topo da página.
	Este símbolo indica um aviso importante relativamente à operação.

### ■ Marcas comerciais

- Network Utility™ é uma marca comercial da PIXELA CORPORATION.
- Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos E.U.A. e outros países.
- O nome oficial de Windows é Microsoft® Windows® Operating System.
- Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo DD são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Copyright 1993–1998 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.  

- YouTube™ e o logótipo "YouTube" são marcas comerciais e marcas comerciais registadas da YouTube LLC.
- Facebook® é a marca registada da Facebook, Inc.
- "AVCHD" e o logótipo "AVCHD" são marcas comerciais da Panasonic Corporation e da Sony Corporation.
- Os nomes de empresas e de marcas referidos neste guia são também marcas comerciais, marcas comerciais registadas e produtos das respectivas empresas.
- Os símbolos ® e TM foram omitidos em algumas páginas deste guia.



## Avisos

### ■ Notas para trabalhar

- O Network Utility requer um ambiente de rede LAN sem fios (Wi-Fi).
- Se instalou um software de firewall diferente do firewall do Windows, pode utilizar o seguinte protocolo e porta.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- A instalação do Network Utility segue-se à do VideoBrowser.
- No Windows 7, aparece uma mensagem sobre a compatibilidade do programa no caso de ter cancelado a instalação a meio. Neste caso, clique em [Cancelar].
- Se o conteúdo de gravações e/ou edições incluir criação e trabalhos de terceiros com direitos de copyright, não está autorizado a usá-los sem notificar o dono do copyright excepto se forem para uso pessoal.
- Utilize o cabo de ligação à corrente eléctrica quando trabalhar com um computador portátil.
- Utilize o cabo de ligação do transformador ligado à corrente eléctrica para fornecer alimentação à câmara de vídeo.

### ■ Limitações de funcionamento

- Quando o Network Utility é ligado à câmara, não reinstale, actualize ou desinstale o Network Utility. Tal resulta numa desconexão forçada.
- Quando o Network Utility é ligado à câmara, não desligue o computador. É possível que o ficheiro a ser transferido permaneça no destino especificado nas Preferências.
- Não ligue/desligue o Windows enquanto a câmara de vídeo estiver ligada ao computador.

- Dependendo da qualidade do sinal da LAN sem fios, pode ser necessário tempo para transferir os dados da câmara para o computador ou os dados poderão não ser transferidos ou guardados de forma adequada.
- O Network Utility não suporta Unicode.
- Não pode utilizar o Network Utility quando duas ou mais câmaras/computadores estiverem ligados através de uma banda larga sem fios.
- As pastas de sistema, as pastas exclusivas do Windows, a directoria raiz C:\ e unidades ópticas não podem ser seleccionadas como destino para importar ficheiros da câmara de vídeo.W
- Para [Destino para guardar ficheiros de vídeo] nas Preferências, seleccionar um destino cujo tamanho seja maior que 150 bytes, incluindo o caminho da directoria.
- Para [Espaço de trabalho] nas Preferências, seleccionar um destino cujo tamanho seja maior que 200 bytes, incluindo o caminho da directoria.
- Poderá demorar algum tempo para iniciar o Network Utility à medida que o número de ficheiros das pastas de destino definidas nas Preferências aumenta. Esta situação não provoca falhas de funcionamento do software.
- Não nos responsabilizamos pela função de transferência de ficheiros para o YouTube

Quando utilizar a função de transferência para o YouTube, o número de vídeos transferidos por hora poderá ser restringido, dependendo das especificações do YouTube. Além disso, não é possível garantir um funcionamento total em futuras modificações das especificações do YouTube, nem para outros ambientes.

- Consulte o sítio Web que se segue para obter as mais recentes informações sobre limitações de funcionamento.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



## Vídeos utilizáveis

### ■ Ficheiros suportados

O Network Utility consegue suportar os seguintes vídeos:

1. Ficheiros de vídeo gravados com câmaras de vídeo CANON em que o Network Utility vem junto na caixa.
2. Ficheiros de vídeo gravados com câmaras de vídeo CANON em que o VideoBrowser vem junto na caixa.
3. Ficheiros de vídeo gravados com câmaras de vídeo CANON que vinham acompanhadas com o ImageMixer 3 SE na caixa.

#### Séries ImageMixer 3 SE

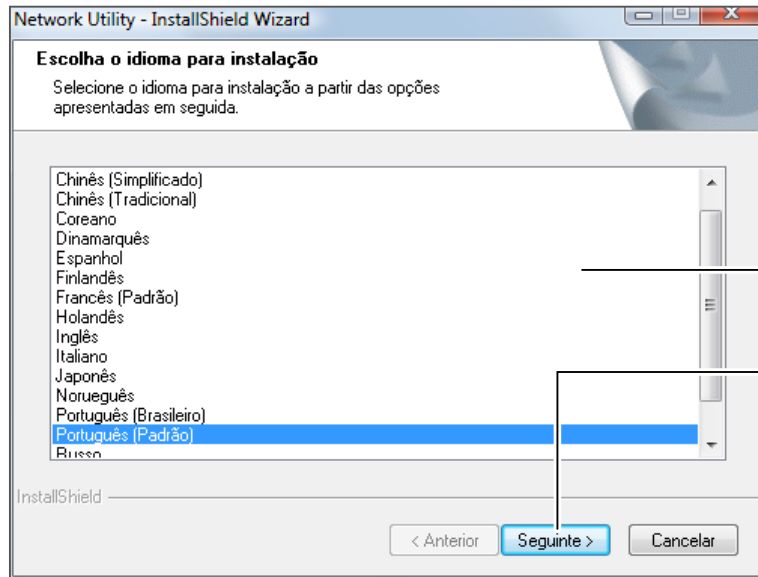
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

### ■ Formato suportado

Artigo	Importar para o computador	Transferência para Web
Normal	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Formato do ficheiro	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * É possível guardar ficheiros MP4 e ficheiros de imagens estáticas no computador. No entanto, estes não são registados no VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * Apenas transferência para o Facebook.



Instale o Network Utility no seu computador.

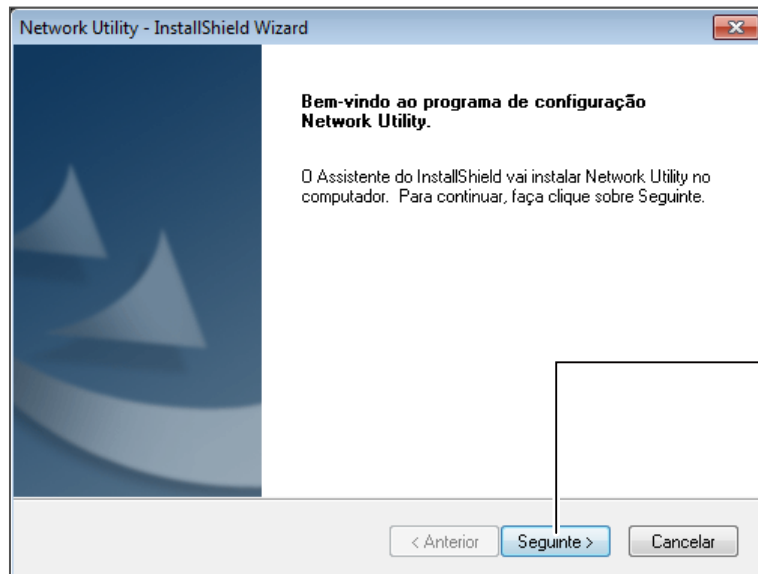


**1** Após a instalação do VideoBrowser, aparecerá a janela de instalação do Network Utility. Termine a instalação do Network Utility.

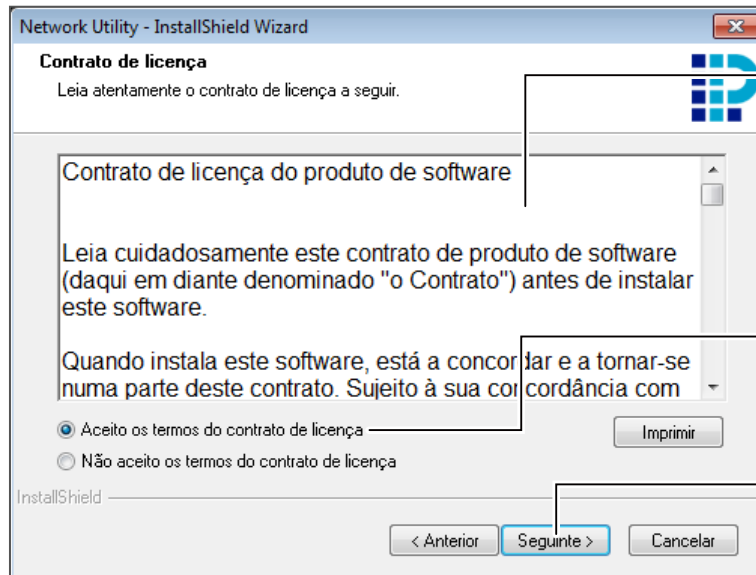
\* É necessário um ambiente de rede LAN sem fios (Wi-Fi) para utilizar o Network Utility.

**2** Seleccione o seu idioma.

**3** Clique em [Seguinte].



**4** Clique em [Seguinte].

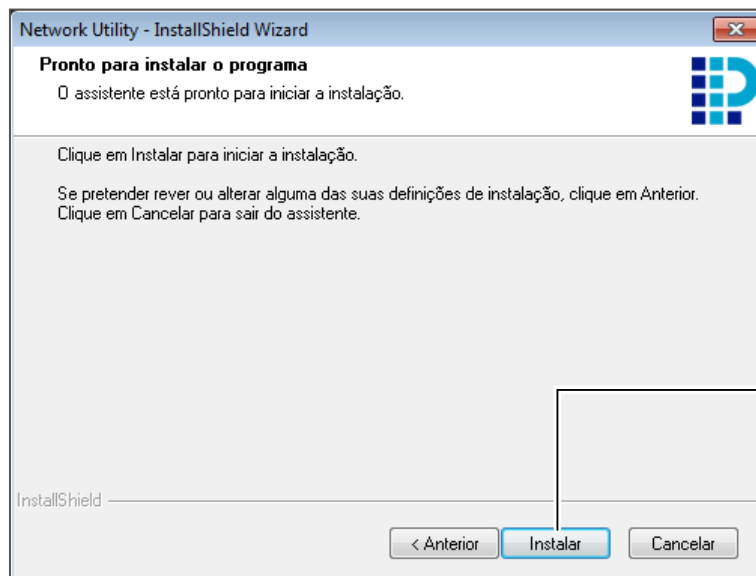


**5** Confirme o Contrato de Licença.

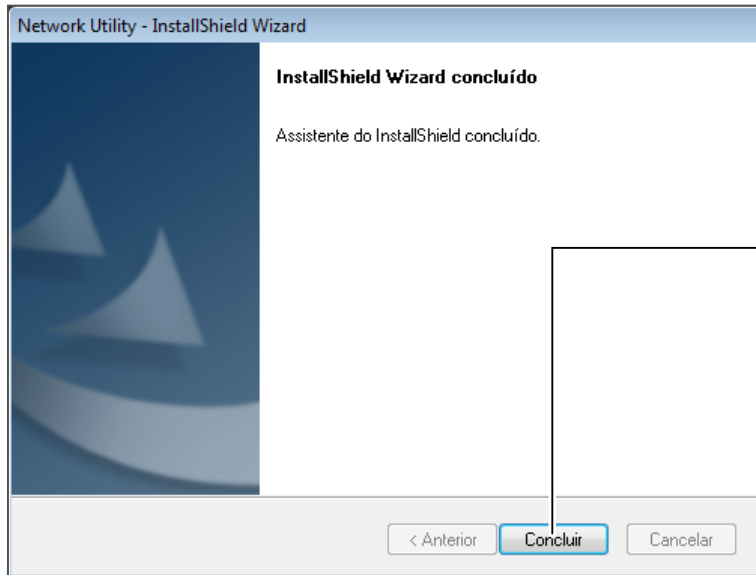
**6** Clique em [Aceito os termos do contrato de licença].

\* Poderá não conseguir utilizar este software se não aceitar o acordo.

**7** Clique em [Seguinte].

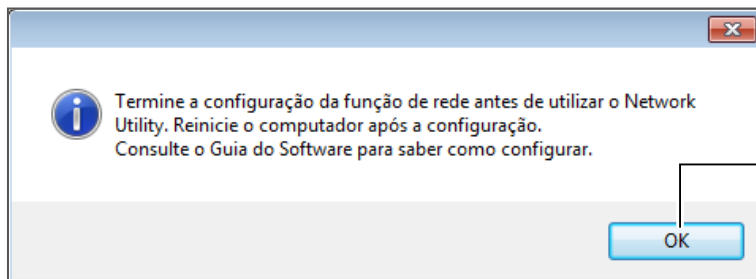
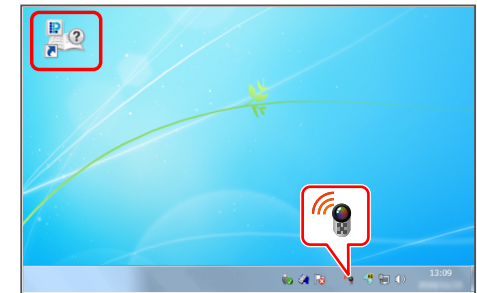


**8** Clique em [Instalar].



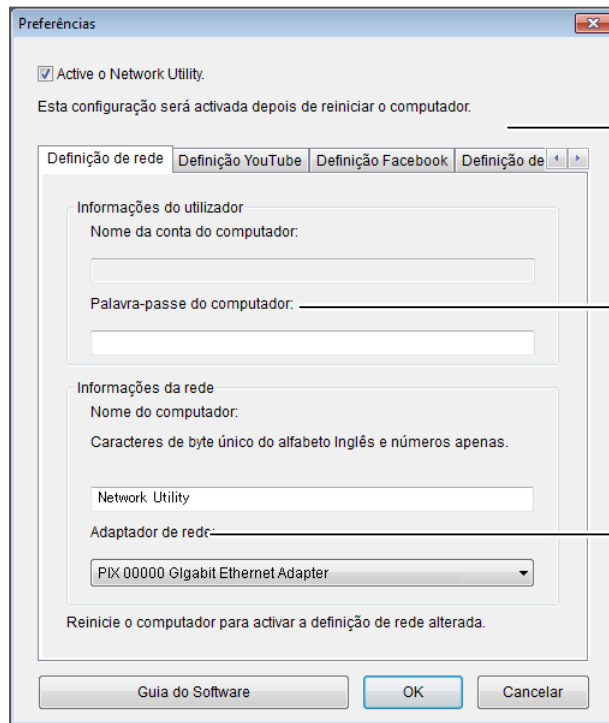
**9** Clique em [Concluir].

➔ Quando a instalação chega ao fim, é apresentado o ícone do Network Utility no tabuleiro de tarefas e o ícone de atalho do Guia do Software (este documento) é colocado no Ambiente de Trabalho. Depois disso, a seguinte mensagem e a janela Preferências são apresentadas.



**10** Clique em [OK].

Termine a configuração da definição da rede nas Preferências antes de utilizar o Network Utility. Terá de reiniciar o computador para aplicar a configuração.



## 11 Configure as Preferências.

Consulte P.13 para obter pormenores sobre as opções de definição. Clique em [OK] quando terminar a configuração.

### ! Introduza a palavra-passe da conta de utilizador do computador

Certifique-se de que introduz a palavra-passe do computador da definição de rede. Se ainda não registou a palavra-passe, registe a palavra-passe na opção Contas de utilizadores do Painel de controlo do Windows.

Introduza sempre a palavra-passe para a conta de utilizador que vai utilizar, mesmo se tiver instalado o Network Utility numa conta de utilizador diferente.

## 12 Reinicie o computador.

Tem de reiniciar o computador para aplicar a configuração.

### ! Verifique a configuração do Adaptador de rede

Selecionou o mesmo ponto de acesso tanto para a câmara de vídeo quanto para o adaptador de rede? Não poderá ligar à rede se o ponto de acesso for diferente.

Poderá modificar mais tarde o adaptador de rede. P.13




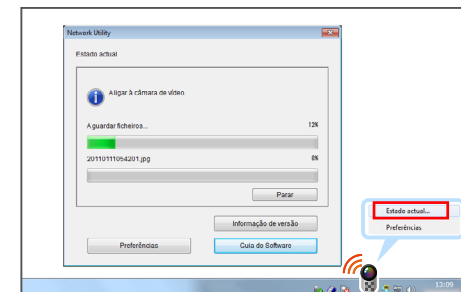


Importar os ficheiros de vídeo existentes na câmara de vídeo para o computador.






## ■ Opere a câmara de vídeo para começar a importar.

Pode verificar o progresso clicando com o botão direito do rato no ícone  no tabuleiro de tarefas e seleccionando [Estado actual...]. Após a importação, os ficheiros importados são automaticamente adicionados à Biblioteca do VideoBrowser quando ligar o VideoBrowser.



Utilize o VideoBrowser para editar ou gravar os ficheiros de vídeo.

- \* É possível guardar ficheiros MP4 e ficheiros de imagens estáticas no computador. No entanto, estes não são registados no VideoBrowser.
- \* Para informações sobre o funcionamento da câmara de vídeo, consulte o manual de instruções da câmara de vídeo.
- \* Se o ícone  não aparece, clique em  (Windows Vista / Windows 7) ou  (Windows XP) para mostrar o ícone.
- \* Feche todas as caixas de diálogo e ecrãs de definições antes de clicar no ícone.

## ! Se não conseguir ligar a câmara de vídeo via Wi-Fi (LAN sem fios)

- Verifique se a palavra-passe do computador nas Preferências P.13 está correcta. Do mesmo modo, certifique-se de que selecciona a caixa de "Active a função de rede".
- Verifique se a LAN sem fios está a funcionar correctamente.
- Se instalou um software de firewall diferente do firewall do Windows, pode utilizar o seguinte protocolo e porta.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



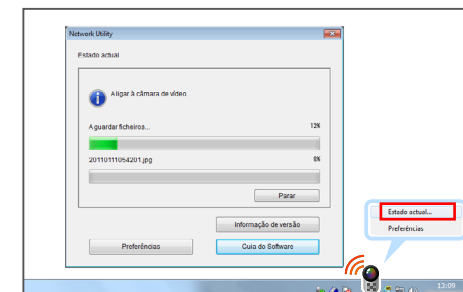
Transferir os ficheiros de vídeo existentes na câmara de vídeo para o YouTube.



■ Opere a câmara de vídeo para começar a transferir para o YouTube.

Pode verificar o progresso clicando com o botão direito do rato no ícone  no tabuleiro de tarefas e seleccionando [Estado actual...].

\* Para informações sobre o funcionamento da câmara de vídeo, consulte o manual de instruções da câmara de vídeo.



## ! A adição de títulos e etiquetas a ficheiros de vídeo transferidos

Mude os títulos e etiquetas no website do YouTube depois de transferir ficheiros de vídeo.

\* Pode adicionar títulos e etiquetas quando transferir com o VideoBrowser.(É possível guardar ficheiros MP4 e ficheiros de imagens estáticas no computador. No entanto, estes não são registados no VideoBrowser.)

## ! A verificação dos ficheiros de vídeo transferidos

Verifique se a transferência terminou no ecrã [Estado actual] e encontre os ficheiros transferidos em Os meus filmes no website do YouTube.

## ! Não pode fazer a transferência


- Introduza as informações da sua conta do YouTube nas Preferências P.14.
- O número de ficheiros a transferir no espaço de 1 hora poderá ser limitado, dependendo das especificações do YouTube. Se transferir os ficheiros várias vezes num curto espaço de tempo, aparece uma mensagem a indicar que o nome de utilizador ou a palavra-passe estão errados, apesar de terem sido introduzidos os elementos correctos. Neste caso, faça um intervalo quando transferir ficheiros.
  - \* Não é possível garantir um funcionamento total em futuras modificações do YouTube nem em todos os ambientes.



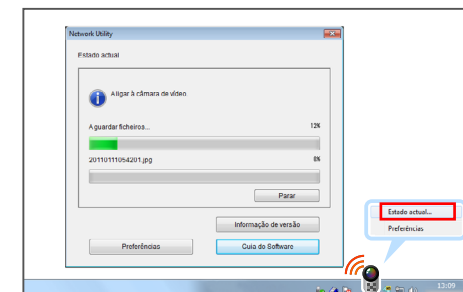
Transferir os ficheiros de vídeo existentes na câmara de vídeo para o Facebook.



■ Opere a câmara de vídeo para começar a transferir para o Facebook.

Pode verificar o progresso clicando com o botão direito do rato no ícone  no tabuleiro de tarefas e seleccionando [Estado actual...].

\* Para informações sobre o funcionamento da câmara de vídeo, consulte o manual de instruções da câmara de vídeo.



## ! A adição de títulos e etiquetas a ficheiros de vídeo transferidos

Mude os títulos e etiquetas no website do Facebook depois de transferir ficheiros de vídeo.

\* Pode adicionar títulos e etiquetas quando transferir com o VideoBrowser. (É possível guardar ficheiros MP4 e ficheiros de imagens estáticas no computador. No entanto, estes não são registados no VideoBrowser.)

## ! A verificação dos ficheiros de vídeo transferidos

Em primeiro lugar, verifique se a transferência está concluída no ecrã [Estado actual] e no web site do Facebook.


## ! Não pode fazer a transferência

Introduza as informações da sua conta Facebook nas Preferências P.15.

\* Não é possível garantir o funcionamento total de modificações futuras das especificações do Facebook e de todos os ambientes.



## Estado actual

Para apresentar a janela de estado actual, clique duas vezes no ícone  da barra de tarefas ou faça clique com a tecla direita do rato e seleccione [Estado actual...].

### Progresso

O progresso da importação é apresentado. Clique em [Parar] para cancelar a importação.

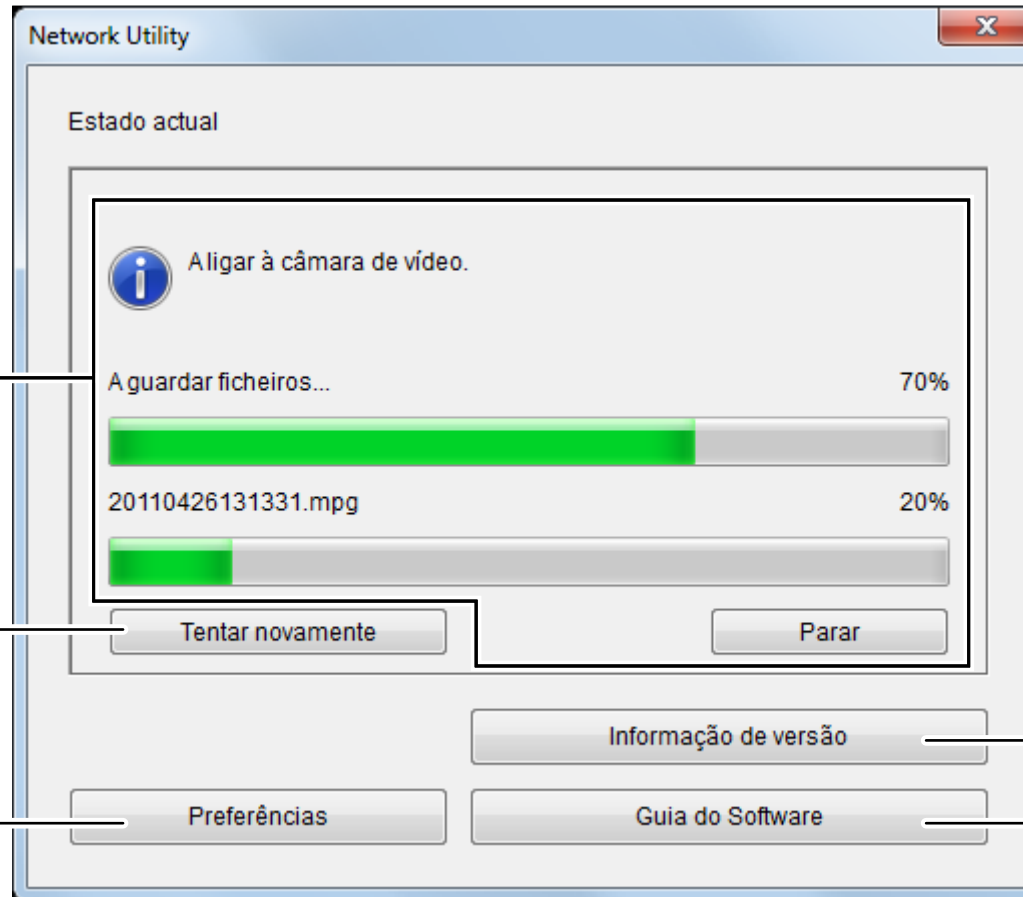
### Tentar novamente

Clique neste botão para visualizar o ecrã [Seleccionar a operação].

Pode seleccionar a operação para processar os ficheiros que não foram transferidos.

### Preferências

Clique neste botão para visualizar as Preferências P.13 .



### Informação de Versão

Clique neste botão para visualizar a versão do software do Network Utility.

### Guia do Software

Clique neste botão para visualizar este documento.

\* Este ecrã é uma imagem composta para efeitos de ilustração.



## Preferências

Clique com o botão direito do rato no ícone  no tabuleiro de tarefas e seleccione [Preferências...] para visualizar a janela abaixo.

\* Reinicie sempre o computador se alterou a configuração.

### Interruptor da função de rede

Selecione a caixa para activar o Network Utility. Selecione sempre a caixa quando utilizar o Network Utility.

\* Certifique-se de que reinicia o computador se alterou a configuração.

### Nome da conta do computador

É apresentado o nome de conta do computador.

### Palavra-passe do computador

Introduzir a palavra-passe do computador.

\* Introduza sempre a palavra-passe. Se ainda não registou a palavra-passe, registre a palavra-passe na opção Contas do Utilizador no Painel de Controlo do Windows.

\* Introduza sempre a palavra-passe para a conta de utilizador que vai utilizar, mesmo se tiver instalado o Network Utility numa conta de utilizador diferente.

\* Se alterou a palavra-passe do computador, pode também introduzir aqui a palavra-passe nova.

### Nome do computador

Introduza o nome do computador para o Network Utility.

\* O nome do computador é o nome apresentado na câmara. Recomenda-se um nome fácil de identificar.

\* Introduza caracteres de byte único do alfabeto Português, símbolos ou números.

### Adaptador de rede

Selecione o dispositivo em rede a utilizar.

\* Selecione o adaptador de rede que está ligado ao mesmo ponto de acesso da câmara de vídeo.

### Guia do Software

Clique neste botão para visualizar este documento.



Clique no separador [Definição YouTube] nas Preferências para apresentar a janela seguinte.

\* Certifique-se de que clica em [OK] se alterou a configuração.

### Interruptor da função de rede

Selecione a caixa para activar o Network Utility. Selecione sempre a caixa quando utilizar o Network Utility.

\* Certifique-se de que reinicia o computador se alterou a configuração.

### Informações da conta

Introduza a sua conta e palavra-passe do YouTube.

\* Pode utilizar a sua conta do Google se esta estiver ligada à conta do YouTube. Introduza o endereço de correio electrónico completo do Google ("nome"@gmail.com), conforme mostrado abaixo, nas informações de conta do YouTube.

\* Se se enganar várias vezes a introduzir o nome de utilizador e palavra-passe correctos, poderá não conseguir aceder ao YouTube.

**Preferências**

☒ Active o Network Utility.

Esta configuração será activada depois de reiniciar o computador.

Definição de rede | **Definição YouTube** | Definição Facebook | Definição de...

**Qualidade da imagem ao converter**

☒ Qualidade alta

☐ Qualidade padrão

**Informações da conta**

Nome de utilizador: Pix\_Taro

Palavra-passe: ●●●●●●●●

**Informações de transferência**

☒ Privado

**Guia do Software** | **OK** | **Cancelar**

POWERED BY YouTube

### Qualidade da imagem ao converter

Selecione a qualidade de imagem dos ficheiros de vídeo transferidos.

### Informações de transferência

Selecione a caixa se não pretender libertar os ficheiros de vídeo transferidos.

### Guia do Software

Clique neste botão para visualizar este documento.



Clique no separador [Definição Facebook] nas Preferências para apresentar a janela seguinte.

\* Certifique-se de que clica em [OK] se alterou a configuração.

### Interruptor da função de rede

Seleccione a caixa para activar o Network Utility. Seleccione sempre a caixa quando utilizar o Network Utility.

\* Certifique-se de que reinicia o computador se alterou a configuração.

### Informações da conta

Introduza a sua conta e palavra-passe do Facebook. Se clicar em [Iniciar sessão], aparecem as caixas para introduzir as informações da conta.

### Guia do Software

Clique neste botão para visualizar este documento.

**Preferências**

☒ Active o Network Utility.

Esta configuração será activada depois de reiniciar o computador.

Definição de rede | Definição YouTube | **Definição Facebook** | Definição de...

Qualidade da imagem ao converter

☒ Qualidade alta

☐ Qualidade padrão

Informações da conta

Nome de utilizador:

Iniciar sessão

Informações de transferência

Álbum (apenas imagens estáticas):

Guia do Software

OK

Cancelar

### Qualidade da imagem ao converter

Seleccione a qualidade de imagem dos ficheiros de vídeo transferidos.

### Álbum (apenas imagens estáticas)

Especifique o álbum para registar imagens estáticas.

\* Se não tiver um álbum no Facebook, será criado um álbum com a data de transferência quando transferir os dados.



Clique no separador [Definição de importação] nas Preferências para visualizar a janela abaixo.

\* Reinicie sempre o computador se alterou a configuração.

### Interruptor da função de rede

Selecione a caixa para activar o Network Utility. Selecione sempre a caixa quando utilizar o Network Utility.

\* Certifique-se de que reinicia o computador se alterou a configuração.

### Destino para guardar ficheiros de vídeo

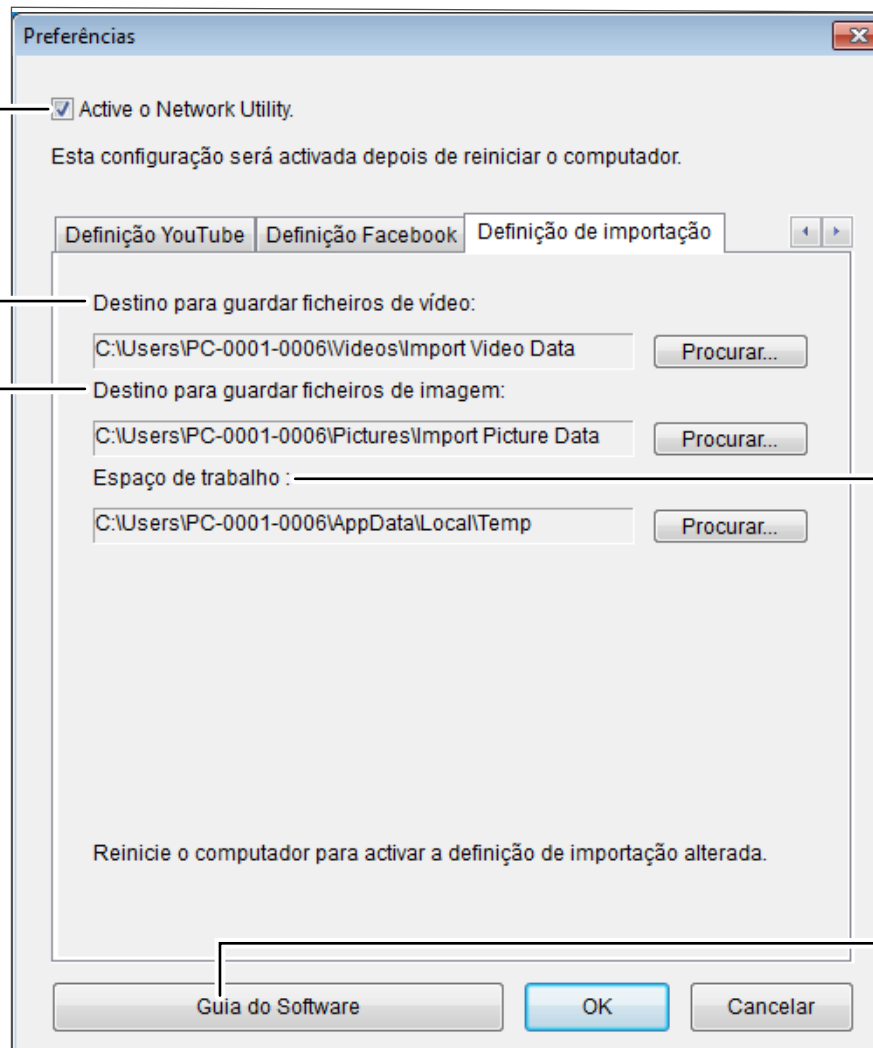
Defina o destino para guardar ficheiros de vídeo importados para o computador. Esta definição reflecte-se também para a definição de destino do VideoBrowser.

\* Serão também criadas pastas com a data e o formato dos ficheiros nesta pasta.

### Destino para guardar ficheiros de imagem

Defina o destino para guardar ficheiros de imagens paradas para o computador.

\* É possível guardar ficheiros MP4 e ficheiros de imagens estáticas no computador. No entanto, estes não são registados no VideoBrowser.



### Espaço de trabalho

Defina um lugar para o espaço de trabalho do Network Utility. Esta definição reflecte-se também para a definição de destino do VideoBrowser.

### Guia do Software

Clique neste botão para visualizar este documento.





Retire o Network Utility do seu computador. Saia do Network Utility antes de desinstalar.

## ■ Windows XP

1. Clique no menu [Iniciar].
2. Clique em [Painel de controlo].
3. Clique em [Adicionar ou remover programas].
4. Seleccione [Network Utility] e clique em [Remover].
5. Clique em [OK].
6. Clique em [Concluir].

## ■ Windows Vista / Windows 7

1. Clique no menu Iniciar.
2. Clique em [Painel de controlo].
3. Clique em [Desinstalar um programa].
4. Seleccione [Network Utility] e clique em [Desinstalar].
5. Clique em [Continuar] (Windows Vista)/[Sim] (Windows 7).
6. Clique em [OK].
7. Clique em [Concluir].



Contacte os seguintes números para inquéritos e questões sobre o Network Utility.

## Serviço de assistência ao utilizador da PIXELA CORPORATION

### ■ E.U.A. e Canadá

+1-800-458-4029 (chamada gratuita)

Idioma: Inglês

### ■ Europa (Reino Unido, Alemanha, França e Espanha)

+800-1532-4865 (chamada gratuita)

Idioma: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol

### ■ Outros países na Europa

+44-1489-564-764

Idioma: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol

### ■ Ásia (Filipinas)

+63-2-438-0090

Idioma: Inglês

### ■ China

10800-163-0014 (chamada gratuita)

Idioma: Chinês

## Site na internet

Consulte o nosso site na Internet para ver as informações mais recentes e para transferências.

***<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/el>***



## Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

### Richard Hipp ( SQLite )

#### SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

#### Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

### Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. ( expat )

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### Daniel Veillard ( libxml2 )

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL

VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

### Boost.org ( C++ Boost Library )

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## Sergey Lyubka ( mongoose )

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

## Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.).

Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).