

Network Utility

Руководство по программному обеспечению

Утилита Network Utility может переносить на компьютер видеофайлы, записанные с помощью видеокамеры, используя локальную беспроводную сеть Wi-Fi, а не кабель USB. Вы можете импортировать видеофайлы непосредственно с видеокамеры на компьютер и загружать их на сервисы социальных сетей.

Введение



Приступая к работе	2
О настоящем руководстве	
Предупреждения	
Пригодные к использованию видеофайлы	

Попробуйте Network Utility



Установка	5
Импорт (Wi-Fi)	9
Загрузка на YouTube (Wi-Fi)	10
Загрузка на Facebook (Wi-Fi)	11
Элементы экрана	12
Текущее состояние	
Глобальные настройки	
Удаление	17

Другая информация





Информационные запросы	18
Лицензия	19



■ Как пользоваться настоящим руководством

- В данном руководстве не приводится описание базовых операций в операционных системах Windows. Выбор меню и операции с окнами основаны на общих процедурах, используемых в операционных системах Windows.
- Полное или частичное воспроизведение содержания этого руководства без уведомления запрещено.
- Содержание этого руководства может быть изменено без уведомления.
- Если у Вас есть вопросы, обратитесь в Центр поддержки пользователей.
- На иллюстрациях, приведенных в этом руководстве, показаны снимки экранов программного обеспечения, находящего в стадии разработки. Они могут отличаться от фактического программного обеспечения.
- Используемые в этом руководстве символы имеют следующие значения.

Символ	Значение
	Нажатие на этот символ возвращает в начало страницы.
	Этот символ указывает на важные замечания относительно операции.

■ Товарные знаки

- Network Utility™ является товарным знаком PIXELA CORPORATION.
- Windows® является товарным знаком Microsoft Corporation, зарегистрированным в США и других странах.
- Официальное название Windows – Microsoft® Windows® Operating System.
- Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Название “Dolby” и символ из двух букв D являются товарными знаками Dolby Laboratories. Авторское право 1993-1998 Dolby Laboratories. Все права защищены.



- YouTube™ и логотип «YouTube» являются товарными знаками и зарегистрированными товарными знаками компании YouTube LLC.
- Facebook® является зарегистрированной торговой маркой компании Facebook, Inc.
- "AVCHD" и логотип "AVCHD" являются товарными знаками Panasonic Corporation и Sony Corporation.
- Названия компаний и марок, упоминаемые в этом руководстве, сами по себе являются товарными знаками, зарегистрированными товарными знаками и продуктами соответствующих компаний.
- Знаки ® и TM были опущены на некоторых страницах этого руководства.



Предупреждения

■ Примечания к работе

- Для работы Network Utility необходимо иметь беспроводную локальную сеть (Wi-Fi).
- Если Вы установили программу брандмауэра, отличную от брандмауэра Windows, то выдайте разрешение на использование нижеприведенного протокола и порта.

UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107

- Установка Network Utility следует после установки VideoBrowser.
- В Windows 7, если вы отменили эту установку в ходе выполнения, то появляется сообщение, относящееся к совместимости с этой программой. Нажмите [Отмена] в этом случае.
- Если записываемый и/или редактируемый контент содержит защищенные авторскими правами работы, созданные третьими сторонами, то без особого разрешения правообладателя Вам разрешается использовать этот контент исключительно в некоммерческих целях.
- Для питания ноутбука используйте адаптер переменного тока.
- Для питания видеокамеры используйте компактный адаптер питания.

■ Эксплуатационные ограничения

- Не переустанавливайте, не обновляйте и не отменяйте установку утилиты Network Utility, когда Network Utility подключена видеокамере, т.к. это приведет к принудительному отключению.
- Не выключайте компьютер, когда Network Utility подключена видеокамере. Передаваемый файл может остаться в папке назначения, указанном в «Настройках».
- Не входите в Windows, и не выходите из Windows в то время, когда видеокамера связана с этим компьютером.

- В зависимости от качества сигнала беспроводной ЛВС для передачи данных от видеокамеры на компьютер может потребоваться некоторое время, в противном случае данные могут быть переданы или сохранены неправильно.
- Unicode в Network Utility не поддерживается.
- При подключении двух или более видеокамер/компьютеров по беспроводной ЛВС пользоваться Network Utility невозможно.
- Системные папки, папки Windows, корневой каталог C:\, и оптические дисководы нельзя выбирать в качестве пути назначения для импорта файлов с видеокамеры.
- В "Глобальных настройках", в меню [Путь назначения для сохранения видеофайлов], выберите путь назначения длиной не более 150 байт, включая путь к каталогу.
- В "Глобальных настройках", в меню [Рабочая область], выберите путь назначения длиной не более 200 байт, включая путь к каталогу.
- Запуск Network Utility может занять некоторое время по мере увеличения количества файлов в каталоге назначения, указанном в глобальных настройках. Это не приведет к сбоям программы.
- Ограничения при загрузке файлов на YouTube
При использовании функции загрузки на YouTube количество загружаемых в час видеофайлов может быть ограничено техническими возможностями YouTube. Кроме того, полная работоспособность для будущих модификаций YouTube и работоспособность в любой среде не гарантируется.
- Последние сведения об эксплуатационных ограничениях смотрите на веб-сайте:

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Пригодные к использованию видеофайлы

■ Поддерживаемые файлы

Network Utility может обрабатывать следующие видеофайлы:

1. Видеофайлы, записанные с помощью видеокамеры CANON, с которой поставляется Network Utility.
2. Видеофайлы, записанные с помощью видеокамеры CANON, с которой поставляется VideoBrowser.
3. Видеофайлы, записанные с помощью видеокамеры CANON, в комплект поставки которой входит любая из версий программы ImageMixer 3 SE, приведенных в рамке справа.

Версии ImageMixer 3 SE

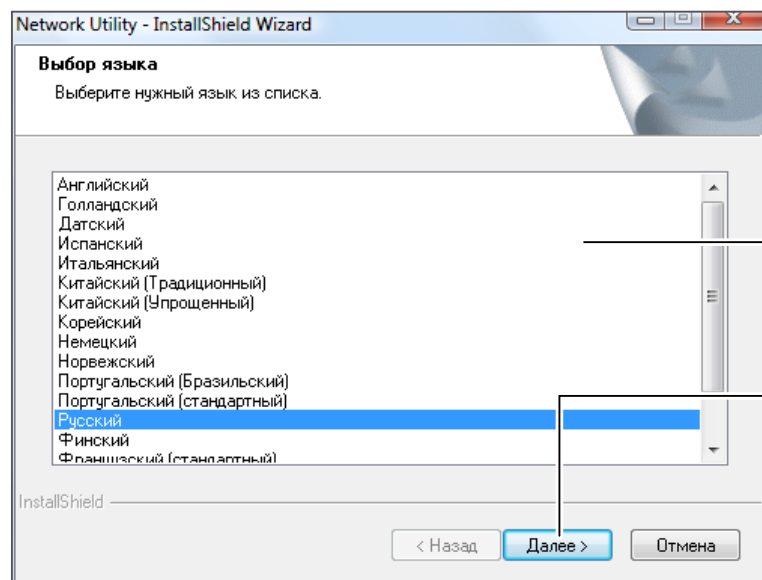
- ImageMixer 3 SE
- ImageMixer 3 SE Ver.3
- ImageMixer 3 SE Ver.5
- ImageMixer 3 SE Ver.6

■ Поддерживаемый формат

Пункт	Импорт на компьютер	Загрузка в Сеть
Стандарт	AVCHD / MPEG-2 / MP4 / JPEG	MPEG-2 / Windows Media Video / JPEG
Формат файла	H.264/AVCHD (.mts) / MPEG-2 (.mpg) / MP4(.mp4)* / JPEG(.jpg)* * Файлы MP4 и файлы статических изображений можно сохранять в компьютере, но они не регистрируются в VideoBrowser.	MPEG-2 (.mpg) / Windows Media Video(.wmv) / JPEG(.jpg)* * только для загрузки на Facebook.



Установка Network Utility на ваш компьютер.

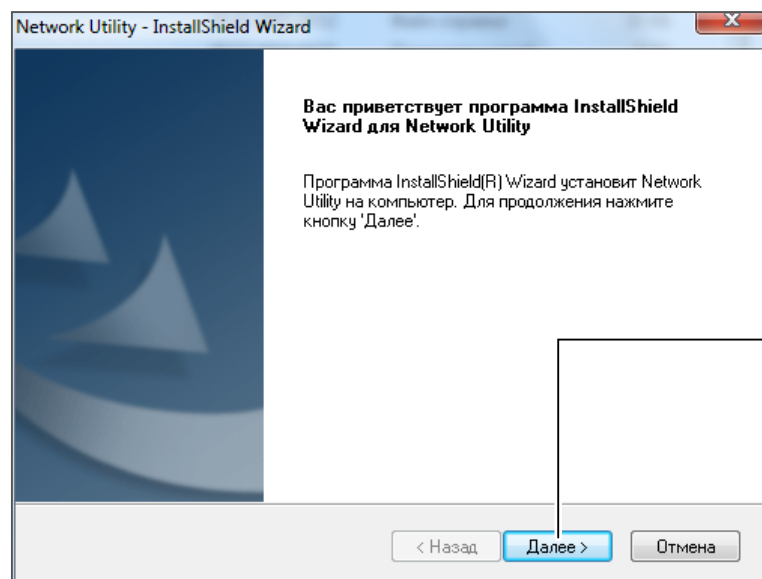


1 После установки VideoBrowser появится окно установки Network Utility. Завершите установку Network Utility.

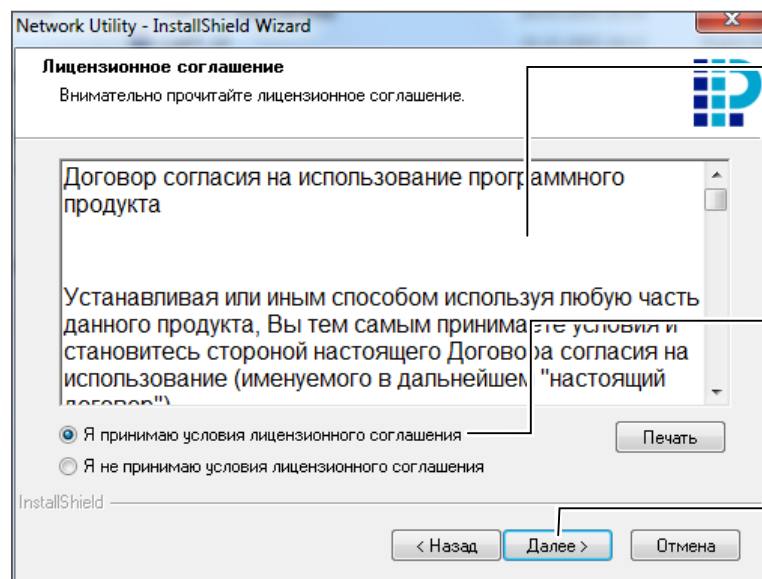
* Чтобы использовать Network Utility, необходимо иметь беспроводную локальную сеть (Wi-Fi).

2 Выберите язык.

3 Нажмите [Далее].



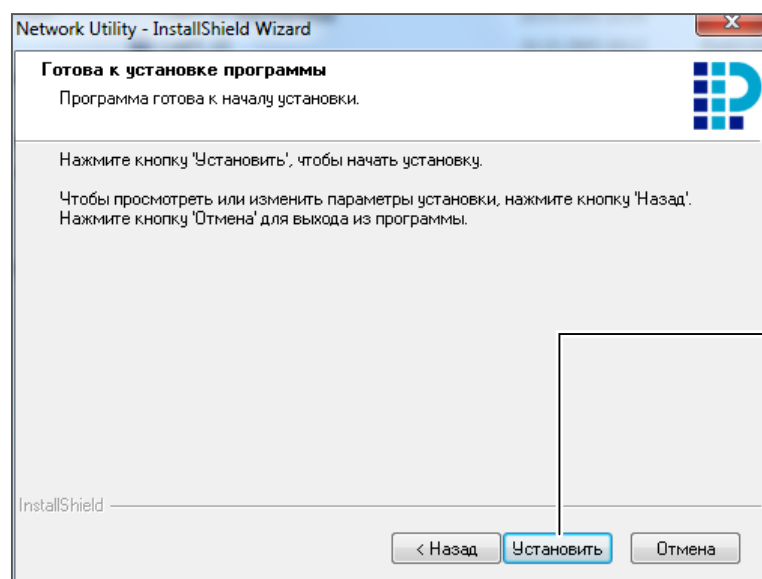
4 Нажмите [Далее].



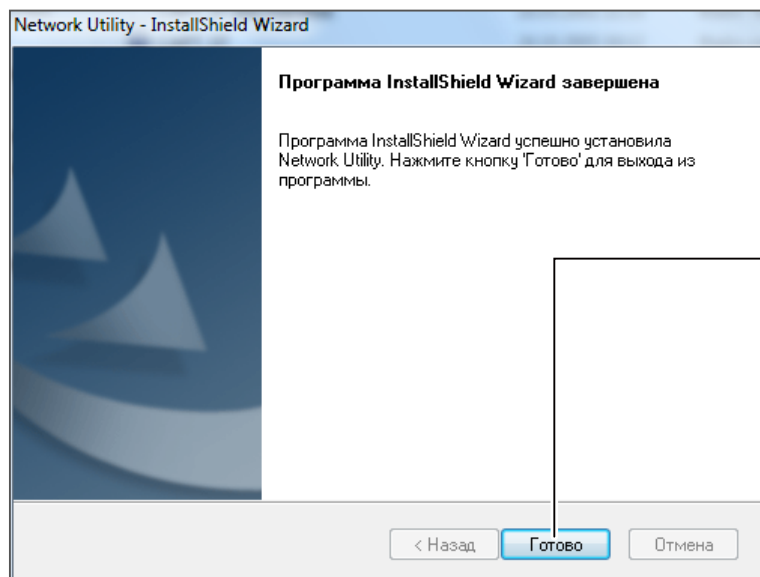
5 Подтвердите лицензионное соглашение.

6 Нажмите [Я принимаю условия лицензионного соглашения].
* Если Вы не примете лицензионное соглашение, Вы не сможете использовать программу.



7 Нажмите [Далее].

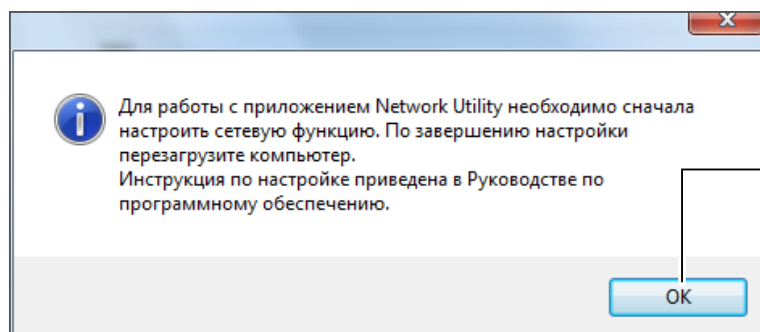
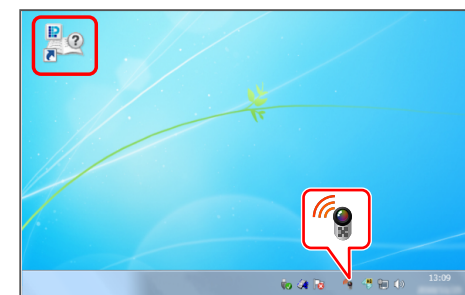


8 Нажмите [Установить].



9 Нажмите [Готово].

➔ По завершении установки пиктограмма Network Utility  отобразится на панели задач, а на рабочем столе появится ссылка «Руководство по программному обеспечению»  (этот документ). После этого отобразятся следующее сообщение и окно «Настройки».



10 Нажмите [ОК].

Завершите конфигурирование настройки сети в "Глобальных настройках" перед использованием Network Utility. Вам потребуется перезагрузить компьютер прежде, чем применить эту конфигурацию.



11 Конфигурирование "Глобальных настроек".

Обратитесь к стр.13 за более подробной информацией относительно опций настроек. Нажмите [OK], когда завершите конфигурирование.

! Введите пароль учетной записи Вашего компьютера

Для сетевых настроек обязательно введите пароль входа в компьютер. Если вы еще не зарегистрировали пароль, сделайте это в меню «Учетные записи пользователей» на «Панели управления».

Всегда вводите пароль той учетной записи пользователя, которую вы собираетесь использовать, даже если установили Network Utility в другую учетную запись пользователя.

12 Перезагрузите компьютер.

Вы должны перезагрузить компьютер прежде, чем применить эту конфигурацию.

! Проверьте конфигурацию сетевой карты

Вы выбрали одну и ту же точку доступа для видеокамеры и сетевой карты? Вы не сможете подключиться к сети, если точки доступа будут разные.


Вы можете изменить настройки сетевой карты позднее стр.13.

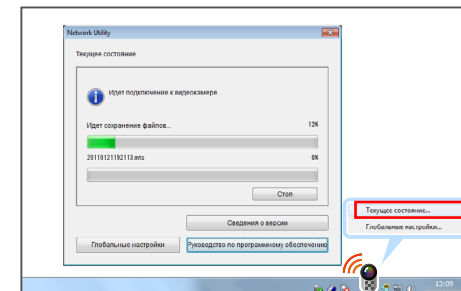


Импорт видеофайлов с видеокамеры на компьютер.






■ Работа видеокамеры по импорту видеофайлов.

Вы можете проверить ход выполнения, нажав правой кнопкой мыши по значку  на панели задач, и выбрав опцию [Текущее состояние...]. По завершении импорта, импортированные файлы автоматически добавляются в библиотеку VideoBrowser, когда запускается VideoBrowser.



Используйте VideoBrowser для редактирования или записи видеофайлов.

- * Файлы MP4 и файлы статических изображений можно сохранять в компьютере, но они не регистрируются в VideoBrowser.
- * В отношении работы видеокамеры, обратитесь к инструкции по эксплуатации этой видеокамеры.
- * Если значок  отсутствует на панели задач, то нажмите  (Windows Vista / Windows 7) или  (Windows XP), чтобы отобразить его.
- * Прежде чем нажимать на значок, закройте все диалоговые окна и экраны настроек.

❗ Если невозможно подключить видеокамеру к беспроводной локальной сети Wi-Fi

- Проверьте и убедитесь, что пароль этого компьютера в "Глобальных настройках" стр.13 является правильным. А также убедитесь в том, что выставлена галочка в окошке "Активировать сетевую функцию".
- Проверьте, работает ли WLAN должным образом.
- Если Вы установили программу брандмауэра, отличную от брандмауэра Windows, то выдайте разрешение на использование нижеприведенного протокола и порта.


UDP 1900
TCP 2869
TCP 50103 - 50107



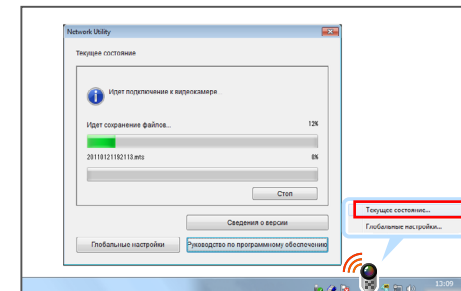
Загрузка видеофайлов с видеокамеры на YouTube.



■ Работа видеокамеры по загрузке файлов на YouTube.

Вы можете проверить ход выполнения загрузки, нажав правой кнопкой мыши по значку  на панели задач, и выбрав опцию [Текущее состояние...].

* В отношении работы видеокамеры обратитесь к инструкции по эксплуатации этой видеокамеры.



❗ Добавление заголовков и тегов в передаваемые видеофайлы

После передачи видеофайлов на веб-сайт YouTube измените заголовки и теги файлов.

* Добавлять заголовки и теги можно во время передачи файлов при помощи VideoBrowser. (Файлы MP4 и файлы статических изображений можно сохранять в компьютере, но они не регистрируются в VideoBrowser).

❗ Проверка переданных файлов

Чтобы проверить, была завершена передача файлов или нет, перейдите на экран [Текущее состояние] и найдите переданные файлы в разделе «Мои видео» на веб-сайте YouTube.

❗ Если загрузить не удастся...

- Введите данные вашей учетной записи на YouTube в "Глобальные настройки" стр.14 .
- Количество файлов, загружаемых в течение 1 часа, может быть ограничено техническими возможностями YouTube. При загрузке несколько раз файлов, через короткий промежуток времени, появится сообщение о неправильном имени или пароле пользователя, несмотря на то, что были введены правильные имя и пароль пользователя. В этом случае сделайте перерыв между загрузками файлов.


* Полная работоспособность для будущих модификаций YouTube и работоспособность в любой среде не гарантируется.



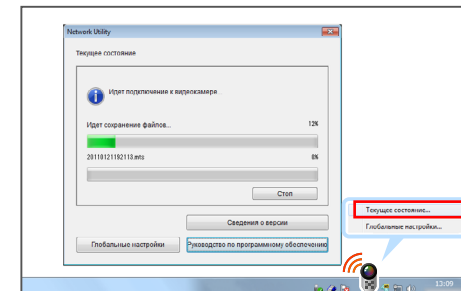
Загрузка видеофайлов с видеокамеры на Facebook.



■ Работа видеокамеры по загрузке файлов на Facebook.

Вы можете проверить ход выполнения загрузки, нажав правой кнопкой мыши по значку  на панели задач, и выбрав опцию [Текущее состояние...].

* В отношении работы видеокамеры обратитесь к инструкции по эксплуатации этой видеокамеры.



❗ Добавление заголовков и тегов в передаваемые видеофайлы

После передачи видеофайлов на веб-сайт Facebook измените заголовки и теги файлов.

* Добавлять заголовки и теги можно во время передачи файлов при помощи VideoBrowser. (Файлы MP4 и файлы статических изображений можно сохранять в компьютере, но они не регистрируются в VideoBrowser).

❗ Проверка переданных файлов

Проверьте, завершилась ли загрузка сначала на экране [Текущее состояние], а затем на веб-сайте Facebook.

❗ Если загрузить не удастся...

Введите сведения о Вашей учетной записи на Facebook в глобальных настройках стр.15 .

* Использование всех возможностей программы не гарантируется при будущих изменениях спецификаций Facebook и при работе в других средах.



Текущее состояние

Чтобы открыть окно текущего состояния, щелкните дважды значок  на панели задач или щелкните правой кнопкой мыши и выберите [Текущее состояние...].

Ход выполнения

На экран выводится ход выполнения импортирования. Нажмите [Стоп], чтобы отменить импорт.

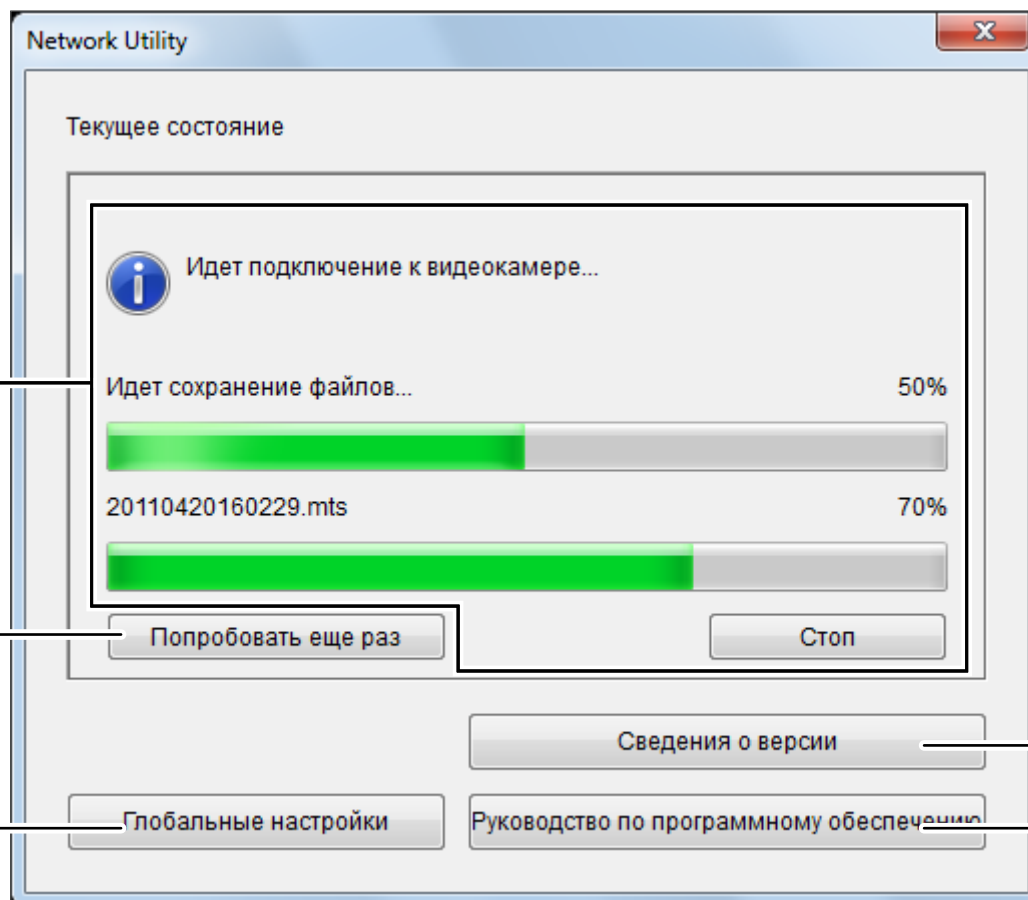
Попробовать еще раз

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на отображение экран [Выбрать операцию].

Вы можете выбрать операцию для обработки переданных файлов.

Глобальные настройки

Нажмите на эту кнопку, чтобы вывести на экран "Глобальные настройки" стр.13 .



* Этот экран является составным изображением и приведен для целей иллюстрации.

Сведения о версии


Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран версию программы Network Utility.

Руководство по программному обеспечению

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран этот документ.



Глобальные настройки

Нажмите правой кнопкой мыши значок  на панели задач и выберите опцию [Глобальные настройки...], чтобы вывести на экран окно представленное ниже.

* Всегда перезагружайте компьютер, если вы изменили конфигурацию.

Переключатель сетевых функций

Отметьте окошко, чтобы активировать Network Utility. Всегда отмечайте это окошко, когда используете Network Utility.

* Если настройки были изменены, обязательно перезагрузите компьютер.

Имя учетной записи этого компьютера

На экран выводится имя учетной записи этого компьютера.

Пароль этого компьютера

Введите пароль этого компьютера.

* Всегда вводите пароль. Если вы еще не зарегистрировали пароль, то зарегистрируйте этот пароль в опции "Учетные записи пользователей" из "Панели управления" Windows.

* Всегда вводите пароль той учетной записи пользователя, которую вы собираетесь использовать, даже если установили Network Utility в другую учетную запись пользователя.

* Если вы изменили пароль компьютера, введите здесь также этот новый пароль.

Имя этого компьютера

Введите имя компьютера для Network Utility.

* Имя компьютера — это то, что отображается на видеокамере. Рекомендуется использовать легкое для распознавания имя.

* Можно вводить буквы английского алфавита, специальные символы и цифры.

Сетевая карта

Выберите сетевое устройство для использования.

* Выберите сетевую карту, которая подключена к той же точке доступа, что и видеокамера.

Руководство по программному обеспечению

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран этот документ.



Чтобы появилось приведенное ниже окно, в глобальных настройках откройте вкладку [Параметры YouTube].

* Если настройки были изменены, обязательно нажмите [ОК].

Переключатель сетевых функций

Отметьте окошко, чтобы активировать Network Utility. Всегда отмечайте это окошко, когда используете Network Utility.

* Если настройки были изменены, обязательно перезагрузите компьютер.

Данные учетной записи

Введите вашу учетную запись и пароль на YouTube.

* Если Ваша учетная запись в Google связана с Вашей учетной записью на YouTube, Вы можете использовать ее. Введите полный адрес своей электронной почты на Google («имя пользователя»@gmail.com) в учетную запись на YouTube.

* Обратите внимание, что при неправильном вводе имени и пароля пользователя несколько раз, доступ к YouTube может быть воспрещен.

Глобальные настройки

☒ Активировать Network Utility.

Данная конфигурация вступит в силу после перезагрузки компьютера.

Параметры сети | **Параметры YouTube** | Параметры Facebook | Парам...

Качество изображения при преобразовании

☒ Высокое качество

☐ Стандартное качество

Данные учетной записи

Имя пользователя: Pix_Taro

Пароль: ●●●●●●●●

Загрузить данные

☒ Личный

POWERED BY YouTube

Руководство по программному обеспечению | **ОК** | Отмена

Качество изображения при преобразовании

Выберите качество изображения видеофайлов загрузки.

Загрузить данные

Проставьте галочку в этом окошке, если Вы не желаете освобождать загруженные видеофайлы.

Руководство по программному обеспечению

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран этот документ.



Чтобы появилось приведенное ниже окно, в глобальных настройках откройте вкладку [Параметры Facebook].

* Если настройки были изменены, обязательно нажмите [ОК].

Переключатель сетевых функций

Отметьте окошко, чтобы активировать Network Utility. Всегда отмечайте это окошко, когда используете Network Utility.

* Если настройки были изменены, обязательно перезагрузите компьютер.

Данные учетной записи

Введите Вашу учетную запись и пароль для Facebook. Нажмите [Войти], чтобы отобразить поля для ввода сведений об учетной записи.

Руководство по программному обеспечению

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран этот документ.

The screenshot shows the 'Global Settings' window with the 'Facebook Parameters' tab selected. The window contains the following elements:

- Header:** 'Глобальные настройки' with a close button.
- Checkboxes:** 'Активировать Network Utility.' (checked).
- Message:** 'Данная конфигурация вступит в силу после перезагрузки компьютера.'
- Tabs:** 'Параметры YouTube', 'Параметры Facebook' (selected), 'Параметры импорта'.
- Image Quality Section:** 'Качество изображения при преобразовании' with radio buttons for 'Высокое качество' (selected) and 'Стандартное качество'.
- Login Section:** 'Данные учетной записи' with a text field for 'Имя пользователя:' and a 'Войти' button.
- Album Section:** 'Загрузить данные' with a label 'Альбом (только статические изображения):' and a dropdown menu.
- Footer:** 'Руководство по программному обеспечению' button, 'ОК' button, and 'Отмена' button.

Annotations with lines pointing to specific elements:

- From 'Переключатель сетевых функций' to the 'Активировать Network Utility.' checkbox.
- From 'Данные учетной записи' to the 'Имя пользователя:' text field.
- From 'Качество изображения при преобразовании' to the 'Высокое качество' radio button.
- From 'Альбом (только статические изображения)' to the album dropdown menu.
- From 'Руководство по программному обеспечению' to the 'Руководство по программному обеспечению' button.

Качество изображения при преобразовании

Выберите качество изображения видеофайлов загрузки.

Альбом (только статические изображения)

Укажите альбом для регистрации статических изображений.

* Если у Вас нет альбома на Facebook, то при загрузке будет создан альбом на дату загрузки.



Нажмите вкладку [Параметры импорта] в "Глобальных настройках", чтобы вывести на экран окно представленное ниже.

* Всегда перезагружайте компьютер, если вы изменили конфигурацию.

Переключатель сетевых функций

Отметьте окошко, чтобы активировать Network Utility. Всегда отмечайте это окошко, когда используете Network Utility.

* Если настройки были изменены, обязательно перезагрузите компьютер.

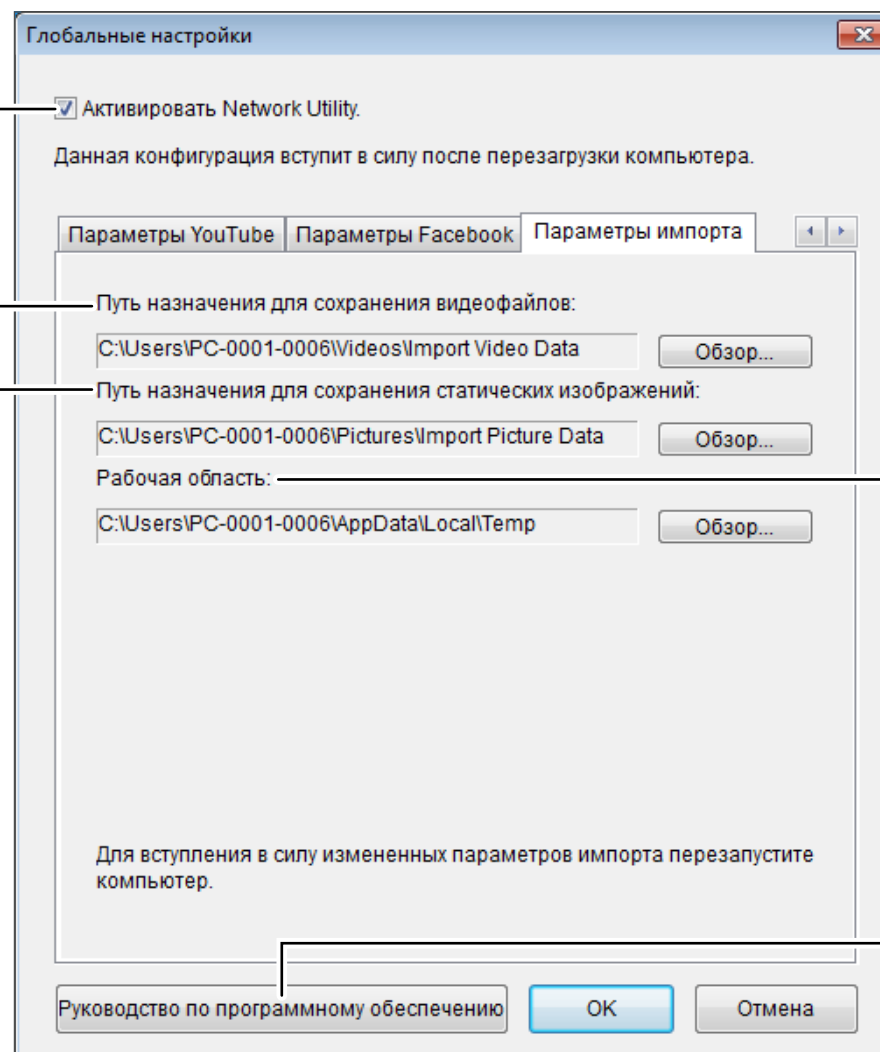
Путь назначения для сохранения видеофайлов

Задайте путь назначения для сохранения видеофайлов, импортируемых на компьютер. Эта настройка также отражается в настройке пути назначения VideoBrowser.

* Внутри этой папки создаются подпапки по датам и файловым форматам.

Путь назначения для сохранения статических изображений

Задайте путь назначения для сохранения статических изображений, импортируемых на компьютер.



Рабочая область

Назначьте место для рабочей области Network Utility. Эта настройка также отражается в настройке пути назначения VideoBrowser.

Руководство по программному обеспечению

Нажмите эту кнопку, чтобы вывести на экран этот документ.

* Файлы MP4 и файлы статических изображений можно сохранять на компьютере, но они не регистрируются в VideoBrowser.



Удаление Network Utility с вашего компьютера. Выйдите из Network Utility перед удалением.

■ Windows XP

1. Выберите меню [Пуск].
2. Выберите [Панель управления].
3. Выберите [Установка и удаление программ].
4. Выберите [Network Utility] и нажмите [Удалить].
5. Нажмите [ОК].
6. Нажмите [Готово].

■ Windows Vista / Windows 7

1. Выберите меню Пуск.
2. Выберите [Панель управления].
3. Выберите [Удаление программы].
4. Выберите [Network Utility] и нажмите [Удаление].
5. Нажмите [Продолжить] (Windows Vista) / [Да] (Windows 7).
6. Нажмите [ОК].
7. Нажмите [Готово].



Чтобы осуществить информационный запрос или задать какие-либо вопросы о Network Utility, воспользуйтесь приведенными ниже номерами телефонов.

Центр поддержки пользователей PIXELA CORPORATION

■ США и Канада

+1-800-458-4029 (бесплатный)

Язык: английский

■ Европа (Великобритания, Германия, Франция и Испания)

+800-1532-4865 (бесплатный)

Язык: английский, немецкий, французский, испанский

■ Другие страны Европы

+44-1489-564-764

Язык: английский, немецкий, французский, испанский

■ Азия (Филиппины)

+63-2-438-0090

Язык: английский

■ Китай

10800-163-0014 (бесплатный)

Язык: китайский

Веб-сайт

Последние сведения и загрузки можно получить, посетив наш веб-сайт.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>



Acknowledgments

Portions of this Software may utilize the following copyrighted material, the use of which is hereby acknowledged.

Richard Hipp (SQLite)

SQLite Copyright

The original author of SQLite has dedicated the code to the public domain. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

Contributed Code

In order to keep SQLite complete free and unencumbered by copyright, other contributors to the SQLite code base are asked to likewise dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights this code under copyright law.

Regrettably, as of 2003 October 20, we will no longer be able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to: Hwaci, 6200 Maple Cove Lane, Charlotte, NC 28269, USA.

A template copyright release is available in PDF or HTML. You can use this release to make future changes. If you have contributed changes or enhancements to SQLite in the past, and have not already done so, you are invited to complete and sign a copy of the template and mail it to the address above.

Thai Open Source Software Center Ltd, Clark Cooper et al. (expat)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Daniel Veillard (libxml2)

Copyright © 1998-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED AS IS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost.org (C++ Boost Library)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Sergey Lyubka (mongoose)

Copyright © 2010 Sergey Lyubka. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE SERGEY LYUBKA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Sergey Lyubka shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Exif Toolkit For Windows

This product contains the software product of FUJIFILM "Exif Toolkit For Windows Ver.2.5" (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO.,LTD.). Exif is the image file format standard for digital still cameras stipulated by JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).